

DAFTAR PUSTAKA

- [1] O. Mou, H. Saway, E. Pawan, dan B. Soepriyanto, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Bahan Bangunan Berbasis Website Pada Toko Alfi Jaya,” Jayapura, Mar 2023.
- [2] M. Luthfi Zulfa, B. Nurina Sari, dan Mikhael, “Analisis Perbandingan Algoritma Bubble Sort, Shell Sort, dan Quick Sort dalam Mengurutkan Baris Angka Acak menggunakan Bahasa Java,” *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, vol. 2022, no. 13, hlm. 237–246, 2022, doi: 10.5281/zenodo.6962346.
- [3] D. Rizka Poetra dan N. Hayati, “Performa Algoritma Bubble Sort dan Quick Sort pada Framework Flutter dan Dart SDK (Studi Kasus Aplikasi E-Commerce),” *Hal: Jl. Sawo Manila*, vol. 9, no. 2, hlm. 7806700, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <http://jurnal.mdp.ac.id>
- [4] R. W. Arifin dan D. Setiyadi, “Algoritma Metode Pengurutan Bubble Sort dan Quick Sort Dalam Bahasa Pemrograman C++,” *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS*, vol. 4, no. 2, hlm. 178–187, 2020.
- [5] M. Anwar, H. Al Amin, dan J. S. Wibowo, *Implementasi Metode Quick Sort Dalam Sistem Pemeriksaan Pasien Klinik Fisioterapi Widya Husada Semarang*. 2019.
- [6] S. F. Fitri, K. Nasution, dan M. Z. Siambaton, “Implementation Of The North Sumatra Islamic University Student’s and Talent Application Using Quick Sort and Binary Search Algorithm,” *Computer Science, Data Science And Artificial Intelligence*, vol. 1, no. 1, 2023.
- [7] B. Sumboro, A. R. Pamungkas, dan R. S. Jagad, “Sistem Informasi Penjualan pada Toko Besi dan Bangunan Subur Delanggu,” *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, vol. 25, no. 2, hlm. 82, Des 2020, doi: 10.36309/goi.v25i2.107.
- [8] W. Rahman dan L. Saudin, *Bahan Ajar Sistem Informasi Manajemen*. Kabupaten Bandung: Widina Bhakti Persada Bandung, 2022. [Daring]. Tersedia pada: www.penerbitwidina.com

- [9] M. Prabowo, *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*. LP2M Press IAIN Salatiga, 2020. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=UI8dEAAAQBAJ>
- [10] A. Rudini, *Sistem Informasi Manajemen*. CV. Azka Pustaka, 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=XwzxEAAAQBAJ>
- [11] D. R. Prehanto, *Buku Ajar Konsep Sistem Informasi*. Scopindo Media Pustaka, 2020. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=0OriDwAAQBAJ>
- [12] G. Indrawan, *Database MySQL dengan Pemograman PHP - Rajawali Pers*. PT. RajaGrafindo Persada, 2021. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=angvEAAAQBAJ>
- [13] R. Habibi dan R. Aprilian, *Tutorial dan penjelasan aplikasi e-office berbasis web menggunakan metode RAD*. dalam RAD. Kreatif, 2020. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=h5PuDwAAQBAJ>
- [14] S. S. Adam Saputra, *Buku Sakti HTML, CSS & Javascript: Pemrograman Web Itu Gampang*. dalam Anak Hebat Indonesia. Anak Hebat Indonesia, 2019. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=5srzDwAAQBAJ>
- [15] M. I. Sa'ad, *Otodidak Web Programming: Membuat Web Application dari Nol sampai Jadi*. Elex Media Komputindo, 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=BVPJEAAAQBAJ>
- [16] N. R. W. N. M. Y. F. W. F. A. R. Eri Mardiani, *Kumpulan Latihan PHP*. Elex Media Komputindo, 2021. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=bCFQEAAAQBAJ>
- [17] H. Yang, *UML Tutorials - Herong's Tutorial Examples*. HerongYang.com, 2021. [Daring]. Tersedia pada: https://books.google.co.id/books?id=q_0SEAAAQBAJ
- [18] A. Nordeen, *Learn UML in 24 Hours*. Guru99, 2020. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=rBoGEAAAQBAJ>

- [19] Mesran, S. D. Nasution, dan F. T. Waruwu, *Merancang Aplikasi Penjualan dengan Visual Basic*. dalam 1. Green Press, 2019. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=RKX7DwAAQBAJ>
- [20] A. Singh, *Object Oriented Modeling and Design With UML*. Ajit Singh, 2019. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=eKCYDwAAQBAJ>
- [21] S. K. M. K. Dasril Aldo dan S. K. M. K. Nursaka Putra, *Sistem Pendukung Keputusan (SPK) (Kupas Tuntas Metode Multifaktor Evaluation Process)*. dalam Cetakan. SINT Publishing, 2020. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=iP1vEAAAQBAJ>
- [22] A. T. Wahyudi, *Pemrograman Komputer menggunakan Flowgorithm dan APP inventor*. USB Press, 2021. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=lqFKEAAAQBAJ>
- [23] N. Ahmad dkk., *Analisa & Perancangan Sistem Informasi Berorientasi Objek*. Penerbit Widina, 2022. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=wSSFEEAAAQBAJ>
- [24] A. Fathoroni, N. S. RD. Fatonah, R. Andarsyah, dan N. Riza, *Buku Tutorial Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Dosen Menggunakan Metode 360 Degree Feedback*. CV. Kreatif Industri Nusantara, 2020. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=pIr9DwAAQBAJ>
- [25] B. Agustian, *Sistem Informasi Kalibrasi Torque Wrench*. Pascal Books, 2022. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=G7GSEAAAQBAJ>
- [26] I. G. N. Suryanta, *Python: Bahasa Pemrograman Era Digital*. Elex Media Komputindo, 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=-jrxEAAAQBAJ>
- [27] A. K. Hidayah, R. G. G. Alam, P. Prihandoko, dan E. Efitra, *Struktur Data Dengan Python*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=pnHXEAAAQBAJ>

- [28] E. L. Pratiwi dan A. Pratomo, *Konsep Dasar Algoritma Dan Pemrograman Dengan Bahasa Java*. Poliban Press, 2020. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=crsmEAAAQBAJ>
- [29] S. E. M. M. Akbar Bahtiar dkk., *Memahami Metodologi Penelitian*. Cendikia Mulia Mandiri, 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=xJTSEAAAQBAJ>
- [30] S. E. M. S. Dr. Sigit Hermawan dan S. E. M. M. Amirullah, *Metode Penelitian Bisnis: Pendekatan Kuantitatif & Kualitatif*. Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2021. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=tHNMEAAAQBAJ>

