

**SKRIPSI**  
**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI**  
**BUMI PERKEMAHAN PATRIOT JATISARI**  
**KOTA BEKASI BERBASIS WEB**



**DISUSUN OLEH:**

**NAMA : RAHMAT SUGIARTO**

**NPM : 201210225083**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA**  
**2016**

**SKRIPSI**  
**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI**  
**BUMI PERKEMAHAN PATRIOT JATISARI**  
**KOTA BEKASI BERBASIS WEB**

Diajukan Guna Melengkapi Sebagai Syarat  
Dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S-1)



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA**  
**2016**

**LEMBAR PERSETUJUAN**

NAMA : RAHMAT SUGIARTO  
NPM : 2012.10.225.083  
FAK/ PRODI : TEKNIK/ TEKNIK INFORMATIKA  
JUDUL SKRIPSI : SISTEM INFORMASI BUMI PERKEMAHAN  
PATRIOT JATISARI KOTA BEKASI BERBASIS  
WEB

Dinyatakan Memenuhi Syarat untuk diuji

Menyetujui,

Pembimbing I


Pembimbing II

  
**Dani Yusuf, S.Kom, M.Kom**

  
**Ismaniah, S.Si, M.M**

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik

  
**Hendarman Lubis, S.Kom, M.Kom**

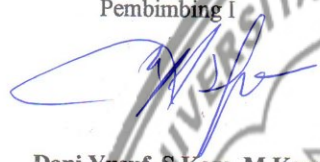
LEMBAR PENGESAHAN

SKRIPSI  
SISTEM INFORMASI BUMI PERKEMAHAN  
PATRIOT JATISARIKOTA BEKASI BERBASIS WEB

Bekasi, Agustus 2016

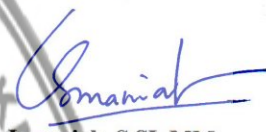
Menyetujui,

Pembimbing I



**Dani Yusuf, S.Kom, M.Kom**

Pembimbing II



**Ismaniah, S.SI, MM**

Penguji I



**Mukhlis, S.Kom, M.T**

Penguji II



**Ruci Meiyanti M.Kom**

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Teknik



**Ahmad Diponegoro, M. S.I.E, Ph.D**

Ketua Program Studi Teknik



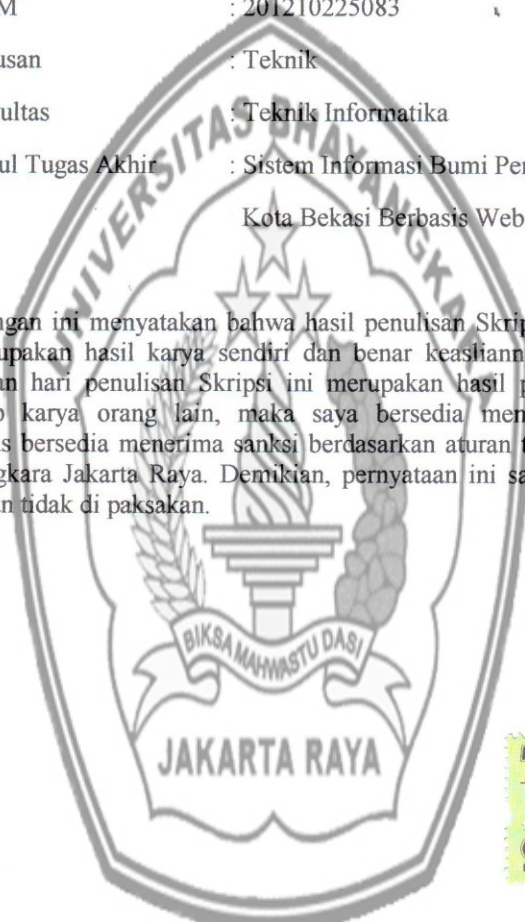
**Hendarman Lubis, S.Kom, M.Kom**

## LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama : Rahmat Sugiarto  
NPM : 201210225083  
Jurusan : Teknik  
Fakultas : Teknik Informatika  
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Bumi Perkemahan Patriot Jatisari  
Kota Bekasi Berbasis Web.

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan Skripsi yang telah saya buat ini merupakan hasil karya sendiri dan benar keasliannya. Apabila ternyata di kemudian hari penulisan Skripsi ini merupakan hasil plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggung jawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan aturan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Demikian, pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak di paksakan.



Penulis,



(Rahmat Sugiarto)

## ABSTRAKSI

Kwartir Cabang (Kwarcab) Gerakan Pramuka merupakan satuan organisasi yang mengelola Gerakan Pramuka ditingkat Kota / Kabupaten. Berdasarkan tingkatan/wilayahnya, Kwarcab berkedudukan dimasing-masing Kota/Kabupaten. Pengurus Kwarcab diketuai oleh Ketua Kwarcab. Untuk melakukan kegiatan Pramuka dibutuhkannya Bumi Perkemahan untuk melangsungkannya kegiatan tersebut, Pemerintah Kota Bekasi memiliki Bumi perkemahan yang bertempat di Kelurahan Jati Sari, Kecamatan Jati Asih sebagai Bumi Perkemahan Kota Bekasi, selain itu berfungsi sebagai ruang terbuka hijau. Walaupun demikian pemesanan dan penyimpanan data yang masih berbentuk manual mengakibatkan dibutuhkan waktu yang lama dalam pemesanan bumi perkemahan, dan juga kurang cepatnya dalam pemrosesan dan pelaporan data. Dalam merumuskan solusi bagi permasalahan diatas, penulis mengusulkan sebuah sistem yang dapat memesan, dan menampilkan informasi bumi perkemahan, agar memudahkan anggota pramuka, Dalam pembuatan sistem ini software yang digunakan adalah *Application Server (Xampp)* untuk menjalankan web servernya, *MySql* untuk pengelolaan database, *Html* sebagai bahasa pemrograman untuk membuat *script*, *Php*, *Javascript*, dan *Google Maps* sebagai sarana petunjuk lokasi bumi perkemahan. Diharapkan dengan adanya web ini menjadikan sistem informasi di bumi perkemahan lebih baik dan efisien.



Kata kunci : **Sistem Pemesanan, PHP, MySQL, Google Maps**

## ABSTRACTION

Branch quarter (Kwarcab) Scout Movement is a unit of the organization that manages the Scout Movement, the City / District. By level / area, Kwarcab domiciled in the respective State / District. Kwarcab Board chaired by the Chief Kwarcab. Scout activities needed to perform Campgrounds for melangsungkannya these activities, Bekasi City Government has Campground located in the village of Sari Jati, District Campgrounds Jati Asih as Bekasi, besides functioning as a green open space. Nevertheless booking and data storage is still shaped manually takes a long time resulted in booking campground, and also less than the speed in processing and reporting of data. In formulating a solution to the above problems, the authors propose a system that can be ordered, and displays the information the campsite, in order to facilitate the scouts, in making this system the software used is the Application Server (Xampp) to run a web server, MySQL for database management, Html as a programming language to create scripts, PHP, Javascript ,. and Google Maps as a means of manual location of the campsite. Hopefully, by the web makes the earth campsite information systems better and more efficient.

Keywords: *Booking System, PHP, MySQL, Google Maps*



**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

---

---

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Rahmat Sugiarto  
NPM/NIP : 201210225083  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik  
Jenis Karya : Skripsi / Tesis / Karya Ilmiah\*

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*), atas karya ilmiah saya yang berjudul:

SISTEM INFORMASI BUMI PERKEMAHAN PATRIOT JATISARI KOTA BEKASI  
BERBASIS WEB

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalih media/mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bekasi

Pada Tanggal : 24 Agustus 2016

Yang Menyatakan,



( Rahmat Sugiarto )



## KATA PENGANTAR

Puji serta syukur Alhamdulillah, penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik. Dimana Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul penulisan Skripsi ini yang penulis ambil adalah sebagai berikut **“Sistem Informasi Bumi Perkemahan Patriot Jatisari Kota Bekasi Berbasis Web“**

Adapun tujuan Skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan strata satu (S1) Teknik Informatika. Adapun sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil observasi, studi pustaka, serta beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis masih menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua Orang Tua yang selalu dan tak pernah lelah dalam mendukung dan mendo'akan saya.
2. Irjen Pol.(Purn) Drs. Bambang Karsono, SH., MM. Selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Ahmad Diponegoro, M.S.I.E, Ph.D, Selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Prio Kustanto, ST. Selaku Wakil Dekan III Bidang Kemahasiswaan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
5. Hendarman Lubis, M.Kom. Selaku kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
6. Dani Yusuf, S.Kom, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Skripsi I Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
7. Ismaniah. S.SI, MM selaku Dosen Pembimbing Skripsi II Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
8. Seluruh Staff Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang telah membantu dalam memperoleh data-data pada penulisan Skripsi ini.
9. Dan seluruh rekan-rekan mahasiswa Teknik Informatika angkatan 2012 Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan dukungan dan masukan selama penulis menyelesaikan penulisan Skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga penulisan Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Bekasi, Agustus 2016

Penulis



## DAFTAR ISI

|  |      |
|--|------|
| Halaman Judul.....                             | i    |
| Lembar Persetujuan.....                        | ii   |
| Lembar Pegesahan .....                         | iii  |
| Lembar Pernyataan Bukan Plagiasi .....         | iv   |
| Abstraksi .....                                | v    |
| Lembar Persetujuan Publikasi.....              | vii  |
| Kata Pengantar .....                           | viii |
| Daftar Isi.....                                | ix   |
| Daftar Tabel .....                             | xiii |
| Daftar Gambar.....                             | xiv  |
| Daftar Lampiran.....                           | xvi  |
| <b>BAB I PENDAHULUAN</b>                       |      |
| 1.1 latar Belakang.....                        | 1    |
| 1.2 Identifikasi Masalah.....                  | 3    |
| 1.3 Rumusan Masalah .....                      | 3    |
| 1.4 Batasan Masalah.....                       | 3    |
| 1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....         | 4    |
| 1.6 Metode Penelitian.....                     | 4    |
| 1.7 Sistematika Penulisan.....                 | 5    |
| <b>BAB II LANDASAN TEORI</b>                   |      |
| 2.1 Konsep Dasar Sistem .....                  | 7    |
| 2.1.1 Sistem.....                              | 7    |
| 2.1.2 Karakteristik Sistem.....                | 7    |
| 2.1.3 Klasifikasi Sistem.....                  | 8    |
| 2.2 Konsep Dasar Informasi.....                | 9    |
| 2.2.1 Pengertian Informasi .....               | 9    |
| 2.3 Konsep dasar Sistem Persediaan.....        | 10   |
| 2.3.1 Komponen dan Tipe Sistem Informasi ..... | 11   |
| 2.4 Website.....                               | 11   |

|  |    |
|--|----|
| 2.5 Basis Data (Database) .....                      | 12 |
| 2.6 PHP .....  | 13 |
| 2.7 Hypertext Markup Language ( HTML ) .....         | 13 |
| 2.8 Framework Codeigniter .....                      | 13 |
| 2.9 Cascading style sheet (CSS).....                 | 13 |
| 2.10 JQuery .....                                    | 14 |
| 2.11 MySQL .....                                     | 14 |
| 2.12 UML ( Unified Modeling Language ).....          | 14 |
| 2.12 Unified Modeling Language (UML).....            | 14 |
| 2.12.1 Class Diagram .....                           | 14 |
| 2.12.2 Use Case Diagram.....                         | 15 |
| 2.12.3 Activity Diagram.....                         | 17 |
| 2.12.4 Sequence Diagram .....                        | 18 |
| 2.13 Metode Prototyping Dan Pengembangan Sistem..... | 19 |
| 2.13.1 Jenis Jenis Metode Prototyping .....          | 19 |
| <br><b>BAB III      METODOLOGI PENELITIAN</b>        |    |
| 3.1 Umum.....  | 20 |
| 3.2 Tinjauan Kwartir Cabang.....                     | 20 |
| 3.2.1 Visi, Misi dan Motto .....                     | 20 |
| 3.2.2 Struktur Organisasi Kwarcab .....              | 22 |
| 3.2.3 Tugas dan Tanggung Jawab .....                 | 23 |
| 3.2.4 Flowchat Sistem Berjalan .....                 | 24 |
| 3.3 Permasalahan.....                                | 25 |
| 3.4 Analisis Kebutuhan .....                         | 25 |
| 3.5 Alternatif Pemecahan Masalah .....               | 26 |
| 3.5.1 Flowchat Sistem Usulan.....                    | 27 |
| 3.6 Perangkat Yang Digunakan.....                    | 29 |
| 3.6.1 Perangkat Lunak.....                           | 29 |
| 3.6.2 Perangkat Keras .....                          | 29 |
| 3.7 Metode Penelitian.....                           | 30 |
| 3.8 Analisa Kebutuhan Sistem .....                   | 31 |
| 3.9 Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....        | 31 |
| 3.10 Perbandingan Perangkat Lunak.....               | 32 |

|  |                                     |    |
|--|-------------------------------------|----|
| <b>BAB IV</b>  | <b>PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI</b> |    |
| 4.1 Umum.....  |                                     | 34 |
| 4.2 Sistem Usulan.....                                   |                                     | 34 |
| 4.3 Unified Modeling Language Sistem Usulan .....        |                                     | 35 |
| 4.3.1 Use Case diagram.....                              |                                     | 35 |
| 4.3.2. Activity Diagram .....                            |                                     | 36 |
| 4.3.2.1 Activity Diagram Memberikan Informasi.....       |                                     | 36 |
| 4.3.2.2 Activity Diagram Melihat Informasi.....          |                                     | 37 |
| 4.3.2.3 Activity Diagram Pemesanan.....                  |                                     | 38 |
| 4.3.2.4 Activity Diagram Batal Pesan.....                |                                     | 39 |
| 4.3.2.5 Activity Diagram Status Pemesan.....             |                                     | 40 |
| 4.3.2.6 Activity Diagram Membayar Perkemahan.....        |                                     | 41 |
| 4.3.2.7 Activity Diagram Menerima Biaya Perkemahan ..... |                                     | 42 |
| 4.3.3 Sequence Diagram .....                             |                                     | 43 |
| 4.3.3.1 Sequence Diagram Memberikan Informasi .....      |                                     | 43 |
| 4.3.3.2 Sequence Diagram Melihat Informasi .....         |                                     | 44 |
| 4.3.3.3 Sequence Diagram Pemesanan .....                 |                                     | 45 |
| 4.3.3.4 Sequence Diagram Batal Pesan.....                |                                     | 46 |
| 4.3.3.5 Sequence Diagram Status Pemesan .....            |                                     | 47 |
| 4.3.3.6 Sequence Diagram Membayar Perkemahan .....       |                                     | 48 |
| 4.3.3.7 Sequence Diagram Menerima Biaya Perkemahan.....  |                                     | 49 |
| 4.3.4 Class Diagram .....                                |                                     | 50 |
| 4.4 Perancangan Database.....                            |                                     | 51 |
| 4.4.1 Struktur Database Pemesan.....                     |                                     | 51 |
| 4.4.2 Struktur Database Data Pemesan .....               |                                     | 51 |
| 4.4.3 Struktur Database Pemesan Tampilan .....           |                                     | 52 |
| 4.4.4 Struktur Database Pelanggan .....                  |                                     | 52 |
| 4.4.5 Struktur Database Kontak .....                     |                                     | 53 |
| 4.4.6 Struktur Database Kategori .....                   |                                     | 53 |
| 4.4.7 Struktur Database Perkemahan .....                 |                                     | 54 |
| 4.5 Perancangan Tampilan Interface.....                  |                                     | 54 |
| 4.5.1 Perancangan Halaman Utama .....                    |                                     | 54 |
| 4.5.2 Perancangan Halaman Profil.....                    |                                     | 55 |

|   |    |
|---|----|
| 4.5.3 Perancangan Halaman Informasi .....           | 55 |
| 4.5.4 Perancangan Halaman Bantuan.....              | 56 |
| 4.5.5 Perancangan Halaman Keranjang Pemesanan ..... | 56 |
| 4.5.6 Perancangan Halaman Proses .....              | 57 |
| 4.5.3 Perancangan Halaman Masuk .....               | 57 |
| 4.5.3 Perancangan Halaman Admin.....                | 58 |
| 4.5.3 Perancangan Halaman Pelanggan .....           | 58 |
| 4.6 Tampilan Interface .....                        | 59 |
| 4.6.1 Tampilan Layar Menu Utama .....               | 59 |
| 4.6.2 Tampilan Layar Profil.....                    | 59 |
| 4.6.3 Tampilan Layar Bantuan.....                   | 60 |
| 4.6.4 Tampilan Layar Informasi.....                 | 60 |
| 4.6.5 Tampilan Layar Pemesanan .....                | 61 |
| 4.6.6 Tampilan Layar Keranjang Pemesanan .....      | 61 |
| 4.6.7 Tampilan Layar Form Pelanggan.....            | 62 |
| 4.6.8 Tampilan Layar Keranjang Pemesanan.....       | 62 |
| 4.6.9 Tampilan Layar Kontak .....                   | 63 |
| 4.6.10 Tampilan Layar Gambar .....                  | 63 |
| 4.6.11 Tampilan Layar Masuk .....                   | 64 |
| 4.6.12 Tampilan Layar Menu Admin.....               | 64 |
| 4.6.13 Tampilan Layar Ganti Password .....          | 65 |
| 4.6.14 Tampilan Layar Pesanan.....                  | 65 |
| 4.6.15 Tampilan Layar Data Pemesanan.....           | 66 |
| 4.6.16 Tampilan Layar Tampilan Pesanan.....         | 66 |
| 4.7 Pengujian Sistem.....                           | 67 |
| 4.7.1 Tahapan Pengujian.....                        | 67 |
| 4.7.2 Hasil Pengujian .....                         | 68 |

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

|                      |    |
|----------------------|----|
| 5.1 Kesimpulan ..... | 69 |
| 5.2 Saran.....       | 69 |

## **DAFTAR PUSTAKA**

## DAFTAR TABEL

|   |    |
|---|----|
| Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Lunak .....             | 29 |
| Tabel 3.2 Kebutuhan perangkat keras .....             | 29 |
| Tabel 3.3 Perbandingan Sistem Operasi .....           | 32 |
| Tabel 3.4 Perbandingan <i>Browser</i> /Perambah ..... | 32 |
| Tabel 3.5 Pembanding Aplikasi Pendukung .....         | 33 |
| Tabel 4.1 Database Pemesan.....                       | 47 |
| Tabel 4.2 Database Data Pemesan .....                 | 47 |
| Tabel 4.3 Database Pemesan Tampilan .....             | 48 |
| Tabel 4.4 Database Pelanggan .....                    | 48 |
| Tabel 4.5 Database Kontak .....                       | 49 |
| Tabel 4.6 Database Kategori .....                     | 49 |
| Tabel 4.7 Database Perkemahan .....                   | 50 |
| Tabel 4.8 Hasil Pengujian .....                       | 50 |



## DAFTAR GAMBAR

|  |    |
|--|----|
| Gambar 1.1 Jumlah Pengguna Internet Indonesia.....           | 2  |
| Gambar 2.1 Siklus Informasi .....                            | 10 |
| Gambar 2.2 Class Diagram .....                               | 15 |
| Gambar 2.3 Simbol <i>Use case</i> .....                      | 16 |
| Gambar 2.4 Activity Diagram.....                             | 17 |
| Gambar 2.5 Sequence Diagram.....                             | 18 |
| Gambar 2.6 Prototyping Paradigma.....                        | 19 |
| Gambar 3.1 Struktur Organisasi Kwardcab Kota Bekasi.....     | 22 |
| Gambar 3.2 Flowchart Sistem Berjalan.....                    | 24 |
| Gambar 3.3 Flowchart Sistem Usulan .....                     | 27 |
| Gambar 3.4 Sketsa Alur Kerja Sistem .....                    | 28 |
| Gambar 3.5 <i>Metode Prototype</i> .....                     | 31 |
| Gambar 4. 1 Use Case Diagram Sistem Usulan.....              | 35 |
| Gambar 4. 2 Activity Diagram Memberikan Informasi.....       | 36 |
| Gambar 4. 3 Activity Diagram Melihat Informasi.....          | 37 |
| Gambar 4. 4 Activity Diagram Pemesanan .....                 | 38 |
| Gambar 4. 5 Activity Diagram Batalkan Pesan .....            | 39 |
| Gambar 4. 6 Activity Diagram Status Pemesanan.....           | 40 |
| Gambar 4. 7 Activity Diagram Membayar Perkemahan.....        | 41 |
| Gambar 4. 8 Activity Diagram Menerima Biaya Perkemahan ..... | 42 |
| Gambar 4. 9 Sequence Diagram Memberikan Informasi.....       | 43 |
| Gambar 4. 10 Sequence Diagram Melihat Informasi.....         | 44 |
| Gambar 4. 11 Sequence Diagram Pemesanan.....                 | 45 |
| Gambar 4. 12 Sequence Diagram Batal Pesan.....               | 46 |
| Gambar 4. 13 Sequence Diagram Status Pemesan.....            | 47 |
| Gambar 4. 14 Sequence Diagram Membayar Pemesan .....         | 48 |



|   |    |
|---|----|
| Gambar 4. 15 Sequence Diagram Menerima Biaya Pemesan..... | 49 |
| Gambar 4.16 Class Diagram .....                           | 50 |
| Gambar 4.17 Perancangan Tampilan Utama .....              | 54 |
| Gambar 4.18 Perancangan Tampilan Profil .....             | 55 |
| Gambar 4.19 Perancangan Tampilan Informasi.....           | 55 |
| Gambar 4.20 Perancangan Tampilan Bantuan.....             | 56 |
| Gambar 4.21 Perancangan Tampilan Keranjang Pemesan .....  | 56 |
| Gambar 4.22 Perancangan Proses.....                       | 57 |
| Gambar 4.23 Perancangan Masuk.....                        | 57 |
| Gambar 4.24 Perancangan Admin .....                       | 58 |
| Gambar 4.25 Perancangan Pelanggan.....                    | 58 |
| Gambar 4. 26 Tampilan Layar Menu Utama .....              | 59 |
| Gambar 4. 27 Tampilan Layar Profil .....                  | 59 |
| Gambar 4. 28 Tampilan Layar Bantuan.....                  | 60 |
| Gambar 4. 29 Tampilan Layar Informasi.....                | 60 |
| Gambar 4. 30 Tampilan Layar Pemesanan .....               | 61 |
| Gambar 4.31 Tampilan Layar Keranjang Pemesanan.....       | 61 |
| Gambar 4. 32 Tampilan Layar From Pelanggan.....           | 62 |
| Gambar 4. 33 Tampilan Layar Keranjang Pemesanan.....      | 62 |
| Gambar 4. 34 Tampilan Layar Kontak .....                  | 63 |
| Gambar 4. 35 Tampilan Layar Gambar .....                  | 63 |
| Gambar 4. 36 Tampilan Layar Masuk .....                   | 64 |
| Gambar 4. 37 Tampilan Menu Admin .....                    | 64 |
| Gambar 4. 38 Tampilan Layar Ganti Password.....           | 65 |
| Gambar 4. 39 Tampilan Layar Pesanan .....                 | 65 |
| Gambar 4. 40 Tampilan Layar Data Pesanan.....             | 66 |
| Gambar 4. 41 Tampilan Layar Tampilan Pesanan.....         | 66 |

## DAFTAR LAMPIRAN

Surat Riset

Formulir A (Pramuka)

Biodata

Kartu Bimbingan

