

## DAFTAR PUSTAKA

- Agung, I Gusti Ngurah. 2011. *Manajemen Penulisan Skripsi, Tesis, dan Disertasi*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Daryanto, Tri. 2010. *Sistem Multimedia dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Ghony, M. Djunaidi. 2012. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Herni, P. 2012. *Beragam Desain Game Edukasi Dengan Adobe Flash CS5*. Yogyakarta: Andi
- Nitisusastro, Mulyadi. 2013. *Perilaku Konsumen Dalam Perspektif Kewirausahaan*. Bandung: Alfabeta
- Saroni, Mohammad. 2012. *Mendidik dan Melatih Entrepreneur Muda*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Suhardi, Yusuf. 2014. *Modul Pembelajaran Kewirausahaan*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Suparyanto, RW. 2013. *Kewirausahaan Konsep dan Realitas Pada Usaha Kecil*. Bandung: Alfabeta.
- Tim Penyusun. 2013. *Mahir Dalam 7 Hari Adobe Flash CS6*. Yogyakarta: Andi
- Tim Penyusun. 2015. *Panduan Aplikatif dan Solusi (PAS): Membuat Company Profile dengan Adobe Flash CS6*. Yogyakarta: Andi.
- Tim Penyusun. 2014. *Modul Pembelajaran Kewirausahaan*. Jakarta: Kemendikbud
- Widodo, Prabowo Pudjo. 2011. *Menggunakan UML*. Bandung: Informatika