

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN  
PENERIMAAN ANGGOTA BARU PADA *CALL TEAM*  
KOMUNITAS *DANCE COVER* KARAWANG  
MENGUNAKAN  
*FUZZY - ANALYTIC HIERARCHY PROCESS (AHP)***

**SKRIPSI**

**Oleh:  
Ade Irawan  
202110715026**



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
2025**

## LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Tugas Akhir : Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan  
Anggota Baru Pada *Call Team* Komunitas  
*Dance Cover* Karawang Menggunakan  
*Fuzzy – Analytic Hierarchy Process (AHP)*

Nama Mahasiswa : Ade Irawan

Nomor Pokok Mahasiswa : 202110715026

Program Studi/Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer

Tanggal Lulus Ujian Tugas Akhir : 28 Juli 2025

Jakarta, 04 Agustus 2025

MENYETUJUI,

Pembimbing I



Dwipa Handayani, S.Kom., M.M.S.I.

NIDN : 0317078008

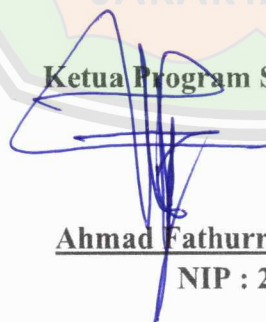
Pembimbing II



Dr. Dra. Tyastuti Sri Lestari, M.M.

NIDN : 0327036701

Ketua Program Studi Informatika



Ahmad Fathurrozi, S.E., MMSI.

NIP : 2012486

Program Studi Informatika  
Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Bhayangkara Jakarta Raya

2025

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul Tugas Akhir : Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan  
Anggota Baru Pada *Call Team* Komunitas  
*Dance Cover* Karawang Menggunakan  
*Fuzzy – Analytic Hierarchy Process (AHP)*

Nama Mahasiswa : Ade Irawan

Nomor Pokok Mahasiswa : 202110715026

Program Studi/Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer

Tanggal Lulus Ujian Tugas Akhir : 28 Juli 2025

Jakarta, 04 Agustus 2025

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Ratna Salkiawati, S.T., M.Kom.  
NIDN: 0310038006

Penguji I : Agus Hidayat, S.Kom., M.Si.  
NIDN: 0304088303

Penguji II : Dwipa Handayani, S.Kom., M.M.S.I.  
NIDN: 0317078008

MENGETAHUI,

Ketua

Program Studi Informatika

Ahmad Fathurrozi, S.E., MMSI.

NIP: 2012486

Dekan

Fakultas Ilmu Komputer

Dr. Robertus Suraji, S.S., M.A.

NIP: 1904406



UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

## LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ade Irawan  
NPM : 202110715026  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Judul Tugas Akhir : Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Anggota Baru Pada  
*Call Team Komunitas Dance Cover Karawang Menggunakan  
Fuzzy – Analytic Hierarchy Process (AHP)*

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan **hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya**. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Bekasi, 14 Juli 2025

Penulis



Ade Irawan

## ABSTRAK

**Ade Irawan. 202110715026.** Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Anggota Baru Pada *Call Team* Komunitas *Dance Cover* Karawang Menggunakan *Fuzzy – Analytic Hierarchy Process (AHP)*. Fakultas Ilmu Komputer. Bekasi: Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. 2025.

Penerimaan anggota baru merupakan proses penting dalam menjaga kualitas dan keberlangsungan suatu komunitas, termasuk *Call Team* komunitas *dance cover* di Karawang. Proses seleksi yang dilakukan belum terorganisir dengan baik cenderung menimbulkan subjektivitas dan ketidakkonsistenan dalam penilaian, sehingga diperlukan sistem yang dapat mendukung pengambilan keputusan secara objektif dan terukur. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem pendukung keputusan (SPK) penerimaan anggota baru dengan memanfaatkan metode *Fuzzy - Analytic Hierarchy Process (Fuzzy-AHP)*. Metode ini digunakan untuk menetapkan bobot masing-masing kriteria penilaian sesuai dengan tingkat prioritasnya, dengan memperhitungkan adanya ketidakpastian dalam proses penilaian. Proses pengembangan sistem dilakukan melalui pendekatan *waterfall*, mulai dari analisis kebutuhan hingga tahap implementasi sistem. Hasil implementasi menunjukkan bahwa sistem mampu mengklasifikasikan calon anggota baru berdasarkan nilai akhir dari berbagai kriteria yang telah ditentukan, seperti usia, sertifikasi, pengalaman, prestasi, dan akademik. Sistem ini diharapkan dapat membantu pihak *Call Team* dalam mengambil keputusan yang lebih akurat, adil, dan transparan dalam proses seleksi anggota baru. Dengan adanya sistem pendukung keputusan menggunakan *Fuzzy - Analytic Hierarchy Process (Fuzzy-AHP)*, maka diperoleh skor yang lolos yaitu 87.263, 83.512, dan 83.442. Dapat disimpulkan bahwa syarat lolos dengan hasil nilai minimal 80, kurang dari 80 maka dinyatakan tidak lolos.

**Kata Kunci:** SPK; *Fuzzy-AHP*; Seleksi Anggota; *Dance Cover*; *Waterfall*

## **ABSTRACT**

**Ade Irawan. 202110715026.** *Decision Support System for the Admission of New Members in the Karawang Dance Cover Community Call Team Using Fuzzy – Analytic Hierarchy Process (AHP).* Faculty of Computer Science. Bekasi: Bhayangkara University, Jakarta Raya. 2025.

*Accepting new members is an important process in maintaining the quality and sustainability of a community, including the Call Team of the dance cover community in Karawang. The selection process that is not well organized tends to cause subjectivity and inconsistency in assessment, so a system is needed that can support objective and measurable decision-making. This research aims to develop a decision support system (SPK) for the admission of new members by utilizing the Fuzzy - Analytic Hierarchy Process (Fuzzy-AHP) method. This method is used to assign the weight of each assessment criterion according to its priority level, taking into account the uncertainty in the assessment process. The system development process is carried out through a waterfall approach, starting from the needs analysis to the system implementation stage. The results of the implementation show that the system is able to classify prospective new members based on the final score of various predetermined criteria, such as age, certification, experience, achievement, and academics. This system is expected to help the Call Team in making more accurate, fair, and transparent decisions in the selection process for new members. With the decision support system using Fuzzy - Analytic Hierarchy Process (Fuzzy-AHP), the passing scores obtained were 87.263, 83.512, and 83.442. It can be concluded that the minimum score required to pass is 80, and a score less than 80 is considered unsuccessful.*

**Keywords:** DSS; Fuzzy-AHP; Member Selection; Dance Cover; Waterfall

## LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ade Irawan  
NPM : 202110715026  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*)**, atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Anggota Baru Pada *Call Team* Komunitas *Dance Cover* Karawang Menggunakan *Fuzzy – Analytic Hierarchy Process (AHP)*

beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Dibuat di : Jurnal Ilmu  
Pengetahuan dan  
Teknologi Komputer

Pada tanggal : 15 Juli 2025

Yang Menyatakan



Ade Irawan

## KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat, karunia, serta hidayah nya yang telah melimpahkan berkat dan kekuatan dalam menyelesaikan proposal penelitian skripsi yang berjudul **“Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Anggota Baru Pada *Call Team* Komunitas *Dance Cover* Karawang Menggunakan *Fuzzy - Analytic Hierarchy Process (AHP)*”**. Dengan adanya penelitian skripsi, saya mendapatkan banyak sekali wawasan dan ilmu yang bermanfaat. Proposal ini saya kerjakan sebagai tanggung jawab dan bukti tertulis akan syarat lulus pada mata kuliah skripsi yang saya ambil pada semester 8 ini.

Dalam penyusunan proposal penelitian skripsi ini saya banyak sekali mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh sebab itu saya ingin mengungkapkan rasa terima kasih kepada:

1. Bapak Irjen Pol. (Purn) Prof Dr.Drs. Bambang Karsosno, S.H., M.M., Ph.D., D.Crim(HC) selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Bapak Dr. Robertus Suraji, S.S., M.A. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Ahmad Fathurrozi, S.E., M.M.S.I. selaku Ketua Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Ibu Dwipa Handayani, S.Kom., M.M.S.I. selaku Dosen Pembimbing I skripsi, yang telah memberikan arahan, bimbingan, serta masukan yang sangat berharga sejak awal penelitian hingga penulisan skripsi ini. Bimbingan dan

pengajaran yang diberikan telah membantu penulis dalam memperoleh wawasan dan pemahaman yang lebih dalam terkait dengan topik penelitian.

5. Ibu Dr.Dra Tyastuti Sri Lestari, M.M. selaku Dosen Pembimbing II skripsi, yang telah memberikan arahan, bimbingan, serta masukan yang sangat berharga dalam sistematika penulisan skripsi ini. Bimbingan dan pengajaran yang diberikan telah membantu penulis dalam memperoleh wawasan dan pemahaman yang lebih dalam terkait dengan sistematika penulisan.
6. Bapak Ajif Yunizar Pratama Yusuf, S.Si., M.Eng. selaku Dosen Pembimbing Akademik Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
7. Kepada semua Dosen Fakultas Informatika yang telah memberikan ilmunya, agar penulis memahami pembelajaran mata kuliah dengan baik dan mendapatkan nilai terbaik.
8. Kepada kedua orang tua penulis yang selalu memberikan doa, dukungan, dan semangat dalam setiap langkah perjalanan penulisan skripsi ini. Terima kasih atas pengertian, kesabaran, serta dukungan moral dan materil yang diberikan.
9. Kepada teman-teman penulis yang selalu memberikan semangat, dorongan, dan diskusi yang konstruktif dalam menjalani perjalanan penulisan skripsi ini. Terima kasih atas kerjasama, saran, dan masukan yang berharga.
10. Kepada semua responden dan pihak yang telah berkenan meluangkan waktu serta memberikan data dan informasi dalam penelitian ini. Tanpa partisipasi dan kerjasama mereka, penelitian ini tidak akan terwujud.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak sempurna. Oleh karena itu, kritik, saran, dan masukan yang membangun dari pembaca skripsi ini sangat penulis harapkan untuk penyempurnaan penelitian di masa depan.

Bekasi, 15 Juli 2025



Ade Irawan

202110715026



## DAFTAR ISI

|                                               |           |
|-----------------------------------------------|-----------|
| LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....           | i         |
| LEMBAR PENGESAHAN .....                       | ii        |
| LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI .....        | iii       |
| ABSTRAK .....                                 | iv        |
| <i>ABSTRACT</i> .....                         | v         |
| LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ..... | vi        |
| KATA PENGANTAR.....                           | vii       |
| DAFTAR ISI.....                               | x         |
| DAFTAR TABEL .....                            | xiii      |
| DAFTAR GAMBAR.....                            | xv        |
| DAFTAR LAMPIRAN .....                         | xviii     |
| <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>                 | <b>1</b>  |
| 1.1 Latar Belakang .....                      | 1         |
| 1.2 Identifikasi Masalah.....                 | 5         |
| 1.3 Rumusan Masalah.....                      | 6         |
| 1.4 Tujuan Penelitian .....                   | 6         |
| 1.5 Manfaat Penelitian .....                  | 7         |
| 1.6 Batasan Masalah .....                     | 7         |
| 1.7 Sistematika Penulisan .....               | 8         |
| <b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>           | <b>10</b> |
| 2.1 <i>State Of The Art</i> .....             | 10        |
| 2.2 Pengertian Tari atau <i>Dance</i> .....   | 13        |
| 2.3 Pengertian Anggota .....                  | 14        |
| 2.4 Pengertian Calon.....                     | 15        |
| 2.5 Pengertian Sistem .....                   | 15        |

|                                                        |           |
|--------------------------------------------------------|-----------|
| 2.6 Pengertian Informasi.....                          | 16        |
| 2.7 Pengertian Sistem Informasi.....                   | 16        |
| 2.8 Pengertian Sistem Pendukung Keputusan .....        | 17        |
| 2.8.1 Pengertian <i>Fuzzy AHP</i> .....                | 17        |
| 2.8.2 Pengertian Kriteria.....                         | 22        |
| 2.9 Pengertian Metode <i>Waterfall</i> .....           | 23        |
| 2.10 Pengertian <i>Web</i> .....                       | 26        |
| 2.11 <i>PHP</i> .....                                  | 27        |
| 2.12 <i>PHPMyAdmin</i> .....                           | 27        |
| 2.13 <i>XAMPP</i> .....                                | 28        |
| 2.14 Pengertian <i>UML</i> .....                       | 29        |
| 2.14.1 <i>Use Case Diagram</i> .....                   | 29        |
| 2.14.2 <i>Class Diagram</i> .....                      | 30        |
| 2.14.3 <i>Activity Diagram</i> .....                   | 31        |
| 2.14.4 <i>Sequence Diagram</i> .....                   | 32        |
| <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>             | <b>34</b> |
| 3.1 Objek Penelitian.....                              | 34        |
| 3.1.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....                 | 34        |
| 3.1.2 Sejarah Singkat Komunitas <i>Call Team</i> ..... | 35        |
| 3.1.3 Struktur Organisasi .....                        | 36        |
| 3.1.4 Visi dan Misi Komunitas <i>Call Team</i> .....   | 38        |
| 3.2 Kerangka Penelitian.....                           | 38        |
| 3.3 Metode Pengumpulan Data.....                       | 42        |
| 3.4 Analisis Sistem Berjalan.....                      | 45        |
| 3.5 Analisis Permasalahan Sistem .....                 | 47        |
| 3.6 Analisis Sistem Usulan .....                       | 48        |
| 3.7 Analisis Kebutuhan Sistem.....                     | 54        |
| <b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>               | <b>56</b> |
| 4.1 Analisis Kebutuhan.....                            | 56        |
| 4.1.1 Kebutuhan Data .....                             | 56        |

|                                                                              |            |
|------------------------------------------------------------------------------|------------|
| 4.1.2 Kebutuhan Sistem.....                                                  | 56         |
| 4.2 Perancangan Sistem.....                                                  | 57         |
| 4.2.1 <i>Use case</i> Diagram.....                                           | 57         |
| 4.2.2 <i>Activity</i> Diagram.....                                           | 62         |
| 4.2.3 <i>Sequence</i> Diagram.....                                           | 79         |
| 4.2.4 <i>Class</i> Diagram.....                                              | 92         |
| 4.3 Perancangan <i>Database</i> .....                                        | 92         |
| 4.4 Perhitungan Metode <i>Fuzzy - AHP (Analytic Hierarchy Process)</i> ..... | 95         |
| 4.5 Perancangan Antar Muka Sistem.....                                       | 105        |
| 4.6 Implementasi <i>Database</i> .....                                       | 114        |
| 4.7 Implementasi Sistem.....                                                 | 117        |
| 4.8 Pengujian Sistem.....                                                    | 127        |
| 4.9 Hasil Penelitian.....                                                    | 138        |
| <b>BAB V PENUTUP.....</b>                                                    | <b>139</b> |
| 5.1 Kesimpulan.....                                                          | 139        |
| 5.2 Saran.....                                                               | 140        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>                                                   | <b>141</b> |
| <b>LAMPIRAN.....</b>                                                         | <b>146</b> |

## DAFTAR TABEL

|                                                                                |     |
|--------------------------------------------------------------------------------|-----|
| <b>Tabel 1. 1</b> Data <i>Sample</i> Calon Anggota Baru .....                  | 2   |
| <b>Tabel 2. 1</b> <i>State Of The Art</i> .....                                | 10  |
| <b>Tabel 2. 2</b> Tabel Konversi Ke <i>Triangular Fuzzy Number (TFN)</i> ..... | 20  |
| <b>Tabel 3. 1</b> Hasil Wawancara.....                                         | 43  |
| <b>Tabel 4. 1</b> Kebutuhan Sistem .....                                       | 57  |
| <b>Tabel 4. 2</b> Penjelasan <i>Use case</i> Diagram.....                      | 60  |
| <b>Tabel 4. 3</b> <i>Database User</i> .....                                   | 93  |
| <b>Tabel 4. 4</b> <i>Database</i> Kriteria .....                               | 93  |
| <b>Tabel 4. 5</b> <i>Database</i> Bobot Kriteria .....                         | 93  |
| <b>Tabel 4. 6</b> <i>Database</i> Verifikasi Berkas Peserta.....               | 94  |
| <b>Tabel 4. 7</b> <i>Database</i> Penilaian .....                              | 94  |
| <b>Tabel 4. 8</b> Nilai Skala Matriks <i>AHP</i> .....                         | 95  |
| <b>Tabel 4. 9</b> Matriks <i>AHP</i> .....                                     | 95  |
| <b>Tabel 4. 10</b> Matriks <i>Pairwise Comparison</i> .....                    | 96  |
| <b>Tabel 4. 11</b> Jumlah <i>TFN</i> Per Baris .....                           | 99  |
| <b>Tabel 4. 12</b> Nilai Sintesis <i>Fuzzy (Si)</i> .....                      | 100 |
| <b>Tabel 4. 13</b> Nilai Derajat Kemungkinan Dan Bobot Prioritas .....         | 102 |
| <b>Tabel 4. 14</b> Nilai Peserta .....                                         | 102 |
| <b>Tabel 4. 15</b> Nilai Terbobot .....                                        | 105 |
| <b>Tabel 4. 16</b> Hasil Akhir (Perangkingan).....                             | 105 |
| <b>Tabel 4. 17</b> Pengujian Daftar.....                                       | 127 |
| <b>Tabel 4. 18</b> Pengujian <i>Login</i> .....                                | 127 |
| <b>Tabel 4. 19</b> Pengujian <i>Input</i> Berkas .....                         | 128 |
| <b>Tabel 4. 20</b> Pengujian Kriteria .....                                    | 129 |
| <b>Tabel 4. 21</b> Pengujian Bobot Kriteria.....                               | 131 |
| <b>Tabel 4. 22</b> Pengujian Verifikasi Berkas Peserta .....                   | 131 |
| <b>Tabel 4. 23</b> Pengujian Penilaian .....                                   | 132 |
| <b>Tabel 4. 24</b> Pengujian Perhitungan.....                                  | 133 |
| <b>Tabel 4. 25</b> Pengujian Hasil Peserta/Admin.....                          | 134 |

|                                                    |     |
|----------------------------------------------------|-----|
| <b>Tabel 4. 26</b> Pengujian Hasil Pemilik .....   | 136 |
| <b>Tabel 4. 27</b> Pengujian <i>Password</i> ..... | 137 |
| <b>Tabel 4. 28</b> Pengujian <i>Logout</i> .....   | 137 |
| <b>Tabel 4. 29</b> Hasil Perangkingan .....        | 138 |



## DAFTAR GAMBAR

|                                                                            |    |
|----------------------------------------------------------------------------|----|
| <b>Gambar 2. 1</b> Bagan Metode <i>Waterfall</i> .....                     | 24 |
| <b>Gambar 2. 2</b> Simbol <i>Use Case</i> Diagram.....                     | 30 |
| <b>Gambar 2. 3</b> Simbol <i>Class</i> Diagram.....                        | 31 |
| <b>Gambar 2. 4</b> Simbol <i>Activity</i> Diagram.....                     | 32 |
| <b>Gambar 2. 5</b> Simbol <i>Sequence</i> Diagram.....                     | 33 |
| <b>Gambar 3. 1</b> Peta Lokasi Komunitas <i>Call Team</i> .....            | 34 |
| <b>Gambar 3. 2</b> Logo Komunitas <i>Call Team</i> .....                   | 35 |
| <b>Gambar 3. 3</b> Struktur Organisasi .....                               | 36 |
| <b>Gambar 3. 4</b> Kerangka Penelitian.....                                | 39 |
| <b>Gambar 3. 5</b> Analisis Sistem Berjalan.....                           | 46 |
| <b>Gambar 3. 6</b> Analisis Sistem Usulan Peserta .....                    | 49 |
| <b>Gambar 3. 7</b> Analisis Sistem Usulan Admin dan Pemilik.....           | 52 |
| <b>Gambar 4. 1</b> <i>Use case</i> Diagram Peserta .....                   | 58 |
| <b>Gambar 4. 2</b> <i>Use case</i> Diagram Admin.....                      | 59 |
| <b>Gambar 4. 3</b> <i>Use case</i> Diagram Pemilik .....                   | 60 |
| <b>Gambar 4. 4</b> <i>Activity</i> Diagram Daftar .....                    | 62 |
| <b>Gambar 4. 5</b> <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i> .....              | 63 |
| <b>Gambar 4. 6</b> <i>Activity</i> Diagram <i>Input</i> Berkas .....       | 64 |
| <b>Gambar 4. 7</b> <i>Activity</i> Diagram Kriteria.....                   | 66 |
| <b>Gambar 4. 8</b> <i>Activity</i> Diagram Bobot Kriteria.....             | 68 |
| <b>Gambar 4. 9</b> <i>Activity</i> Diagram Verifikasi Berkas Peserta ..... | 70 |
| <b>Gambar 4. 10</b> <i>Activity</i> Diagram Penilaian .....                | 71 |
| <b>Gambar 4. 11</b> <i>Activity</i> Diagram Perhitungan.....               | 73 |
| <b>Gambar 4. 12</b> <i>Activity</i> Diagram Hasil Peserta/Admin.....       | 74 |
| <b>Gambar 4. 13</b> <i>Activity</i> Diagram Hasil Pemilik .....            | 75 |
| <b>Gambar 4. 14</b> <i>Activity</i> Diagram <i>Password</i> .....          | 77 |
| <b>Gambar 4. 15</b> <i>Activity</i> Diagram <i>Logout</i> .....            | 78 |
| <b>Gambar 4. 16</b> <i>Sequence</i> Diagram Daftar .....                   | 79 |
| <b>Gambar 4. 17</b> <i>Sequence</i> Diagram <i>Login</i> .....             | 80 |

|                                                                             |     |
|-----------------------------------------------------------------------------|-----|
| <b>Gambar 4. 18</b> <i>Sequence Diagram Input Berkas</i> .....              | 81  |
| <b>Gambar 4. 19</b> <i>Sequence Diagram Kriteria</i> .....                  | 82  |
| <b>Gambar 4. 20</b> <i>Sequence Diagram Bobot Kriteria</i> .....            | 84  |
| <b>Gambar 4. 21</b> <i>Sequence Diagram Verifikasi Berkas Peserta</i> ..... | 85  |
| <b>Gambar 4. 22</b> <i>Sequence Diagram Penilaian</i> .....                 | 86  |
| <b>Gambar 4. 23</b> <i>Sequence Diagram Perhitungan</i> .....               | 87  |
| <b>Gambar 4. 24</b> <i>Sequence Diagram Hasil Peserta/Admin</i> .....       | 88  |
| <b>Gambar 4. 25</b> <i>Sequence Diagram Hasil Pemilik</i> .....             | 89  |
| <b>Gambar 4. 26</b> <i>Sequence Diagram Password</i> .....                  | 90  |
| <b>Gambar 4. 27</b> <i>Sequence Diagram Logout</i> .....                    | 91  |
| <b>Gambar 4. 28</b> <i>Class Diagram</i> .....                              | 92  |
| <b>Gambar 4. 29</b> <i>Design Daftar</i> .....                              | 106 |
| <b>Gambar 4. 30</b> <i>Design Login</i> .....                               | 107 |
| <b>Gambar 4. 31</b> <i>Design Input Berkas</i> .....                        | 107 |
| <b>Gambar 4. 32</b> <i>Design Kriteria</i> .....                            | 108 |
| <b>Gambar 4. 33</b> <i>Design Bobot Kriteria</i> .....                      | 109 |
| <b>Gambar 4. 34</b> <i>Design Verifikasi Berkas Peserta</i> .....           | 110 |
| <b>Gambar 4. 35</b> <i>Design Penilaian</i> .....                           | 110 |
| <b>Gambar 4. 36</b> <i>Design Perhitungan</i> .....                         | 111 |
| <b>Gambar 4. 37</b> <i>Design Hasil Peserta/Admin</i> .....                 | 112 |
| <b>Gambar 4. 38</b> <i>Design Hasil Pemilik</i> .....                       | 112 |
| <b>Gambar 4. 39</b> <i>Design Password</i> .....                            | 113 |
| <b>Gambar 4. 40</b> <i>Design Logout</i> .....                              | 114 |
| <b>Gambar 4. 41</b> <i>Database User</i> .....                              | 114 |
| <b>Gambar 4. 42</b> <i>Database Kriteria</i> .....                          | 115 |
| <b>Gambar 4. 43</b> <i>Database Bobot Kriteria</i> .....                    | 115 |
| <b>Gambar 4. 44</b> <i>Database Verifikasi Berkas Peserta</i> .....         | 116 |
| <b>Gambar 4. 45</b> <i>Database Penilaian</i> .....                         | 116 |
| <b>Gambar 4. 46</b> <i>Halaman Daftar</i> .....                             | 117 |
| <b>Gambar 4. 47</b> <i>Halaman Login</i> .....                              | 118 |
| <b>Gambar 4. 48</b> <i>Halaman Input Berkas</i> .....                       | 119 |

|                                                             |     |
|-------------------------------------------------------------|-----|
| <b>Gambar 4. 49</b> Halaman Kriteria .....                  | 120 |
| <b>Gambar 4. 50</b> Halaman Bobot Kriteria.....             | 121 |
| <b>Gambar 4. 51</b> Halaman Verifikasi Berkas Peserta ..... | 122 |
| <b>Gambar 4. 52</b> Halaman Penilaian .....                 | 122 |
| <b>Gambar 4. 53</b> Halaman Perhitungan.....                | 124 |
| <b>Gambar 4. 54</b> Halaman Hasil Peserta/Admin.....        | 125 |
| <b>Gambar 4. 55</b> Halaman Hasil Pemilik.....              | 125 |
| <b>Gambar 4. 56</b> Halaman <i>Password</i> .....           | 126 |
| <b>Gambar 4. 57</b> Halaman <i>Logout</i> .....             | 126 |



## DAFTAR LAMPIRAN

|                                                                 |     |
|-----------------------------------------------------------------|-----|
| <b>Lampiran 1. 1</b> Hasil Wawancara .....                      | 147 |
| <b>Lampiran 1. 2</b> Data Peserta Audisi Tahun 2024 .....       | 149 |
| <b>Lampiran 1. 3</b> <i>Plagiarisme</i> .....                   | 150 |
| <b>Lampiran 1. 4</b> Biodata Mahasiswa .....                    | 151 |
| <b>Lampiran 1. 5</b> Lembar Bimbingan dengan Pembimbing I.....  | 153 |
| <b>Lampiran 1. 6</b> Lembar Bimbingan dengan Pembimbing II..... | 154 |
| <b>Lampiran 1. 7</b> Lembar Rekomendasi Sidang Skripsi.....     | 155 |
| <b>Lampiran 1. 8</b> Lembar Surat Ijin Penelitian .....         | 156 |

