

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan penelitian ini akan dijabarkan dalam poin – poin berikut ini:

- a. Berdasarkan hasil uji korelasi menunjukkan bahwa adanya hubungan antara perilaku agresi dengan kecanduan bermain *game online* pada remaja di Bekasi. Hubungan kedua variabel berkorelasi positif dengan kekuatan kuat.
- b. Diartikan bahwa terdapat adanya hubungan positif antara kecanduan bermain *game online* dengan perilaku agresi.
- c. Kekuatan korelasi yang didapat adalah kuat, artinya kecanduan bermain *game online* menjadi salah satu faktor dalam perilaku agresi.
- d. Kategorisasi pada variabel kecanduan bermain *game online*, sebagian besar responden memiliki kecanduan bermain *game online* yang tinggi. Adapun kategorisasi pada variabel perilaku agresi, sebagian besar responden mendapatkan tingkat perilaku agresi yang tinggi.

5.2 Saran

5.2.1 Saran Praktis

1. Bagi remaja:

Peneliti berharap agar remaja lebih memperhatikan waktu penggunaan *smartphone*, terutama dalam bermain *game online*.

2. Bagi orang tua:

Peneliti berharap agar para orang tua memberikan pemahaman kepada remaja tentang bahaya kecanduan *game online* dan dampak negatifnya.

5.2.2 Saran Teoritis

Pada penelitian berikutnya, dapat melihat efek atau dampak lain dari kecanduan bermain *game online*.



