

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. G. I. Sudipa *et al.*, *PENERAPAN SISTEM INFORMASI DI BERBAGAI BIDANG*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=xtKvEAAAQBAJ>
- [2] A. Wibowo, R. Y. Widiastuti, S. Suyudi, and A. Anastasia, "Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Biaya Sekolah Berbasis Web Pada SMK Santo Petrus Ketapang," *J. Ilmu Komput. dan Bisnis*, vol. 12, no. 2a, pp. 218–229, 2021.
- [3] E. Astriyani, M. M. Sari, and H. Herman, "Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Spp Berbasis Web Menggunakan Notifikasi SMS Gateway (Studi Kasus: SMP Puspita Tangerang)," *J. Cerita*, vol. 6, no. 1, pp. 106–116, 2020.
- [4] Y. Herlita, A. O. Sari, and E. Zuraidah, "Perancangan sistem informasi pembayaran SPP berbasis website pada SMA Fajrul Islam Jakarta," *J. PROSISKO Vol*, vol. 8, no. 1, 2021.
- [5] V. A. Pradipta, S. Sartini, I. Ariyati, and E. Retnoningsih, "Metode Waterfall Dalam Sistem Informasi Pembayaran Administrasi Sekolah," *J. Students 'Research Comput. Sci.*, vol. 2, no. 1, pp. 65–76, 2021.
- [6] A. L. Kalua, "Penerapan Extreme Programming Pada Sistem Informasi Keuangan Sekolah Berbasis Website," *J. Ilm. Inform. dan Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 69–76, 2022.
- [7] L. Hakim, S. P. Kristanto, M. N. Shodiq, and E. Amaliyah, "Aplikasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Berbasis Web dan WhatsApp Gateway," *J. Tekno Kompak*, vol. 15, no. 1, pp. 13–25, 2021.
- [8] R. Yunanto and T. Rahmasari, "PEMANFAATAN TAUTAN OBROLANWHATSAPP PADA E-COMMERCE DAN PELATIHAN APLIKASI PENCATATAN KEUANGAN PADA KELOMPOK USAHA JASA BOGA AGHNIA," *Pengabd. PADA Masy. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 31–36, 2021.
- [9] B. B. Wahyujati, T. A. H. M, and S. D. U. Press, *Metode Perancangan: Rangkuman Teori Dan Aplikasi*. Sanata Dharma University Press, 2022. [Online]. Available:

<https://books.google.co.id/books?id=9WlnEAAAQBAJ>

- [10] D. M. Noviani, “Konsep Dasar Informasi dan Sistem Informasi (The Basic Concept of Information and Information Systems),” *Lentera Pendidik. J. Ilmu Pendidik. dan Kegur. Islam*, vol. 1, no. 1, pp. 52–60, 2025.
- [11] M. I. Ali, S. A. Wibowo, and A. P. Sasmito, “Keamanan Brankas Menggunakan E-Ktp Dan Notifikasi Via Telegram Berbasis Iot (Internet of Things),” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.,* vol. 5, no. 2, pp. 589–596, 2021.
- [12] S. Al Ramadhan, H. Sa’diah, and Z. Zikriah, “Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Sekolah Berbasis Java Netbeans di SMP Ar-Rahmah Jonggol,” *J. Ris. dan Apl. Mhs. Inform.,* 2023, [Online]. Available: <https://api.semanticscholar.org/CorpusID:260390917>
- [13] N. A. Irawan, Y. Lianawati, and A. Wibowo, “Sistem Informasi Pembayaran Biaya Sekolah Berbasis Website Dengan Whatsapp Gateway,” *J. Penelit. Rumpun Ilmu Tek.,* vol. 2, no. 1, pp. 33–44, 2023.
- [14] M. Lesmana and A. G. Pratama, “SISTEM INFORMASI RESERVASI ONLINE YANG TERINTEGRASI DENGAN WHATSAPP GATEWAY DI HOTEL PADASUKA,” *SITUSTIKA FIKUNMA*, vol. 13, no. 2, pp. 695–706, 2024.
- [15] N. Latifah, *SISTEM PENGELOLAAN SAMPAH BERBASIS ANDROID MELALUI PARTISIPASI MASYARAKAT*. Alphiandi. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=5MuZEAAAQBAJ>
- [16] R. Kurniawan, *Kombinasi Agile & Waterfall Model Pengembangan Aplikasi Design Driven Development*. CV. Bintang Semesta Media, 2023. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=dvjnEAAAQBAJ>
- [17] R. A. Putra, *Pemrograman PHP Dan MariaDB Untuk Pemula: Membuat Website Profesional Dengan PHP Dan MariaDB*. Anak Hebat Indonesia, 2024. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=zCVAEQAAQBAJ>
- [18] I. Y. Supardi, *Semua Bisa Menjadi Programmer Web PHP Basic*. Elex Media Komputindo, 2024. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=VgYJEQAAQBAJ>
- [19] E. N. Hartiwati, “Aplikasi Inventori Barang Menggunakan Java Dengan

- Phpmyadmin,” *Cross-border*, vol. 5, no. 1, pp. 601–610, 2022.
- [20] N. Wilyanto, J. Firnando, B. Franko, S. P. Tanzil, H. C. Tan, and E. Hartati, “Pembuatan Website Menggunakan Visual Studio Code di SMA Xaverius 3 Palembang,” *FORDICATE*, vol. 3, no. 1, pp. 1–8, 2023.
- [21] H. Dhika and F. Destiawati, “Penyuluhan Wondershare EdrawMax dalam Membuat Mind Map Pembelajaran,” *ABDINE J. Pengabd. Masy.*, vol. 3, no. 2, pp. 161–167, 2023.
- [22] R. Destriana, S. M. Husain, N. Handayani, and A. T. P. Siswanto, *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase “Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah.”* Deepublish, 2022. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=6bM-EQAAQBAJ>
- [23] S. Esabella, H. Shibghatallah, and F. Hamdani, “Aplikasi Pembayaran Iuran Bulanan Pada Tpq As-Salam Sumbawa Berbasis Android,” *Bull. Inf. Technol.*, vol. 2, no. 3, pp. 83–94, 2021.
- [24] E. L. Pratiwi and A. Pratomo, *Konsep Dasar Algoritma Dan Pemrograman Dengan Bahasa Java*. Poliban Press, 2020. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=crsmEAAAQBAJ>
- [25] M. S. Hartawan, “Penerapan User Centered Design (UCD) pada wireframe desain user interface dan user experience aplikasi sinopsis film,” *JEIS J. Elektro dan Inform. Swadharma*, vol. 2, no. 1, pp. 43–47, 2022.
- [26] D. A. G. P. Sari, F. S. Jati, and H. Permatasari, “Pengujian Sistem Pembayaran SPP Pada Sekolah Dasar Menggunakan Metode Black Box Testing,” 2023.