

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DELIVERY ORDER UNTUK USAHA MIKRO KECIL PADA AGUNG MULYA PETSHOP BERBASIS ANDROID



Disusun Oleh :

Nama : Hasbi Ashshiddiq

NPM : 2012.10.225.061

Fakultas/ Jurusan : Teknik Informatika

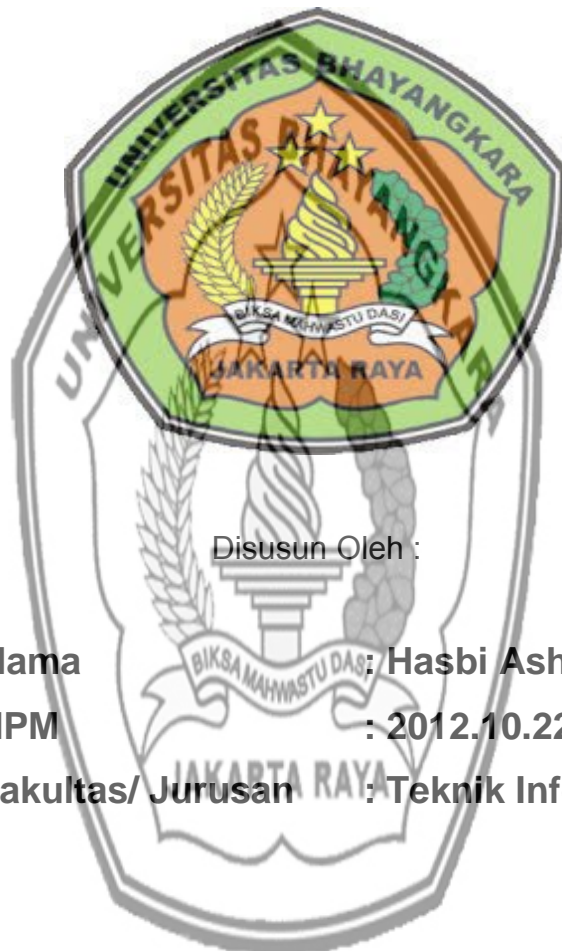
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA**

2016

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DELIVERY ORDER UNTUK USAHA MIKRO KECIL PADA AGUNG MULYA PETSHOP BERBASIS ANDROID

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Fakultas Teknik Informatika Dalam Program Pendidikan
Tingkat Strata Satu (S1)



Disusun Oleh :

Nama : Hasbi Ashshiddiq

NPM : 2012.10.225.061

Fakultas/ Jurusan : Teknik Informatika

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA

2016

LEMBAR PERSETUJUAN

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DELIVERY ORDER
UNTUK USAHA MIKRO KECIL PADA AGUNG MULYA PETSHOP
BERBASIS ANDROID

Disusun Oleh :

Hasbi Ashshiddiq (2012.10.225.061)

Bekasi, 04 Agustus 2016

Telah disetujui oleh :

Dosen Pembimbing I



Andy Achmad, S.T., Sos., M.TI

Dosen Pembimbing II



Sri Rejeki, S.Kom., M.M

Mengetahui :

Ka. Prodi Teknik Informatika

JAKARTA RAYA



Hendarman Lubis, S.Kom., M.Kom

LEMBAR PENGESAHAN

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DELIVERY ORDER UNTUK
USAHA MIKRO KECIL PADA AGUNG MULYA PETSHOP
BERBASIS ANDROID

Bekasi, 23 Agustus 2016

Telah disetujui dan disahkan oleh :

Dosen Pembimbing I



Andy Achmad, S.T., Sos., M.TI

Dosen Pembimbing II



Sri Rejeki, S.Kom, M.M

Penguji I



Ruci Meiyanti, M.Kom

Penguji II



Dwi Eudi Srisulistiowati, S.Kom, M.M

Dekan Fakultas Teknik



Ahmad Diponegoro, M.S.I.E., Ph.D

Ka.Prodi Teknik Informatika



Hendarman Lubis, S.Kom, M.Kom



Mengetahui :

JAKARTA RAYA

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Hasbi Ashshiddiq
NPM : 2012.10.225.061
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Delivery Order Untuk UsahaUsaha Mikro Kecil Pada Agung Mulya Petshop Berbasis Android

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan hasil karya sendiri dan benar keasliannya. Apabila ternyata dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan hasil plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggung jawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan aturan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian, surat pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan.



Hasbi Ashshiddiq, 201210225061, Fakultas Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, dengan Judul Skripsi “Perancangan Sistem Informasi Delivery Order Untuk Usaha Mikro Kecil Pada Agung Mulya Petshop Berbasis android”. Di bawah bimbingan Andy Achmad, S.T., Sos., M.TI dan Sri Rejeki, S.Kom, M.M. 68 hal, 17 tabel, 42 gambar dan daftar pustaka (2006-2014).

ABSTRAK

Petshop atau toko hewan adalah sebuah tempat untuk penjualan dan pembelian kebutuhan hewan. Usaha Petshop merupakan pusat pelayanan untuk binatang piaraan yang meliputi seperti anjing, kucing, hamster dan binatang-binatang lain yang dijadikan sebagai teman oleh pemiliknya. Usaha Mikro Kecil adalah usaha produktif yang berdiri sendiri yang dapat dilakukan oleh orang perorangan. Sistem *Delivery Order* pada Agung Mulya Petshop masih menggunakan via telepon, sms dan whatsapp. Tetapi penggunaannya belum maksimal karena belum ada koordinasi cara *Delivery Order* untuk usaha kecil yang baik dan pelanggan tidak bisa mengetahui penjualan apa saja yang ada pada Agung Mulya Petshop. Oleh karena itu harus mengubah sistem *Delivery Order* untuk Usaha Mikro Kecil manual menjadi sistem terkomputerisasi berbasis Android. Metode penelitian menggunakan metode RAD (*Rapid Application Development*). RAD (*Rapid Application Development*) adalah suatu pendekatan berorientasi objek terhadap pengembangan sistem yang mencakup suatu metode pengembangan dan perangkat-perangkat lunak. Pembuatan sistem ini penulis menggunakan *software eclipse* dan *database MySQL*.

Kata kunci: Petshop, UMK (Usaha Mikro Kecil), *Delivery Order*, *Eclipse*, *MySQL*, Metode RAD (*Rapid Application Development*) dan *Smartphone*.

**LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK**

Sebagai Civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan dibawah ini,

Nama : Hasbi Ashshiddiq
NPM/NIP : 2012.10.225.061
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Raya, Hak Bebas Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalty-Free Right), atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Perancangan Sistem Informasi Delivery Order Untuk Usaha Mikro Kecil Pada Agung Mulya Petshop Berbasis Android.

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan) dengan hak bebas royalti (non-eksklusif) ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengambil alih media/formatkan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikan dan menampilkan/mempublikasikannya diinternet atau media lain untuk kepentingan akademis, tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini, menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Di buat di : Bekasi
Pada tanggal : 25 Agustus 2015


an,

Hasbi Ashshiddiq

KATA PENGANTAR

Puji serta syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan limpahan karunia dan kasih sayang-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Shalawat serta salam tak lupa penulis haturkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW. Adapun judul penulisan skripsi yang penulis ambil adalah sebagai berikut “ Perancangan Sistem Informasi *Delivery Order* Untuk Usaha Mikro Kecil Pada Agung Mulya Petshop Berbasis Android ”.

Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan program Strata-1 (S1) Teknik Informaika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini dengan kerendahan hati penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak khususnya kepada :

1. Allah SWT yang selalu memberikan rahmat-Nya sehingga skripsi ini selesai dengan baik.
2. Orang tua dan Keluarga yang telah memeberikan doa dan selalu mendukung kami dalam segala aktifitas kami.
3. Bapak Irjen Pol. (Purn) Drs. Bambang Karsono, SH., MM selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Bapak Ahmad Diponegoro, M.S.I.E., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Teknik, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
5. Bapak Hendarman Lubis S.Kom, M.Kom selaku Kaprodi Teknik informatika, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
6. Bapak Andy Achmad, S.T., Sos., M.TI selaku dosen pembimbing I yang sudah membantu saya dalam penyusunan skripsi ini.
7. Ibu Sri Rejeki, S.Kom, M.M selaku dosen pembimbing II yang sudah membantu saya dalam penyusunan skripsi ini.
8. Teman-teman yang telah memberikan informasi dan referensi sampai skripsi ini dapat diselesaikan. Terima kasih atas dorongan semangat, doa, serta motivasi kepada penulis.

9. Dan semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, sehingga masih terdapat banyak kekurangan. Karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi perbaikan di masa yang akan datang. Akhir kata, penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan pembaca pada umumnya.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan semua pihak yang telah memberikan inspirasi, motivasi dorongan, bantuan, pengarahan dan bimbingan kepada penulis. Penulis masih menyadari terdapat kekurangan dalam penyusunan skripsi ini.

Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun agar skripsi ini menjadi lebih baik lagi. Dan akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat serta menambah wawasan bagi pembaca dan pihak lain.



Bekasi, 04 Agustus 2016

Penulis

Hasbi Ashshiddiq

DAFTAR ISI

Halaman Judul	
Lembar Persetujuan.....	i
Lembar Pengesahan	ii
Lembar Pernyataan.....	iii
Abstrak	i
Lembar pernyataan publikasi	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi.....	viii
Daftar Tabel	xii
Daftar Gambar.....	xiii
Daftar Lampiran	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	4
1.7 Tempat dan Waktu Penelitian.....	4
1.7.1 Tujuan Penelitian.....	4

1.7.2	Manfaat Penelitian.....	4
1.8	Metode Penelitian	5
1.9	Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI		
2.1	Definisi Sistem.....	7
2.2	Pengertian Sistem Informasi	7
2.3	Pengertian Petshop.....	7
2.4	Pengertian <i>Delivery</i>	8
2.5	Pengertian Usaha Mikro Kecil	8
2.6	Pengertian Android.....	8
2.7	Pengertian Java.....	8
2.8	Pengertian <i>Database</i>	9
2.9	Pengertian SQL.....	9
2.10	Pengertian Eclipse ADT.....	9
2.11	UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	9
2.11.1	Diagram <i>Use Case</i>	10
2.11.2	Diagram <i>Activity</i>	11
2.11.3	Diagram <i>Sequence</i>	12
2.11.4	Diagram <i>Class</i>	14
2.12	Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		
3.1	Objek Penelitian.....	18

3.1.1	Tinjauan Perusahaan	18
3.1.2	Visi dan Misi	18
3.2.	Alat Penelitian.....	19
3.2.1	Perangkat keras (<i>hardware</i>)	19
3.2.2	Perangkat lunak (<i>software</i>).....	19
3.3	Prosedur Sistem Berjalan.....	20
3.4	UML sistem berjalan	20
3.4.1	Diagram <i>Use Case</i>	21
3.4.1	Diagram <i>Activity</i>	22
3.5	Permasalahan	22
3.6	Alternatif Pemecahan Masalah	23
3.7	Teknik Pengumpulan Data	23
3.7.1	Kepustakaan	23
3.7.2	Observasi	23
3.7.3	Kuisisioner	23
3.7.3.1	Perhitungan Kuesioner.....	23
3.7.3.2	Presentase Hasil Kuesioner.....	24
3.8	Metode Pengembangan Sistem.....	29
 BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI		
4.1	Umum	36
4.2	Perancangan Sistem Usulan.....	36
4.2.1	Prosedur yang dilakukan pengguna.....	36

4.2.2	Prosedur yang dilakukan admin	37
4.3	UML Perancangan Sistem Usulan.....	37
4.3.1	Diagram <i>Use Case</i>	37
4.3.2	Diagram <i>Activity</i>	39
4.3.3	Diagram <i>Sequence</i>	42
4.3.4	Diagram <i>Class</i>	49
4.4	Perancangan <i>Database</i>	50
4.5	Tampilan <i>Interface</i>	54
4.5.1	Tampilan <i>Splash</i>	54
4.5.2	Tampilan Menu Awal.....	55
4.5.3	Tampilan Registrasi.....	56
4.5.4	Tampilan Login ingin masuk menu utama.....	57
4.5.5	Tampilan Menu Utama.....	58
4.5.6	Tampilan Data <i>Customer</i>	59
4.5.7	Tampilan List Produk	60
4.5.8	Tampilan Info Detail	61
4.5.9	Tampilan Detail <i>Order</i>	62
4.5.10	Tampilan Petunjuk.....	63
4.5.11	Tampilan <i>Logout</i>	64
4.6	Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i>	65
4.7	Jadwal Implementasi	66

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan67

5.2 Saran67

Daftar Pustaka68

Lampiran

Biodata

Kartu Bimbingan Pembimbing 1

Kartu Bimbingan Pembimbing 2

Surat Keterangan Riset.....



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Daftar Produk.....	2
Tabel 2.1 Simbol Diagram <i>Use Case</i>	10
Tabel 2.2 Simbol Diagram <i>Activity</i>	11
Tabel 2.3 Simbol Diagram <i>Activity</i>	13
Tabel 2.4 Simbol Class Diagram.....	14
Tabel 3.1 Spesifikasi <i>Hardware</i>	19
Tabel 3.2 Spesifikasi <i>Software</i>	19
Tabel 4.1 Tabel penjelasan <i>Use Case</i> diagram aplikasi pengguna.....	38
Tabel 4.2 Tabel penjelasan <i>Use Case</i> diagram admin.....	39
Tabel 4.3 Tabel <i>database customer</i>	50
Tabel 4.4 Tabel <i>database kategori</i>	51
Tabel 4.5 Tabel <i>database makanan</i>	51
Tabel 4.6 Tabel <i>database order</i>	52
Tabel 4.7 Tabel <i>database order detail</i>	53
Tabel 4.8 Tabel <i>database pegawai</i>	53
Tabel 4.9 Tabel Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	65
Tabel 4.10 Tabel Jadwal Implementasi.....	66

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus RAD (<i>Rapid Application Development</i>)	15
Gambar 3.1 <i>Use Case</i> Penjualan Agung Mulya Petshop.....	21
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram</i> Penjualan Agung Mulya Petshop.....	22
Gambar 3.3 Hasil Pertanyaan Kuesioner	24
Gambar 3.4 Hasil Pertanyaan Kuesioner	25
Gambar 3.5 Hasil Pertanyaan Kuesioner	26
Gambar 3.6 Hasil Pertanyaan Kuesioner	27
Gambar 3.7 Hasil Pertanyaan Kuesioner	28
Gambar 3.8 <i>Storyboard</i> Logo Awal.....	29
Gambar 3.9 <i>Storyboard</i> Tampilan Awal.....	30
Gambar 3.10 <i>Storyboard</i> Tampilan Registrasi.....	30
Gambar 3.11 <i>Storyboard</i> Login masuk menu utama.....	31
Gambar 3.12 <i>Storyboard</i> Tampilan Menu Utama.....	31
Gambar 3.13 <i>Storyboard</i> Tampilan Data <i>Customer</i>	32
Gambar 3.14 <i>Storyboard</i> Tampilan List Masuk	32
Gambar 3.15 <i>Storyboard</i> Tampilan info detail	33
Gambar 3.16 <i>Storyboard</i> Tampilan detail <i>order</i>	33
Gambar 3.17 <i>Storyboard</i> Tampilan Petunjuk	34
Gambar 3.18 <i>Storyboard</i> Tampilan <i>Logout</i>	34
Gambar 4.1 Diagram <i>Usecase</i> Pengguna.....	38

Gambar 4.2 Diagram <i>Usecase</i> Admin	39
Gambar 4.3 Diagram <i>Activity</i> Pengguna.....	40
Gambar 4.4 Diagram <i>Activity</i> Admin.....	41
Gambar 4.5 <i>Sequence</i> Diagram Registrasi.....	42
Gambar 4.6 <i>Sequence</i> Diagram Data Customer	43
Gambar 4.7 <i>Sequence</i> Diagram Produk Petshop	44
Gambar 4.8 <i>Sequence</i> Diagram <i>Order</i>	45
Gambar 4.9 <i>Sequence</i> Diagram Arsip.....	46
Gambar 4.10 <i>Sequence</i> Diagram Petunjuk.....	47
Gambar 4.11 <i>Sequence</i> Diagram <i>Logout</i>	48
Gambar 4.12 Diagram <i>Class</i>	49
Gambar 4.13 Tampilan <i>Splash Screen</i>	54
Gambar 4.14 Tampilan Menu Awal.....	55
Gambar 4.15 Tampilan Daftar Registrasi.....	56
Gambar 4.16 Tampilan Login ingin masuk kemenu utama.....	57
Gambar 4.17 Tampilan Menu Utama.....	58
Gambar 4.18 Tampilan Data <i>Customer</i>	58
Gambar 4.19 Tampilan List Produk.....	60
Gambar 4.20 Tampilan Info Detail	61
Gambar 4.21 Tampilan Detail <i>Order</i>	62
Gambar 4.22 Tampilan Petunjuk	63
Gambar 4.23 Tampilan <i>Logout</i>	64

LAMPIRAN

Surat Keterangan Riset

Lembar Kuisioner

Biodata Mahasiswa

Kartu Bimbingan Pembimbing 1

Kartu Bimbingan Pembimbing 2

