

**SKRIPSI**  
**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS WISATA**  
**KABUPATEN BEKASI BERBASIS ANDROID**



Disusun Oleh:

**Karlina Eka Saputri**

201210225278

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA**

**2016**

## LEMBAR PERSETUJUAN

### PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS WISATA KABUPATEN BEKASI BERBASIS ANDROID

(Studi Kasus:Dinas Pariwisata, Budaya, Pemuda dan Olahraga Kabupaten Bekasi)

Disusun Oleh:

Nama : Karlina Eka Saputri  
NPM : 201210225278  
Fakultas : Teknik  
Jurusan : Teknik Informatika

Dinyatakan Memenuhi Syarat Untuk Diuji

Menyetujui,

Pembimbing I



Hendarman Lubis, M.Kom

Pembimbing II



Tyastuti Sri Lestari S,Si,MM

Mengetahui,

Ka. Program Studi Teknik Informatika



Hendarman Lubis, M.Kom

# LEMBAR PENGESAHAN

## PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS WISATA KABUPATEN BEKASI BERBASIS ANDROID

Menyetujui,

Pembimbing I

Pembimbing II



Hendarman Lubis, S.Kom., M.Kom



Tyastuti Sri Lestari S, Si, MM

Penguji I

Penguji II



Sri Rejeki, S.Kom, M.M



Abrar Hisawara, M.Kom

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik

Ka. Program Studi Teknik Informatika



Ahmad Diponegoro, M.S.I.E., Ph.D



Hendaraman Lubis, S.Kom., M.Kom

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama : Karlina Eka Saputri  
N.P.M : 201210225278  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Teknik  
Judul Skripsi : **Perancangan Sistem Informasi Geografis  
Wisata Kabupaten Bekasi Berbasis Androdi.**

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan hasil karya sendiri dan benar keasliannya. Apabila ternyata di kemudian hari penulisan Skripsi ini merupakan hasil plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggung jawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan aturan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian, surat pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan.

Penulis,



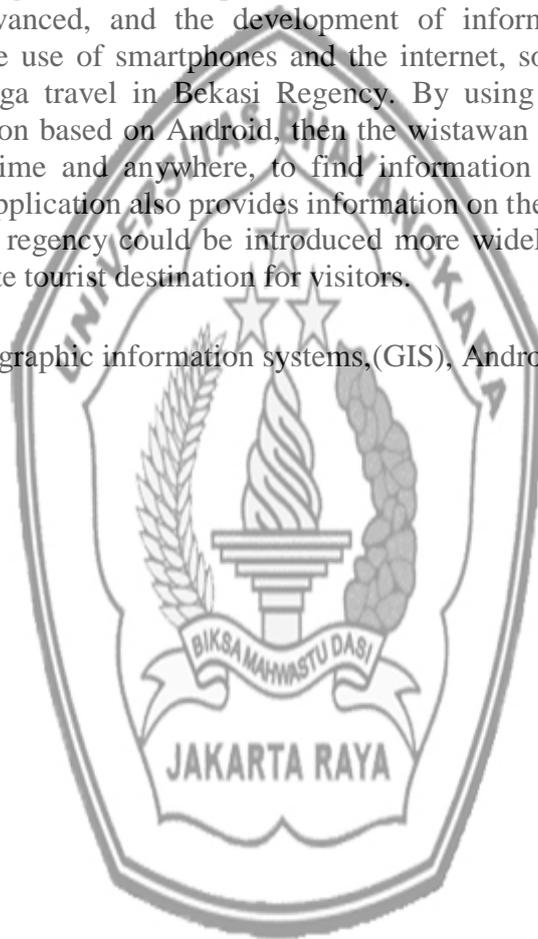
Karlina Eka Saputri

## ABSTRACT

Tourism is a significant aspect of its existence to government influence. Office of Bekasi regency tourism is a government agency that is engaged in the development and management of tourism for the area of Bekasi Regency.

By looking at the tourism potential of the Bekasi Regency accompanied by increasingly advanced, and the development of information technology, and supported by the use of smartphones and the internet, so it can be used to find information yang travel in Bekasi Regency. By using the media information system application based on Android, then the wistawan can easily, quickly, and can access anytime and anywhere, to find information about travel in Bekasi Regency. This application also provides information on the location map travel. So travel in Bekasi regency could be introduced more widely, and was expected to become a favorite tourist destination for visitors.

**Keywords:** Geographic information systems,(GIS), Android, Tourism Bekasi.



## ABSTRAK

Bidang pariwisata merupakan aspek cukup berpengaruh keberadaanya bagi pemerintahan. Dinas pariwisata Kabupaten Bekasi merupakan lembaga pemerintahan yang bergerak dalam bidang pengembangan dan pengelolaan pariwisata untuk wilayah Kabupaten Bekasi.

Dengan melihat potensi wisata Kabupaten Bekasi yang diiringi dengan semakin maju, dan berkembangnya teknologi informasi, dan di dukung dengan penggunaan smartphone dan internet, maka hal ini dapat dimanfaatkan untuk menemukan informasi wisata yang ada di Kabupaten Bekasi. Dengan menggunakan media aplikasi sistem informasi berbasis android ini, maka para wistawan dapat dengan mudah ,cepat,dan bisa mengakses kapan dan dimana saja, untuk menemukan informasi wisata yang ada di Kabupaten Bekasi. Aplikasi ini juga menyediakan informasi peta lokasi wisata. Sehingga wisata yang ada di Kabupaten Bekasi dapat diperkenalkan lebih luas lagi dan diharapkan menjadi tujuan wisata favorit bagi pengunjungnya.

**Kata Kunci :** Sistem informasi geografis (SIG), Android, Pariwisata Bekasi.



## LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI

---

---

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Karlina Eka Saputri  
NPM/ NIP : 201210225278  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*), atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**Perancangan Sistem Informasi Geografis Wisata Kabupaten Bekasi Berbasis Android.**

Beserta perangkat yang ada ( bila diperlukan ). Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmedia/ formatkan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/ pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat : Bekasi  
Pada tanggal : 06 Agustus 2016

Yang menyatakan,



( Karlina Eka Saputri )

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena rahmat dan karunianya penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini yang berjudul, “Perancangan Sistem Informasi Geografis Wisata Kabupaten Bekasi Berbasis Android” yang merupakan syarat untuk menyelesaikan program Strata 1 yang telah ditetapkan di Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Tidak lupa penulis juga mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang secara langsung maupun tidak langsung terlibat dalam penyusunan laporan ini.

Penulis mengucapkan terima kasih khususnya kepada:

1. Kedua Orang Tua yang selalu dan tak pernah lelah mendukung dan mendo'akan.
2. Bapak Irjen Pol.(Purn) Drs. Bambang Karsono, SH., MM. selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Ahmad Diponegoro, Ph.D. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta.
4. Bapak Hendarman Lubis, M.Kom., selaku dosen pembimbing I dan Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan banyak bantuan kepada penulis
5. Ibu Tyastuti Sri Lestari S, Si. MM, selaku dosen pembimbing II yang banyak sekali memberikan masukan bagi penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Seluruh Dosen Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
7. Guspa Sari, Fauziah Srirahayu, Livi Indah Prasti dan semua teman – teman kelas Teknik Informatika lainnya yang tidak dapat disebutkan satu persatu.
8. Rivan Agusta, S.T yang banyak sekali memberikan bantuan dan masukan menyelesaikan skripsi ini.
9. Sigit Tritjahjo dan Arman Andrian yang selalu memberikan bantuan dan dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini.

Serta ucapan terima kasih penulis kepada semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, untuk itu penulis menerima kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulis di masa yang akan datang.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN .....	iv
ABSTRAK .....	v
ABSTRACT .....	vi
LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Maksud Dan Tujuan.....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.1.1 Pengertian Sistem.....	6
2.1.2 Pengertian Informasi.....	7
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi.....	7
2.1.4 Perancangan Sistem.....	8
2.1.5 Pengertian Sistem Informasi Geografis.....	8
2.1.6 Teknologi Sistem Informasi Geografis.....	8
2.1.7 Pengertian Pariwisata.....	10
2.2 Peralatan Pendukung ( Tools System ).....	11
2.2.1 Pengertian Android.....	11
2.2.2 Android Development Tools (ADT).....	12

2.2.3	Pengertian Eclipse .....	12
2.2.4	Pengertian PHP .....	13
2.2.6	Pengertian Google Map Api.....	13
2.2.7	Pengertian UML ( <i>Unfied Modelling Language</i> ).....	14
2.2.8	Jenis-jenis diagram UML (Unified Modeling Language).....	14
2.2.9	Pengertian Extreme Programming ( XP ).....	17
BAB III METODELOGI PENELITIAN .....		19
3.1	Umum .....	19
3.2	Tinjauan Perusahaan.....	19
3.2.1	Sejarah Singkat Kabupaten Bekasi.....	19
3.3	Prosedur Sistem Berjalan.....	23
3.4	Permasalahan.....	26
3.5	Alternatif Pemecahan Masalah.....	26
3.6	Metodelogi Penelitian .....	26
3.6.1	Metode Pengumpulan Data.....	26
3.7	Analisa Kebutuhan Sistem.....	28
3.8	Hasil Kuesioner .....	28
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI.....		30
4.1	Umum .....	30
4.2	Prosedur Sistem Usulan.....	30
4.2.1	Prosedur Yang Dilakukan Oleh User / Wisatawan .....	30
4.3	UML Perancangan Sistem Usulan.....	31
4.3.1	Use Case Diagram.....	31
4.3.2	Activity Diagram.....	32
4.3.2	Class Digram.....	35
4.4	Tampilan Interface.....	35
4.4.1	Tampilan Halaman Beranda.....	36
4.4.2	Tampilan Info Wisata .....	37
4.4.3	Tampilan Deskripsi Tempat Wisata .....	38
4.4.4	Tampilan Peta Lokasi Wisata.....	39
4.4.5	Tampilan Halaman Tentang.....	39
4.4.6	Tampilan Halaman Profil Identitas Penulis.....	40
4.5	Kebutuhan Perancangan sistem.....	41
4.5.1	Perangkat Lunak ( Software ).....	41
4.5.2	Perangkat Keras ( Hardware ).....	41
4.6	Prosedur Pengujian Black Box.....	41

4.6.1 Hasil Pengujian Black Box .....	42
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	44
5.1 Kesimpulan .....	44
5.2 Saran .....	44
DAFTAR PUSTAKA .....	45
LAMPIRAN .....	47



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Teknologi dan implementasi mobile GIS .....	9
Tabel 2.2	Teknologi dan implementasi mobile GIS untuk LBS .....	10
Tabel 2.3	Notasi Usecase Diagram .....	14
Tabel 2.4	Notasi pada Class Diagram.....	15
Tabel 2.5	Notasi Activity Diagram .....	17
Tabel 3.1	Sturuktur organisasi Dinas Pariwisata, Pemuda Dan Olahraga Kab Bekasi.....	21
Tabel 4.1	Hasil pengujian Black Box .....	42



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Komponen – komponen dalam sistem informasi .....	7
Gambar 2.2	Arsitektur Android .....	12
Gambar 2.3	Tahapan pada metode XP .....	18
Gambar 3.1	Flowmap sistem berjalan wisatawan mencari informasi wisata .....	24
Gambar 3.2	Flowmap sistem berjalan dinas pariwisata menginformasikan tempat wisata .....	25
Gambar 4.1	Usecase Diagram usulan .....	31
Gambar 4.2	Activity Diagram usulan .....	32
Gambar 4.3	Activity Diagram usulan .....	32
Gambar 4.4	Activity Diagram usulan .....	33
Gambar 4.5	Activity Diagram usulan .....	33
Gambar 4.6	Activity Diagram usulan .....	34
Gambar 4.7	Class Diagram usulan .....	35
Gambar 4.8	Tampilan beranda profil Kabupaten Bekasi .....	36
Gambar 4.9	Tampilan beranda profil Kabupaten Bekasi .....	36
Gambar 4.10	Tampilan pilihan info wisata .....	37
Gambar 4.11	Tampilan pilihan info wisata .....	37
Gambar 4.12	Tampilan deskripsi tempat wisata .....	38
Gambar 4.13	Tampilan deskripsi tempat wisata .....	38
Gambar 4.14	Tampilan peta lokasi tempat wisata .....	39
Gambar 4.15	Tampilan halaman tentang .....	39
Gambar 4.16	Tampilan identitas penulis .....	40
Gambar 4.17	Tampilan peta lokasi alamat penulis .....	40

## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Surat Keterangan Penelitian
- Lampiran 2 Daftar Riwayat Hidup Penulis
- Lampiran 3 Kuesioner
- Lampiran 4 Keterangan Tempat Wisata
- Lampiran 5 Form Bimbingan Skripsi

