

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS  
WISATA INDUSTRI BERBASIS WEB  
PADA DINAS PARIWISATA KABUPATEN BEKASI**



Disusun oleh:

**Nama : Arman Andrian**

**NPM : 2012.10.225.059**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
BEKASI  
2016**

## LEMBAR PERSETUJUAN

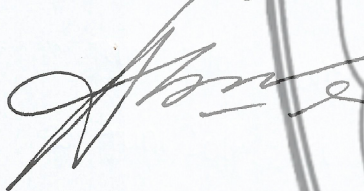
### PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS WISATA INDUSTRI BERBASIS WEB PADA DINAS PARIWISATA KABUPATEN BEKASI

Disusun Oleh:

Nama : Arman Andrian  
NPM : 2012.10.225.059  
Fakultas : Teknik  
Jurusan : Informatika

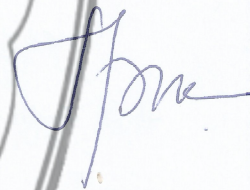
Dinyatakan Memenuhi Syarat Untuk diuji  
Menyetujui,

Pembimbing I



Abrar Hiswara, M.Kom.


Pembimbing II



Tyastuti Sri Lestari, S.Si, MM.

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Hendarman Lubis, M.Kom.

## LEMBAR PENGESAHAN

### PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS WISATA INDUSTRI BERBASIS WEB PADA DINAS PARIWISATA KABUPATEN BEKASI

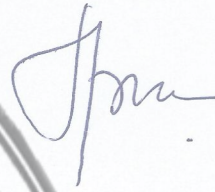
Menyetujui,

Pembimbing I

Pembimbing II



Abrar Hiswara, M.Kom.



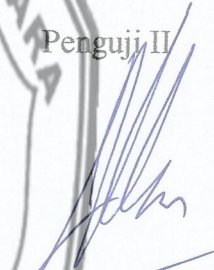
Tyastuti Sri Lestari, S.Si, MM.

Penguji I

Penguji II



Adi Muhajirin, S.Kom., M.Kom.



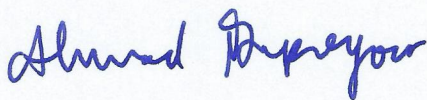
Allan D. Alexander, ST., M.Kom.



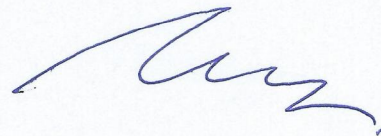
Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik

Ka. Program Studi Teknik Informatika



Ahmad Diponegoro, M.S.I.E., Ph.D.



Hendarman Lubis, M.Kom.



UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
FAKULTAS TEKNIK  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Arman Andrian  
NPM : 2012.10.225.059  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik  
Judul Skripsi : **Perancangan Sistem Informasi  
Geografis Wisata Industri Berbasis  
Web Pada Dinas Pariwisata  
Kabupaten Bekasi**

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan hasil karya sendiri dan benar keasliannya. Apabila ternyata di kemudian hari penulisan Skripsi ini merupakan hasil plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia bertanggung jawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan aturan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Demikian, surat pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan.

Penulis



Arman Andrian

Arman Andrian (201210225059), Perancangan Sistem Informasi Geografis Wisata Industri Berbasis Web Pada Dinas Pariwisata Kabupaten Bekasi (Studi Kasus: Dinas Pariwisata, Budaya, Pemuda dan Olahraga Kabupaten Bekasi. Skripsi : Bekasi : Fakultas Teknik Informatika : Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, Agustus 2016, dibawah bimbingan Abrar Hiswara, M.Kom. dan Tyastuti Sri Lestari S.Si, MM.

## ABSTRAK

Berkembangnya teknologi informasi dan meningkatnya pengguna internet di Indonesia dapat dimanfaatkan dengan berbagai cara salah satunya melalui Perancangan Sistem Informasi Geografis Wisata Industri Berbasis Web Pada Dinas Pariwisata Kabupaten Bekasi, hal ini dapat dimanfaatkan sebagai media untuk menginformasikan wisata industri yang lebih luas lagi, Menggunakan metode promosi berbasis teknologi informasi dengan menggunakan website sebagai akses informasi mempunyai kelebihan yaitu dapat di akses siapa saja, dimana saja, kapan saja tanpa mengenal jarak dan waktu. Sehingga wisata industri yang ada di Kabupaten Bekasi dapat diinformasikan dengan cepat, tepat dan akurat serta informasi dapat digabungkan dengan sistem informasi geografis yang dapat melakukan pemetaan dimana lokasi wisata industri itu berada. Perancangan SIG Wisata Industri ini menggunakan bahasa pemograman PHP dan pada webnya menggunakan *codeigneter* dengan plugin Google Maps API, metode pengembangan sistem yang digunakan metode *zachman framework* dengan pemodelan kerangka pemikiran dan UML (*Unified Modelling Language*), melalui Perancangan Sistem Informasi Geografis Wisata Industri Berbasis Web Pada Dinas Pariwisata Kabupaten Bekasi diharapkan dapat memberikan sumbangan ide kepada Dinas Pariwisata Kabupaten Bekasi dalam upaya mempromosikan wisata industri kepada masyarakat.

**Kata Kunci** : Sistem Informasi Geografis, Wisata industri, Zachman Framework, Google Maps API.

## **ABSTRACT**

*Development of information technology and the increase of Internet users in Indonesia can be used in various ways such as through design of Geographical Information Systems Tourism Industry Web Based On Tourism Office Bekasi, this can be used as a medium to inform the travel industry more broadly, Using methods based promotions information technology by using the website as an information access has the advantage that can be accessed by anyone, anywhere, anytime without the time and distance. So that the travel industry in Bekasi Regency can be informed quickly and accurately as well as the information can be combined with geographic information systems that can do the mapping industry where tourist sites are located. Design SIG Tourism industry is using the PHP programming language and on its use codeigneter with plugin Google Maps API, system development methods used methods Zachman framework by modeling framework and UML (Unified Modeling Language), through the design of Geographical Information Systems Tourism Industry Web Based On Bekasi District Department of Tourism is expected to contribute ideas to the Department of Tourism Bekasi District in an effort to promote tourism industry to the community.*

**Keywords:** *Geographic Information System, Tourism industry, Zachman Framework, the Google Maps API.*



**LEMBAR PERYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

---

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Arman Andrian  
Npm/Nip : 2012.10.225.059  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik  
Jenis Karya : Skripsi / Tesis / Karya Ilmiah \*

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*), atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS WISATA INDUSTRI  
BERBASIS WEB PADA DINAS PARIWISATA KABUPATEN BEKASI**

Berserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-ekklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikan dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu permintaan ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : **BEKASI**

Pada Tanggal : **17 AGUSTUS 2016**

Yang menyatakan,

  
**ARMAN ANDRIAN**

## KATA PENGANTAR

*Bismillahirrahmanirrahim.*

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT dan Junjungan Nabi Besar kita Nabi Muhammad SAW atas segala rahmatnya sehingga penulis dapat mengerjakan dan menyelesaikan skripsi yang distudikan pada Dinas Pariwisata, Budaya, Pemuda, dan Olahraga Kabupaten Bekasi. Dengan judul skripsiberjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS WISATA INDUSTRI BERBASIS WEB PADA DINAS PARIWISATA KABUPATEN BEKASI”** Disusun sebagai syarat untuk mencapai Sarjana S1 Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini dapat selesai karena adanya bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Irjen pol.(Purn) Drs. Bambang Karsono, SH., MM. Selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Bapak Ahmad Diponegoro, M.S.IE., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Teknik, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Hendarman M.kom. selaku Kepala Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Bapak Abrar Hiswara M.Kom. selaku Dosen Pembimbing I di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan bimbingan dan arahan guna terwujudnya penulisan skripsi ini.
5. Ibu Tyastuti Sri Lestari S.Si, MM. Dosen Pembimbing II di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan bimbingan dan arahan guna terwujudnya penulisan skripsi ini.
6. Bapak Andy Achmad, S.T, S.sos., M.TI. Selaku Dosen Pembimbing Proposal Skripsi di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan arahan dan kesiapan sebelum melakukan penyusunan skripsi.
7. Seluruh Dosen Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang senantiasa memberikan ilmu yang sangat bermanfaat.

Tak lupa penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya khususnya kepada:

8. Keluarga terkasih; kedua orang tua penulis Bapak Kajum dan Ibu Arsih Suharsih, Kakak penulis Mpok Yanti, Mpok Vivi, Bang Hasim, Bang Eko dan Adik kebanggaan Alm. Andri Zuvano dan Arsad Andrian serta Keponakan kesayangan Karmila Nur Fadillah, Abdul Rahman, Rezky Aditya Purnomo, Olivia Febriana Putri. serta para saudara yang selalu memberikan kasih sayang, do'a dan dukungan selama ini yang tulus dan ikhlas.



9. Seluruh stakeholder Pemerintah Kabupaten Bekasi dan khususnya Dinas Pariwisata Kabupaten Bekasi, yang telah mengizinkan penulis melakukan penelitian.
10. Saudara seperjuangan Teknik Informatika angkatan 2012 yang selama ini selalu memberikan semangat perjuangan dan persatuan yang tulus dan ikhlas untuk penulis.
11. Keluarga Besar Gubuk Kreasi Gabus Souvenir, Majelis Ta'lim Arjuna Al-Hidayah (DOI) dan Pondok Pesantren Nahdlatul Wathan Kp. Gabus Srimukti-Bekasi yang selalu mendo'akan yang terbaik untuk penulis.

Serta ucapan terima kasih penulis kepada semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, untuk itu penulis menerima kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulis dimasa yang akan datang.

Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat terutama bagi sendiri penulis, dan bagi para pembaca. Penulis juga mengharapkan saran dan kritik untuk perbaikan dimasa yang akan datang.  
*Alhamdulillahil'abidin*



Bekasi, 17 Agustus 2016

Penulis

(**Arman Andrian**)  
NPM: 201210225059

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>v</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xvi</b>
<b>BAB I</b> .....	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	4
1.3 Perumusan Masalah .....	4
1.4 Batasan Masalah .....	4
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	4
1.5.1 Tujuan Penelitian .....	4
1.5.2 Manfaat Penelitian .....	5
1.6 Tempat dan Waktu Penelitian .....	5
1.7 Metode Penelitian .....	6
1.8 Metode Konsep Pengembangan Software .....	6
1.9 Sistematika Penulisan .....	7
<b>BAB II</b> .....	<b>8</b>
<b>LANDASAN TEORI</b> .....	<b>8</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	8
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 Konsep Dasar Sistem .....	10
2.2.2 Konsep Dasar Informasi .....	10
2.2.3 Konsep Sistem informasi .....	10

2.2.4	Komponen dalam Sistem informasi .....	10
2.2.5	Definisi Perancangan.....	11
2.2.6	Definisi Basis Data .....	12
2.2.7	Definisi Pengolahan Data .....	12
2.2.8	Definisi Browser .....	13
2.2.9	Definisi World Wide Web (WWW) .....	13
2.2.10	Definisi Website .....	13
2.2.11	Definisi Industri.....	14
2.2.12	Definisi Pariwisata .....	14
2.2.13	Definisi Wisata Industri .....	15
2.2.14	Konsep Dasar Sistem informasi Geografis .....	16
2.2.15	Definisi Sistem Informasi Geografis.....	16
2.2.16	Subsistem Sistem Informasi Geografis .....	16
2.2.17	Komponen Sistem Informasi Geografis.....	18
2.2.18	Penerapan dan Contoh Sistem Informasi Geografis .....	19
2.2.19	Manfaat Sistem Informasi Geografis .....	21
2.2.20	Definisi Sistem Informasi Geografis Berbasis Web .....	21
2.2.21	Konsep Unified Modelling Language (UML).....	22
2.2.22	Jenis-Jenis Diagram UML.....	22
2.2.23	Metode Zachman Framework .....	24
<b>BAB III</b>	.....	<b>26</b>
<b>METODOLOGI PENELITIAN</b>	.....	<b>26</b>
3.1	Obyek Penelitian.....	26
3.1.1	Profil Disparbudpora Kabupaten Bekasi .....	26
3.1.1.1	Tugas Pokok .....	26
3.1.1.2	Fungsi.....	26
3.1.1.3	Kewenangan .....	27
3.1.2	Sejarah Wisata Industri .....	36
3.1.3	Visi dan Misi Disparbudpora Kabupaten Bekasi .....	37
3.1.4	Struktur Organisasi Disparbudpora Kabupaten Bekasi.....	38
3.2	Analisis Sistem Berjalan .....	41
3.2.1	Flowmap Sistem Berjalan .....	41
3.3	Analisis Permasalahan Yang Di Hadapi .....	42
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem .....	43

3.5 Analisis Kebutuhan Data .....	46
3.6 Analisis Kebutuhan Proses .....	47
3.7 Konfigurasi Jaringan .....	48
3.8 Kerangka Pemikiran.....	49
3.8 Metode Penelitian .....	52
3.8.1 Metode Pengumpulan Data .....	52
3.8.1.1 Observasi .....	52
3.8.1.2 Wawancara .....	52
3.8.1.3 Studi Pustaka .....	52
3.9 Metode Konsep Pengembangan Sistem.....	53
3.10 Bahan Penelitian .....	54
3.11 Alat Penelitian.....	54
3.12 Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	54
3.13 Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	54
3.14 Program Penunjang dan Tools yang digunakan.....	54
<b>BAB IV .....</b>	<b>57</b>
<b>PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI.....</b>	<b>57</b>
4.1 Perancangan Sistem Usulan Model .....	57
4.2 Perancangan Sistem Usulan Model Bisnis .....	57
4.2.1 Use Case Diagram .....	57
4.3 Perancangan Model Sistem Informasi .....	60
4.3.1 Activity Diagram .....	60
4.3.2 Sequence Diagram .....	67
4.3.3 Class Diagram.....	76
4.4 Perancangan Antarmuka Pengguna .....	77
4.4.1 Hirarki Aplikasi .....	77
4.4.1.1 Tabel Hirarki.....	77
4.4.1.2 Struktur Program .....	78
4.5 Tampilan Antar Muka Pengguna .....	79
4.5.1 Halaman Beranda.....	79
4.5.2 Tampilan Halaman Profil Kabupaten Bekasi .....	80
4.5.3 Tampilan Halaman Informasi industri.....	81
4.5.4 Tampilan Halaman Lokasi Wisata Industri .....	82
4.5.5 Tampilan Login Administrator .....	83

4.6 Perancangan Tampilan Antar Muka Masukan (Pengolahan Data).....	84
4.6.1 Tampilan Halaman Utama Admin.....	84
4.6.2 Tampilan Halaman Data Lokasi .....	85
4.6.3 Tampilan Halaman Edit Data .....	86
4.6.4 Tampilan Halaman Tambah Data .....	87
4.6.5 Tampilan Halaman Hapus Data.....	88
4.7 Perancangan Data Base.....	89
4.8 Pengujian Black Box.....	93
<b>BAB V .....</b>	<b>96</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>96</b>
5.1 Kesimpulan .....	96
5.2 Saran .....	96
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>97</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Grafik Jumlah Industri Manufaktur Kabupaten Bekasi .....	2
Gambar 2. 2 Alur Hidup Basis Data .....	12
Gambar 2. 1 Ilustrasi uraian subsistem SIG.....	17
Gambar 2. 3 <i>Zachman Framework</i> .....	24
Gambar 2. 4 Matriks Klasifikasi Zachman Framework.....	25
Gambar 3. 1 Flowmap Sistem Berjalan .....	41
Gambar 3. 2 Maps Earth Kawasan Industri Bekasi .....	45
Gambar 3. 3 Konfigurasi Jaringan SIG Wisata Industri .....	48
Gambar 3. 4 Kerangka Pemikiran.....	49
Gambar 3. 5 <i>Flowchart</i> Kerangka Pemikiran .....	51
Gambar 4. 1 <i>Use Case Diagram</i> .....	58
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram</i> Login.....	60
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram</i> Halaman Beranda .....	61
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Profil Kabupaten Bekasi.....	62
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Informasi Wisata Industri.....	63
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Lokasi Wisata Industri.....	64
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> Pengolahan Data.....	65
Gambar 4. 8 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	67
Gambar 4. 9 <i>Sequence Diagram</i> Beranda.....	68
Gambar 4. 10 <i>Sequence Diagram</i> Profil Kabupaten Bekasi.....	69
Gambar 4. 11 <i>Sequence Diagram</i> Informasi Wisata Industri.....	71
Gambar 4. 12 <i>Sequence Diagram</i> Lokasi Wisata Industri.....	72
Gambar 4. 13 <i>Sequence Diagram</i> Pengolahan Data.....	74
Gambar 4. 14 <i>Class Diagram</i> .....	76
Gambar 4. 15 Struktur Program .....	78
Gambar 4. 16 Halaman Utama SIG Wisata Industri.....	79
Gambar 4. 17 Halaman Profil Kabupaten Bekasi .....	80
Gambar 4. 18 Halaman Informasi Wisata Industri .....	81
Gambar 4. 19 Halaman Lokasi Wisata Industri .....	82
Gambar 4. 20 Halaman Login Admin.....	83
Gambar 4. 21 Halaman Utama Admin.....	84
Gambar 4. 22 Halaman Data Lokasi .....	85

Gambar 4. 23 Halaman Edit Data .....	86
Gambar 4. 24 Halaman Tambah Data.....	87
Gambar 4. 25 Halaman Hapus Data.....	88



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Pemetaan Jurnal .....	9
Tabel 3. 1 Struktur Organisasi Disparbudpora Kabupaten Bekasi .....	39
Tabel 3. 2 Nama lokasi Wisata Industri .....	44
Tabel 3. 3 Analisis Kebutuhan Data .....	46
Tabel 3. 4 Analisis Kebutuhan Proses.....	47
Tabel 4. 1 Deskripsi Use Case Diagram .....	59
Tabel 4. 2 Hirarki Aplikasi .....	77
Tabel 4. 3 Tabel Admin .....	89
Tabel 4. 4 Tabel Profil .....	90
Tabel 4. 5 Tabel Info.....	91
Tabel 4. 6 Tabel Lokasi.....	92
Tabel 4. 7 Hasil Pengujian Black Box .....	93





## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 ACC Proposal Skripsi.....	
Lampiran 2 Hasil Wawancara.....	
Lampiran 3 Biodata Mahasiswa.....	
Lampiran 4 Surat Penelitian.....	

