

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dengan pesatnya penggunaan *android* sekarang ini menjadi salah satu infrastruktur komunikasi yang mudah dan efisien, maka penggunaan *android* saat ini adalah sebagai fasilitas pendukung bahkan sebagai salah satu cara pengembangan bisnis terbaru di era modern ini. Perkembangan teknologi pada *android* ini selain berguna untuk media komunikasi, system operasi ini menawarkan pula berbagai macam aplikasi-aplikasi mobile yang dapat kita gunakan sesuai dengan keperluan. Karena hal inilah para pebisnis menggunakan *android* untuk melebarkan sayap usahanya untuk dapat di jangkau dan dipasarkan dengan mudah produk atau jasa yang mereka tawarkan.

Berdasarkan hasil *survey* yang tercatat pada *net applications*, perusahaan yang memonitor lalu-lintas data internet mengungkapkan bahwa selama ini pihaknya telah melakukan riset dengan memantau lalu lintas web global, termasuk perangkat yang dipakai. Penggunaan *smartphone* dan tablet *android* secara global terus meningkat dalam kurun tiga bulan terakhir, yaitu 37,75 persen di bulan April, 41,58 persen di bulan Mei, dan 43,75 persen di bulan Juni. Adapun salah satu penyebabnya ditandai dengan melonjaknya konsumen maupun pebisnis yang menggunakan *smartphone android*.

Pesatnya perkembangan bisnis dengan menggunakan *android* di Indonesia ini di pengaruhi oleh beberapa faktor, antara lain sebagai berikut :

1. Jumlah pengguna *smartphone/tablet android* yang terus bertambah dari waktu ke waktu.
2. Trend belanja *online* internasional yang terus meningkat, yang juga memperngaruhi trend serupa di Indonesia.
3. Lebih praktis karena konsumen tidak perlu repot untuk datang ke tempat penyedia barang langsung untuk memilih produk yang di perlukan.

Melihat begitu banyaknya keuntungan yang dapat ditawarkan oleh *e-commerce* dan tingkat pengguna *android* yang begitu pesat baik di Indonesia

maupun negara lainnya maka PT. Prakarsa Alam Segar mengajukan *android* sebagai basis informasinya.

Oleh karena itu, diperlukan dalam pembangunan suatu teknologi informasi dan komunikasi yang berupa *e-commerce*. Dengan membangun *e-commerce* melalui aplikasi *android* ini PT.Prakarsa Alam Segar mengharapkan nilai tambah dalam model bisnis yang akan memperkuat nilai kompetitif usahanya.

Dari uraian di atas, maka judul yang diangkat dalam penulisan Skripsi ini adalah:” Perancangan *e-commerce* berbasis *android* untuk pendistribusian barang kepada konsumen dan informasi harga produk pada PT.Prakarsa Alam Segar”.

## 1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka identifikasi masalah yang muncul yaitu:

- a. Pendistribusian pada PT.Prakarsa Alam Segar belum merata, karna hanya dapat mencakup distributor besar.
- b. Informasi yang kurang tentang apa saja produk yang di hasilkan oleh PT.Prakarsa Alam Segar sehingga penjualan semua jenis produk tidak merata kepada konsumen.
- c. Dalam penjualan barang di perusahaan ini belum menggunakan *e-commerce*.
- d. Data penjualan barang tidak teralokasi dengan baik.

## 1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah maka perumusan masalah dalam penulisan Skripsi ini adalah : “Bagaimana merancang *e-commerce* berbasis *android* untuk pendistribusian serta mengiklankan produk PT.Prakarsa Alam Segar?”

#### 1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan-batasan permasalahan dari penulisan skripsi ini sebagai berikut:

- a. Perancangan aplikasi *android* ini hanya mencakup jenis produk berupa mie instan , harga barang, kualitas, pemesanan dan konfirmasi pembayaran.
- b. Pembuatan database ini hanya untuk bagian penjualan.
- c. Perancangan *e-commerce* ini hanya menggunakan *eclipse* dan *mysql*.

#### 1.5 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penulisan skripsi ini adalah :

- a. Membangun sistem penjualan di PT.Prakarsa Alam Segar menggunakan aplikasi *android*.
- b. Membantu proses pemasaran barang yang lebih luas termasuk agen kecil.
- c. Memberi fungsi transaksi penjualan oleh konsumen dengan cepat dan mudah.
- d. Membantu peningkatan pendapatan usaha pada PT.Prakarsa Alam Segar.
- e. Mempelajari bagaimana menggunakan *eclipse* untuk membuat aplikasi *android* dan menggunakan *sqlite* untuk basis datanya.

#### 1.6 Metode Penelitian

Pada penulisan skripsi ini, penulis menggunakan metode pengumpulan data antara lain :

- a. Observasi  
Observasi dilakukan dengan cara mengamati secara langsung ke lapangan agar dapat melihat lebih jelas bagaimana prosedur yang ada.
- b. Wawancara  
Wawancara dilakukan dengan cara mengajukan pertanyaan dalam bentuk *koesional*.
- c. Studi Pustaka  
Studi Pustaka dilakukan dengan cara mempelajari dan mengumpulkan informasi melalui buku-buku literatur, jurnal, dan internet yang berhubungan dengan judul penulisan skripsi ini.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan Skripsi ini terdiri dari lima bab yang disusun berdasarkan sistematika pembahasan sebagai berikut :

### BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini dibahas mengenai latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menjelaskan mengenai landasan teori pemrograman *eclipse*, basis data *sqlite* dan perancangan *e-commerce* dan pengenalan aplikasi *android*.

### BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini menjelaskan analisa sistem yang sedang berjalan, evaluasi dan solusi yang akan di buat.

### BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Dalam bab ini menjelaskan perancangan aplikasi secara umum maupun terperinci serta melakukan pengujian terhadap sistem yang di buat untuk mengetahui sistem tersebut telah dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi sesuai dengan yang diharapkan.

### BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini berisi kesimpulan serta saran yang diusulkan untuk pengembangan lebih lanjut agar tercapai hasil yang lebih baik.