DAFTAR PUSTAKA

[1] S. A. Andesty And D. Mulyanti, "Literatur Review: Analisis Usaha Undangan Digital Serta Penggunaan Media Sosial Sebagai Media Promosi," *Manaj. Kreat. J.*, Vol. 1, No. 2, Pp. 106–113, 2023.

[2] D. Rostilawati, D. Kurniadi, And R. Setiawan, "Rancang Bangun Content Management System Wedding Invitation Berbasis Web Multimedia Menggunakan Metode Object Oriented Hypermedia Design," *J. Algoritm.*, Vol. 19, No. 2, Pp. 669–680, 2022, Doi: 10.33364/Algoritma/V.19-2.1185.

[3] A. B. Nugraha And A. Kurnia, "Implementasi Sistem Informasi Undangan Digital Berbasis Web," *Nuansa Inform.*, Vol. 18, No. 2, Pp. 187–195, 2024, Doi: 10.25134/Ilkom.V18i2.208.

[4] F. D. Sianipar *Et Al.*, "Estimasi Rute Terdekat Dari Universitas Negeri Medan Ke Spbu Terdekat Menggunakan Algoritma *Greedy*," Vol. 8, No. 6, Pp. 12218–12225, 2024.

[5] S. Basriati, E. Safitri, And M. Ermanita, "Aplikasi Algoritma *Greedy* Terhadap Permasalahan Integer Knapsack Pada Toko Surya Muda Pekanbaru," *J. Sains Mat. Dan Stat.*, Vol. 6, No. 2, P. 97, 2020, Doi: 10.24014/Jsms.V6i2.10554.

[6] A. Haidar Luthfi And I. Arfiani, "Perancangan Ui/Ux Aplikasi Sampahocity Menggunakan Pendekatan Ucd (*User centered design*)," *J. Ilmu Komput. Dan Sist. Inf.*, Vol. 7, No. 1, Pp. 24–36, 2024, Doi: 10.55338/Jikomsi.V7i1.2175.

[7] A. Roihan, K. Nasution, And M. Z. Siambaton, "Implementasi Algoritma *Greedy* Kombinasi Dengan Perulangan Pada Aplikasi Penjadwalan Praktikum," *J. Tek. Inform.*, Vol. 1, No. 2, Pp. 42–50, 2022, Doi: 10.56211/Sudo.V1i2.8.

[8] D. Grace, M. S. Ranciga, And Nurdin, "Sakit Di Kota Palu Menggunakan Algoritma *Greedy* Berbasis Web," *J. Elektron. Sist. Inf. Dan Komput.*, Vol. 4, No. 2, Pp. 59–76, 2021.

[9] F. Azzahra, "Penerapan Algoritma *Greedy* Dalam Penentuan Menu Diet Berdasarkan Kandungan Kalori Dan Protein," *J. Tek. Inform. Dan Sist. Inf.*, Vol. 11, No. 2, 2024, [Online]. Available: Http://Jurnal.Mdp.Ac.Id

[10] S. O. Nataza, H. Hertyana, And E. Rahmawati, "Analisa Ui/Ux Pada Aplikasi Pemesanan Tiket Pt. Panorama Jtb Tours Menggunakan Metode *User centered design* (Ucd)," *Means (Media Inf. Anal. Dan Sist.*, Vol. 8, No. 2, Pp. 215–221, 2023, Doi: 10.54367/Means.V8i2.2847.

[11] F. Natsir And R. A. Sihombing, "Penerapan Metode *User centered design* Pada Rancangan User Interface Marketplace Pemasaran Produk Olahan

Perikanan," *J. Pract. Comput. Sci.*, Vol. 2, No. 2, Pp. 56–63, 2022, Doi: 10.37366/Jpcs.V2i2.1472.

[12] N. Febyla And A. Zubaidi, "Analisis Dan Perbaikan Tampilan Sistem Informasi Dewan Perwakilan Rakyat Daerah Provinsi Nusa Tenggara Barat Berbasis Website Menggunakan Figma," *J. Begawe Teknol. Inf.*, Vol. 3, No. 2, Pp. 273–284, 2022, Doi: 10.29303/Jbegati.V3i2.821.

[13] J. Beno, A. . Silen, And M. Yanti, "Tugas Makalah Teknologi Informasi Hardware, Software, Dan Brainware Komputer," *Braz Dent J.*, Vol. 33, No. 1, Pp. 1–12, 2022.

[14] Diva Sukma Az-Zahra, Yurni Fadhillah, Aisah Yuningsih, And Sigit Djalu Purwoko, "Analisis Sistem E-Procurement Pengadaan Barang Dan Jasa," *J. Kaji. Dan Penelit. Umum*, Vol. 2, No. 1, Pp. 53–60, 2024, Doi: 10.47861/Jkpu-Nalanda.V2i1.841.

[15] F. Rahmania, S. Sa, Adah Khoeriyah, J. Cibogo No Indah, K. Rancasari, And K. Bandung, "Analisis Manfaat Pengadaan Barang Dan Jasa Dengan Menggunakan Metode E-Procurement," *J. Ilm. Res. Student*, Vol. 1, No. 4, Pp. 77–83, 2024, [Online]. Available: Https://Doi.Org/10.61722/Jirs.V1i4.887

[16] M. Nuh, "Penyuluhan Mengelola Website Sebagai Media Publikasi, Komunikasi Dan Informasi Pada Pesantren Hidayatullah Jonggol," *J. Pedes - Pengabdi. Bid.*, Vol. 2, Pp. 110–117, 2022, [Online]. Available: Https://Journal.Interstudi.Edu/Index.Php/Jurnalpedes/Article/View/1646/282

[17] I. Susilowati And I. Umami, "Perancangan Sistem Informasi Surat Menyurat Pada Sekolah Dasar Dikampungbaru Berbasis Website," *J. Teknol. Dan Sist. Inf. Bisnis-Jteksis*, Vol. 4, No. 1, P. 455, 2022.

[18] P. S. Tinur, "Perancangan User Interface (Ui) Berdasarkan User Experience (Ux) Pada Aplikasi Ipusnas Menggunakan Metode User-Centered Design," *Fak. Sains Dan Teknol. Univ. Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta*, Pp. 1–136, 2021.

[19] M. Suparman *Et Al.*, "Mengenal Aplikasi Figma Untuk Membuat Content Menjadi Lebih Interaktif Di Era Society 5.0," *Abdi J. Publ.*, Vol. 1, No. 6, Pp. 552–555, 2023, [Online]. Available: Https://Jurnal.Portalpublikasi.Id/Index.Php/Ajp/Article/Download/283/191#:~:Text=Figma Adalah Salah Satu Tools,Pelaksanaan Pkm Berbagai *Design* Lainnya

[20] J. Rohman, N. A. A. Bashir, J. Ipmawati, And F. F. Laksana, "Permodelan Ui/Ux Aplikasi Santri Information Management System (Saims) Menggunakan Metode *User centered design* (Ucd)," *Jiko (Jurnal Inform. Dan Komputer)*, Vol. 7, No. 1, P. 72, 2023, Doi: 10.26798/Jiko.V7i1.702.

[21] Y. A. V. Gunawan, I. B. M. Mahendra, And A. A. I. N. E. Karyawati, "Kegiatan Magang Bersertifikat Skilvul Virtual Internship Ui/Ux Challenge Di Pt. Impactbyte Teknologi Edukasi," *J. Pengabdi. Inform.*, Vol. 1, No. 2, Pp. 577–582, 2023, [Online]. Available: Https://Ejournal1.Unud.Ac.Id/Index.Php/Jupita/Article/View/206/258

[22] G. N. Aprilia And M. N. Dasaprawira, "Perancangan Ui/Ux Aplikasi E-Rapor Pada Tpq Berbasis Android Menggunakan Metode *User centered design* (Ucd)," *Indexia*, Vol. 5, No. 01, P. 48, 2023, Doi: 10.30587/Indexia.V5i01.5496.

[23] F. N. Khasanah And S. Murdowo, "Metode *User centered design* Pada Perancangan Aplikasi Reservasi Service Sepeda Motor Berbasis Android Menggunakan Axurerp," *J. Ilm. Infokam*, Vol. 17, No. 1, 2021, Doi: 10.53845/Infokam.V17i1.279.

[24] Merti Paensi, Z. R. Mair, Indah Permatasari, And Muhammad Ikhwan Jambak, "Analisis Penggunaan Aplikasi E-Sumsel Dalam Pembuatan Surat Tugas Dan Taksasi Sppd Pada Badan Pengelola Keuangan Dan Aset Daerah Provinsi Sumatera Selatan," *J. Softw. Eng. Comput. Intell.*, Vol. 1, No. 2, Pp. 101–106, 2023, Doi: 10.36982/Jseci.V1i2.3575.

[25] K. G. Zakaria And B. Almanfaluthi, "Perancangan Visual User Interface Aplikasi Marketplace Jasa *Design* 'Dezignid,'" *J. Design Komun. Vis.*, Vol. 2, No. 2, Pp. 26–35, 2022.

[26] A. P. Kusumawardani *Et Al.*, "Perancangan Ulang User Interface (Ui) User Experience (Ux) Siplo (Sistem Informasi Terpadu Layanan Prodi) Dengan Metode Design Thinking Berbasis Mobile," Vol. 4, No. 2, Pp. 312–321, 2024.

[27] Nindy Devita Sari, Anshori, Bian Seprianto, Nurhayati, And Rif'an Ali Nashoha, "Perancangan Ui Design Aplikasi Monitoring Tanaman Berbasis Mobile (Android)," *Instink Inov. Pendidikan, Teknol. Inf. Dan Komput.*, Vol. 2, No. 2, Pp. 79–86, 2023, Doi: 10.30599/Instink.V2i2.2713.

[28] F. Arifandi, Mardainis, H. Asnal, And F. Zoromi, "Perancangan Aplikasi Rekapan Bukti Pembayaran Uang Sekolah Berbasis Mobile," *Indones. J. Comput. Sci.*, Vol. 13, No. 1, Pp. 1379–1399, 2024, Doi: 10.33022/Ijcs.V13i1.3761.

[29] Reski Idrus, Cita St Munthakhabah R, And Al Qadri Hatta, "Sistem Informasi Pengarsipan Surat Masuk Dan Surat Keluar Berbasis Web Pada Fakultas Ekonomi Universitas Sulawesi Barat," *J. Ilm. Ilmu Komput.*, Vol. 9, No. 1, Pp. 51–62, 2023, [Online]. Available: Http://Ejournal.Fikom-Unasman.Ac.Id

[30] E. Kurniawan, N. Nofriadi, And A. Nata, "Penerapan System Usability Scale (Sus) Dalam Pengukuran Kebergunaan Website Program Studi Di Stmik Royal," *J. Sci. Soc. Res.*, Vol. 5, No. 1, P. 43, 2022, Doi:

10.54314/Jssr.V5i1.817.

[31] Yuwan Jumaryadi And Deni Mahdiana, "Usability Testing Of Budi Luhur University E-Learning System Using System Usability Scale," *J. Tek. Inform.*, Vol. 3, No. 4, Pp. 1099–1108, 2022.

[32] M. F. Fadilah, N. Rahaningsih, And R. D. Dana, "Evaluasi Usabilitas Sistem Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus) Pada Aplikasi Akhlaqu Dengan Penerapan Teknik Indexing Mong," *J. Sist. Inf. Dan Inform.*, Vol. 7, No. 1, Pp. 1–14, 2024, Doi: 10.47080/Simika.V7i1.3070.

[33] D. Faris Noorfauzi, M. Al-Makky, And K. A. Ahmad, "Usability Analysis Of The Dki Jakarta Online Tax Application Using The System Usability Scale (Sus) Method," *Jutisi*, Vol. 12, No. 2, Pp. 807–815, 2023.

[34] D. A. Titania, L. Kurniawati, And T. Haryanti, "Perancangan *Design* Ui/Ux Sistem Informasi Pengarsipan Surat Menggunakan Metode *User centered design*," *Metik J.*, Vol. 8, No. 1, Pp. 1–9, 2024, Doi: 10.47002/Metik.V8i1.686.

[35] M. Rasmila, M. . Kusumadya, F. Hidayat, And D. Chandra, "Jip (Jurnal Informatika Polinema) Analisis Website Petani Kode Menggunakan Sus (System Usabilty Scale)," *Jip (Jurnal Inform. Polinema)*, Vol. 8(4), Pp. 41–46, 2022, [Online]. Available: Www.Binadarma.Ac.Id

[36] A. A. Prasha, C. O. Rachmadi, N. G. Raditya, And S. L. Mutiara, "Implementasi Algoritma *Greedy* Dan Dynamic Programming Untuk Masalah Implementasi Algoritma *Greedy* Dan Dynamic Programming Untuk Masalah Penjadwalan Interval Dengan Model Knapsack," *J. Ilm. Tek. Inform.*, Vol. 13, No. December, Pp. 166–180, 2024, Doi: 10.22441/Format.2024.V13.I2.005.

[37] P. D. K. Pardede, D. J. Tafonao, And E. E. Buulolo, "Optimalisasi Penggunaan Dana Desa Dalampembangunan Desa Lolosoni Kecamatan Gomokabupaten Nias Selatan 2019/2020," *J. Gov. Opin.*, Vol. 6, No. 2, Pp. 78–89, 2021.

[38] S. K. Ahmed, "Sample Size For Saturation In Qualitative Research : Debates , Definitions , And Strategies Journal Of Medicine , Surgery , And Public Health," *J. Med. Surgery, Public Heal.*, Vol. 5, No. December 2024, P. 100171, 2025, Doi: 10.1016/J.Glmedi.2024.100171.