

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Tanuwijaya, “Rancang Bangun Aplikasi Penitipan Hewan Peliharaan Berbasis Android,” *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 4, no. 3, pp. 2443–2229, 2018.
- [2] W. Suprantonno and E. B. Setiawan, “Perancangan Aplikasi E-Pet Solution Berbasis Android,” 2018, [Online]. Available: https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/1042/12/UNIKOM_WAKHID
SUPRANTONO_JURNAL BAHASA INDONESIA.pdf
- [3] K. Y. Triastuti, Istiadi, and S. A. Putra, “Rancang Bangun Sistem Pemberian Makan dan Monitoring Kondisi Kesehatan Pada Hewan Berbasis Aplikasi Android,” *Semin. Nas. Has. Ris.*, no. Ciastech, pp. 293–300, 2019.
- [4] H. A. Tambunan and J. H. P. Sitorus, “Sistem Rekomendasi Collaborative Filtering Sebagai Upaya Peningkatan Perekonomian di Pasar Tradisional,” *J. Sains Komput. Inform.*, vol. 7, no. September, pp. 1040–1054, 2023.
- [5] F. Nugroho and M. Ismu Rahayu, “Sistem Rekomendasi Produk Ukm Di Kota Bandung Menggunakan Algoritma Collaborative Filtering,” *J. Ris. Sist. Inf. dan Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 3, pp. 23–31, 2020, doi: 10.52005/jursistekni.v2i3.63.
- [6] A. Yusmar, “Implementasi metode collaborative filtering dengan pendekatan item based untuk rekomendasi rumah makan menggunakan algoritma adjusted cosine similarity,” Universitas Negeri Syarif Hidayatullah, 2020. [Online]. Available: <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/55992%0Ahttps://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/55992/1/ADDINI>

YUSMAR-FST.pdf

- [7] R. Ahmad, *Sistem Informasi Manajemen*. Padang: CV. AZKA PUSTAKA.
- [8] E. Y. Anggraeni and R. Irviani, *PENGANTAR SISTEM INFORMASI*. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET, 2017.
- [9] M. Dr. Ir. Mashur, *ILMU PAKAN DAN NUTRISI HEWAN (Teori dan Praktik)*, 1st ed. Jepara: UNISNU Press, 2022.
- [10] R. Septiani, A. Arumsari, and R. Rusnadi, “Pemanfaatan Tepung Jangkrik Sebagai Nutrisi Manusia, Hewan, dan Media Pertumbuhan Bakteri,” *Pros. Farm. Spes.*, vol. 6, no. 2, pp. 450–455, 2020, [Online]. Available: <http://dx.doi.org/10.29313/.v6i2.23147>
- [11] A. T. Mahindra, I. W. Batan, and T. S. Nindhia, “Gambaran Hematologi Anjing Peliharaan di Kota Denpasar,” *Indones. Med. Veterinus*, vol. 9, no. 3, pp. 314–324, 2020, doi: 10.19087/imv.2020.9.3.314.
- [12] Rojasqi Fadilla, *Data Analytics: peningkatan performa algoritma collaborative filtering menggunakan k-means*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2020.
- [13] R. A. S. and M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek Edisi Revisi*. Bandung: Informatika Bandung, 2018.
- [14] Y. Sari, *Logika Algoritma, Pseudocode, Flowchart, dan C++*. CV Perahu Litera Group, 2017.
- [15] I. A. P. M.Kom, H. M. K. Wijayanto, M. M. S. . Wiryawan, Bramasto Yudanto, and S. . Nugroho, Sapto, *Pemrograman Mobile Berbasis Android*. Semarang: Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Dian Nuswantoro Semarang, 2020.

- [16] M. K. Hardiansah and M. K. Sigit Suryono, *PANDUAN PRAKTIS MEMBUAT APLIKASI ANDROID DENGAN ANDROID STUDIO*. PT. Lauwba Techno Indonesia, 2017.
- [17] M. I. Aljundi and M. A. Akbar, *Kotlin Zero to Hero*. UDACODING, 2018.
- [18] Rosyana Fitri Purnomo, Onno W. Purbo, and RZ. Abd. Aziz, *FIREBASE - MEMBANGUN APLIKASI BERBASIS ANDROID*. Yogyakarta: ANDI, 2020.
- [19] E. Nurfitriana, W. Apriliah, H. Ferliyanti, H. Basri, and Ratnawati, “Implementasi Model Waterfall Dalam Sistem Informasi Akuntansi Piutang Jasa Penyewaan Kendaraan Pada PT. Tricipta Swadaya Karawang,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 15, pp. 34–43, 2020.
- [20] H. Kurniawan, W. Apriliah, I. Kurnia, and D. Firmansyah, “Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada SMK Bina Karya Karawang,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 14, no. 4, pp. 159–169, 2020, doi: 10.35969/interkom.v14i4.78.