

DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. Andriani and K. H. Munfi, "Application of the dijkstra method in finding the shortest route for hospitals in Kabupaten Tegal," vol. 12, no. 2, pp. 97–105, 2023.
- [2] R. Hidayati and N. Mutiah, "Penerapan Metode Haversine Formula Pada Pencarian Lokasi Fasilitas Kesehatan Terdekat," *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 6, no. 1, p. 278, 2022, doi: 10.30865/mib.v6i1.3445.
- [3] R. C. Permata, H. Kuswanto, M. Ryansyah, and M. S. Maulana, "Aplikasi Pelacakan Rumah Sakit Berbasis Android Dengan Algoritma Pencarian," *J. Sist. dan Teknol. Inf.*, vol. 9, no. 2, p. 245, 2021, doi: 10.26418/justin.v9i2.45756.
- [4] Y. Sonatha, E. Asri, and I. Rahmayuni, "Aplikasi Pencarian Dokter di Kota Padang Berbasis Mobile," *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 10, no. 3, pp. 386–391, 2021, doi: 10.32736/sisfokom.v10i3.1261.
- [5] M. T. Ismail, S. Andryana, and A. Gunaryati, "Implementasi Algoritma Dijkstra untuk Pencarian Rute Terpendek Menuju Rumah Sakit pada Aplikasi C-Hos (Covid-19 Hospital)," *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 5, no. 3, p. 888, 2021, doi: 10.30865/mib.v5i3.3077.
- [6] E. Y. Anggraeni, *Pengantar Sistem Informasi*. Lampung: PENERBIT ANDI, 2017. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=8VNLDwAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id#v=onepage&q&f=false>
- [7] D. R. Prehanto, *BUKU AJAR KONSEP SISTEM INFORMASI*. Scopindo Media Pustaka, 2020. [Online]. Available: https://books.google.co.id/books/about/BUKU_AJAR_KONSEP_SISTEM_INFORMASI.html?hl=id&id=0OriDwAAQBAJ&redir_esc=y
- [8] A. Susanto, Wahyu Eko; Syukron, *Logika & Algoritma Untuk Pemula*, Edisi Pert. GRAHA ILMU, 2020.
- [9] M. P. Putri *et al.*, *ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA*. Bandung: CV WIDINA MEDIA UTAMA, 2022.
- [10] D. Henry *et al.*, "SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS RUMAH KOS BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN METODE HAVERSINE FORMULA," *J. Eur. Acad. Dermatology Venereol.*, vol. 34, no. 8, pp. 709.e1-709.e9, 2020, [Online]. Available: <http://dx.doi.org/10.1016/j.jaad.2013.01.032>
- [11] W. Widiyawati *et al.*, *REKAYASA PERANGKAT LUNAK*. Bandung: CV WIDINA MEDIA UTAMA, 2022.
- [12] S. Prabowo, Iwan Ady; Wijayanti, Hendro; Yudanto, Bramasto Wiryawan; Nugroho, *Buku Ajar Pemrograman Mobile Berbasis Android (Teori, Latihan dan Tugas Mandiri)*. Semarang: Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Dian Nuswantoro Semarang, 2020.
- [13] I. P. Dewi, L. Mursyida, and A. D. Samala, *DASAR-DASAR ANDROID STUDIO DAN MEMBUAT APLIKASI MOBILE SEDERHANA*. Bandung: CV WIDINA MEDIA UTAMA, 2021.

- [14] S. Hardiansah; Suryono, *Panduan Praktis Membuat Aplikasi Android Dengan Android Studio (Kotlin)*. PT Lauwba Techno Indonesia.
- [15] P. Nijs, *The MVVM Pattern in .NET MAUI: The definitive guide to essential patterns, best practices, and techniques for cross-platform app development*. Packt Publishing, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/_/7HTkEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- [16] M. Herlinah; KH, *Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition*. Elex Media Komputindo, 2019.
- [17] M. H. K. Ramadhan, Naufal. Saputra, *Buku teknis pengantar aplikasi helpdesk internal berbasis website dan mobile*. Kreatif, 2020. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Buku_teknis_pengantar_aplikasi_helpdesk/GZz6DwAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- [18] R. M. Adiwigono, Waskito Cito. Khalilurrahman, Muhammad Wildan. Awangga, *Pengenalan Golang dan Membuat Package*. Penerbit Buku Pedia, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Pengenalan_Golang_dan_Membuat_Package/HNzLEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- [19] V. W. Sonata, Fifi; Sari, “Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer,” *J. Komunikasi, Media dan Inform.*, vol. 9, 2019.
- [20] M. A. Musthofa, Nurul; Adiguna, “Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer Berbasis Web Menggunakan CodeIgniter Pada Dhamar Putra Ccomputer Kota Tangerang,” *J. Ilmu Komput. dan Sci.*, vol. 1, 2002.
- [21] A. S. Indriyani, Fitri; Yunita; Muthia, Dinda Ayu; Surniandari, *Analisa Perancangan Sistem Informasi*. 2019.
- [22] F. Suharni; Susilowati, Eel; Pakusadewa, “PERANCANGAN WEBSITE RUMAH MAKAN NINIK SEBAGAI MEDIA PROMOSI MENGGUNAKAN UNIFIED MODELLING LANGUAGE,” *J. Rekayasa Inf.*, vol. 12, 2023.
- [23] T. M. Silaban, “Perancangan Sistem Pakar Kerusakan Jaringan Dengan Metode Forward Chaining,” 2019.
- [24] A. Zalukhu, S. Purba, and D. Darma, “Perangkat lunak aplikasi pembelajaran flowchart,” *J. Teknol. dan Ind.*, vol. 4, no. 1, pp. 61–70, 2023.
- [25] R. S. Hasanah, Fitria Nur; Untari, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Cetakan Pe. UMSIDA Press, 2020.