BAB V
PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Pada penelitian ini tergambar budaya komunikasi virtual dari komunitas GTiD pada grup Discord, yang menggunakan forum channel sebagai tempat mereka melakukan interaksi seperti berdiskusi atau membahas. Adanya aktivitas komunikasi seperti berbagi informasi, pengalaman dan perasaan mengenai monitor komputer di dalamnya, dengan pesan anggotanya yang beragam dan melibatkan simbol-simbol di dalamnya dimulai dari teks, *emoji* dan *sticker* yang membantu mereka menyampaikan pesan mereka. Semua hal tersebut tercakup pada level analisis media siber yang digunakan pada level ruang media, level dokumen media, level objek media sampai dengan level pengalaman.

Budaya komunikasi virtual yang dilakukan oleh anggota komunitas GTiD pun terjadi di dalamnya pada komunikasi verbal dan komunikasi non verbal mereka yang menggunakan teks sebagai komunikasi verbalnya untuk memudahkan berbagi informasi dan menggunakan simbol yang berbentuk *emoji* dan *sticker* sebagai penyampaian ekspresi ataupun perasaan yang ingin mereka sampaikan pada forum channel monitor. Serta teks, *emoji* dan *sticker* ini memiliki makna, dan makna tersebut terbentuk dengan adanya interaksi dengan dirinya sendiri dan mencoba merefleksikan diri sendiri dalam menggunakannya dan menggunakannya untuk membagikan simbol dan maknanya.

Komunikasi virtual komunitas GTiD juga mencerminkan komunikasi budaya siber yang dimana adanya interaktivitas yang tinggi, desentralisasi dengan menyampaikan informasi dan memberikan kritikan yang dapat mempengaruhi opini anggota, kemudian anonimitas yang memungkinkan mereka membuat identitas baru pada ruang virtual dan komunikasi multimodal yang memanfaatkan teks, *emoji* dan *sticker* sebagai pesan ekspresif dan kreatif komunitas GTiD.

Budaya Komunikasi.., Lutfhi Maulana Keyza, Fakultas Ilmu Komunikasi, 2025

5.2. Saran

Pada hasil penelitian ini peneliti memiliki saran yang dituju untuk penelitian selanjutnya, komunitas GTiD dan komunitas virtual lainnya. saran peneliti sebagai berikut:

1. Saran Akademik

   Peneliti memberikan saran untuk penelitian selanjutnya dengan mengembangkan penelitian ini dengan memperluas objek dengan memilih komunitas virtual lainnya pada platform selain Discord. Selain itu penggunaan level analisis media siber dapat membantu peneliti untuk lebih mengetahui konteks dari penggunaan simbol *emoji* dan *sticker* yang digunakan oleh anggota GTiD pada setiap levelnya, level mikro ataupun level makro.

2. Saran Praktis

   Anggota komunitas GTiD perlu untuk lebih menyadari dalam penggunaan teks, *emoji* dan *sticker*, karena hal itu dapat mempengaruhi makna dalam komunikasi dan dapat menjadi kesalahpahaman jika tidak menyadari penggunaannya. Serta penting untuk selalu memperhatikan etika pada komunikasi pada ruang virtual atau internet, terutama pada penggunaan teks, *emoji* dan *sticker* yang dapat memiliki makna yang berbeda bagi anggota baru ataupun di berbagai tempat lainnya.