

BAB V

PENUTUP

4.3 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengolahan dan analisis maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Defect dominan kemasan Nyam-nyam funplay adalah kemasan bocor dan kemasan miring. Adapun akar masalah adalah:
 - faktor *machine* (mesin) yaitu kurang pengecekan pada selang heater (*defect* kemasan bocor), dan bagian press (*defect* kemasan miring) serta kurang pengecekan ketinggian *As sealler* (*defect* kemasan bocor), dan kurang pembersihan pada sensor *correcting* (*defect* kemasan miring).
 - faktor *method* metode yaitu kurang memperhatikan SOP pada settingan suhu heater (*defect* kemasan bocor) dan sensor *correcting* (*defect* kemasan miring).
2. Usulan perbaikan pada faktor *Machine* dan *Method*.
 - Faktor *Machine* (Mesin) yaitu melakukan pengecekan pada selang heater (*Defect* kemasan bocor) dan bagian press (*Defect* kemasan miring) serta ketinggian AS sealler (*Defect* kemasan bocor) dan juga pembersihan rutin pada sensor *correction* (*Defect* kemasan Miring) sebelum melakukan proses dan sepanjang proses.
 - Faktor *Method* (Metode) yaitu mengingatkan dan mengawasi operator untuk settingan suhu heater (*Defect* kemasan bocor) dan sensor *correcting* (*Defect* kemasan miring) pada saat briefing sebelum proses dan saat proses berlangsung.

Usulan perbaikan diperkirakan menurunkan *defect* menjadi 2,45% yang dimana sebelumnya 11,0% pada produk Nyam-nyam Funplay.

5.2 Saran

Saran dalam penelitian ini yaitu:

1. Untuk menurunkan defect kemasan Nyam-nyam funplay disarankan PT ARNOTTS sebaiknya fokus pada akar masalah yang dominan dan usulan perbaikannya.
2. Disarankan penelitian ini untuk perkembangan selanjutnya menggunakan tambahan tools *scatter diagram* dan metode analisis Kaizen 5S.

