BAB V
PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penelitian yang telah penulis lakukan tentang Komunikasi Orang Tua Pada Anak Dalam Mengatasi Kecanduan Game Online Di Perumahan Gramapuri Tamansari Kecamatan Cibitung :

1. Bentuk perilaku anak yang kecanduan game online di Perumahan Gramapuri Tamansari Kecamatan Cibitung terdapat dua bentuk perilaku, bentuk perilaku posittif dan juga bentuk perilaku negatif, bentuk perilaku positif dari bermain game online adalah anak saya menjadi banyak teman, mudah bergaul, menjadi banyak temanya, sedangkan bentuk prilaku negatif dari bermian game online adalah, anak saya menjadi teledor,mudah marah, lupa akan tugasnya yaitu belajar, dan juga jika disuruh manjadi mudah emosi jikalau saya beri tau.

2. . Kontribusi orang tua dalam mengatasi anak yang kecanduan Game Online di Perumahan Gramapuri Tamansari Kecamatan Cibitung, yaitu memiliki beberapa cara yaitu memberikan pengawasan saat bermain game online, memberikan batasi waktu jika anak bermain sendiri untuk mencegah anak agar tidak kecanduan game online, tegas terhadap anak, mengajak anak untuk melakukan hal-hal yang positif misalnya mengajak bermain di taman atau membersihkan rumah. Hasil pendampingan orang tua dalam mengatasi anak kecanduan game online di Perumahan Gramapuri Tamansari Kecamatan Cibitung adalah anak menjadi lebih fokus dalam belajar, anak menjadi lebih patuh ketika orang tuanya memberikan arahan, terhindar dari radiasi yang disebabkan oleh bermain game online, anak menjadi terkontrol dengan baik dan tidak menjadi pecandu game online.

Komunikasi Orang Tua.., Pandu Firmansyah, Fakultas Ilmu Komunikasi, 2025

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan tugas sekripsi ini, penulis mencoba mengemukakan saran-saran yang penulis harapkan bisa bermanfaat bagi penulis sendiri khususnya dan bagi ummat secara umum. Adapun saran- saran yang penulis kemukakan adalah sebagai berikut:

1. Untuk sisi akademis, penelitian ini diharapkan dapat dijadikan tinjauan pustaka untuk penelitian berikutnya yang berkaitan dengan komunikasi orang tua dalam mengatasi kecanduan game online.
2. Diharapkan kepada para orang tua harus selalu mendampingi anaknya jika ingin bermain game online, sebab orang tua sangat berperan penting dalam tumbuh kembang anak, peranan tersebut dapat dimulai dari memilihkan anak jenis game online yang baik dan cocok untuk sang anak, kemudian memberikan batasan waktu dalam bermain.
3. Bagi penelitian selanjutnya, semoga dari penelitian yang penulis lakukan dapat mendorong munculnya penelitian-penelitian yang sejenis, lebih bervariasi dan yang lebih menarik bagi pembaca.