

Daftar Pustaka

- [1] Thamrin, W. Susanty, I. N. Astari and Taqwan, Aplikasi GIS Menggunakan Metode Location Based Service (LBS) Berbasis Android, Lampung: Pusat Studi Teknologi Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bandar Lampung, 2019.
- [2] Y. Rahmanto, S. Hotijah and Damayanti, Perancangan Sistem Informasi Geografis Kebudayaan Lampung berbasis mobile, Bandar Lampung: Universitas Teknokrat Indonesia, 2020.
- [3] M. I. Sa'ad, M. Surahmanto, M. R. P. Soemari, K. K and M. S. Mustafa, Sistem Informasi Geografis (SIG) Pemetaan Kost-Kosan Menggunakan Metode Formula Haversine, Pematang Siantar: STIKOM Tunas Bangsa, 2020.
- [4] M. A. Hamdani and S. Utomo, Sistem Informasi Geografis (SIG) Pariwisata Kota Bandung Menggunakan Google Maps API dan PHP, Bandung: Universitas Nurtanio Bandung, 2021.
- [5] I. R. Bakti, Y. P. Bunda and C. T. Utari, Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis (SIG) Lokasi Praktek Kerja Industri (Prakerin) SMK Methodist Medan Berbasis Web, Pekanbaru: Universitas Abdurrah, 2021.
- [6] Elgamar, Buku Ajar Konsep Dasar Pemrograman Website dengan PHP, Malang: CV. Multimedia Edukasi, 2020.
- [7] A. Adelheid, 1 Hari Menjadi Hacker., Jakarta: Media Kita, 2013.
- [8] Mundzir, Buku sakti pemrograman web seri php, Jakarta: Anak hebat Indonesia, 2020.
- [9] Supono and V. Putratama, Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter (Edisi 1), Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- [10] Rusli, A. S. Ahmar and A. Rahman, Pemrograman Website dengan PHPMySQL untuk Pemula, Kabupaten Takalar: Yayasan Ahmar Cendekia Indonesia, 2019.
- [11] R. Fitri, Pemograman Basis Data menggunakan MySQL, Banjarmasin: Poliban Press, 2020.

- [12] Michael, "Extreme Programming," 18 Desember 2015. [Online]. Available: <https://medium.com/@mikesebastian/extreme-programming-c715e6b8e0e9>. [Accessed 12 Oktober 2023].
- [13] C. Puspitasari, "Metode pada Agile Development: Extreme Programming (Bagian 1)," Binus Malang, 05 2022. [Online]. Available: <https://binus.ac.id/malang/2022/05/metode-pada-agile-development-extreme-programming-bagian-1/>. [Accessed 12 Oktober 2023].
- [14] M. Shalahuddin and Rosa, Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek edisi revisi, Bandung: Informatika Bandung, 2016.
- [15] R. F. Sari and S. A. Utami, REKAYASA PERANGKAT LUNAK BERORIENTASI OBJEK MENGGUNAKAN PHP, Yogyakarta: Andi, 2021.
- [16] Zulkarnaini, M. Fauzan Azima and S. Nur Laila, "Rancang Bangun Sistem Informasi Arsip Dokumen LP4M IIB Darmajaya Menggunakan Agile Development Method.," 2019.
- [17] Ramadhani and E. Sri, "PENGEMBANGAN E-BUDGETING PERUSAHAAN KELAPA SAWIT DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING," 2019.
- [18] N. Y. Arifin, R. I. Borman, I. Ahmad., S. S. Tyas, H. Sulistiani, A. Hardiansyah and G. P. Suri, "Analisa Perancangan Sistem Informasi," 2021.
- [19] P. Hambali, W. I. Rahayu and R. R. Fajri, "RANCANG BANGUN APLIKASI PENENTUAN DAN SHARE PROMO PRODUK KEPADA PELANGGAN DARI WEBSITE KE MEDIA SOSIAL BERBASIS DESKTOP," 2019.
- [20] N. Riza, T.Sanubari and C.Prianto, "Odol (one desa one product unggulan online) penerapan metode Naive Bayes pada pengembangan aplikasi ecommerce menggunakan Codeigniter," 2020.
- [21] M. Bolung and H. Ronald, "Analisa Penggunaan Metodologi," 2017.
- [22] A.G.Kinlin, Cahyono and B.Suranto, "Penerapan Metode Rapid Application Development pada Pengembangan Sistem Monitoring dan Manajemen Pemasaran (Studi Kasus PT. Global Prima Utama)," 2018.

- [23] I. Faizal, I. Nanda, D. Ariestiandy and T. Ernawati, "Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Bagi Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM)," 2021.
- [24] F. Fatoni and D. Irawan, "Implementasi Metode Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Izin," 2019.
- [25] A. Supriyatna, "METODE EXTREME PROGRAMMING PADA PEMBANGUNAN WEB APLIKASI SELEKSI PESERTA PELATIHAN KERJA," 2018.
- [26] H. Hasanah, "TEKNIK-TEKNIK OBSERVASI (Sebuah Alternatif Metode Pengumpulan Data Kualitatif Ilmu-ilmu Sosial)," 2016.
- [27] Suhandang and Kustadi, "Pengantar Jurnalistik," 2004.
- [28] R. Hidayat, "Penerapan Sistem Informasi Manajemen Sebagai Alat," 2009.
- [29] G. Fournier, "Essential Software Testing A Use-Case Approach," 2008.
- [30] Ó. Pastor, "Model-Driven Architecture in Practice, A Software Production Environment Based on Conceptual Modeling," 2007.
- [31] B. B. AGARWA, S. P. TAYA and M. GUPTA, "Software Engineering & Testing," 2010.
- [32] S. M. Ahmat Adil, Sistem Informasi Geografis, Yogyakarta: Penerbit Andi, 2017.