

DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, Ilham, 2010, *Pengembangan Bahan Ajar*, Bahan Kuliah Online, Direktori UPI, Bandung.
- Chumairah, M. S., Budiman, & Satyareni, D. H. (2014). Perancangan Bangun Aplikasi Mobile Pada Platform Android Berbasis HTML5.. *Jurnal Ilmiah Edutic*, 3.
- Diwangkara, K. S., Putrama, I. M., & Sunarya, I. M. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif 3 Dimensi Baca Tulis Bergambar Untuk Anak Tunagrahita.
- Husain, C. (2014). Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pembelajaran di SMA Muhammadiyah Tarakan. *Jurnal Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan*, 184-192.
- Hutahaean, J. (2012). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Indahyanti, Y. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis e-Module Berbantuan Flipbook Mata Pelajaran Analisa dan Riset Pasar (Studi Pada Kelas X Pemasaran SMKN 1 Turen). 1-2.
- Isroi. (2005). *Tip dan Trik Membuat Movie dari Foto Digital*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Kenneth E. Kendall, Julie E. Kendall, 2010, Analisis dan Perancangan Sistem, Jakarta , PT Indeks.
- Marimin, Tanjung, H., & Prabowo, H. (2006). *Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya Manusia*. Bogor: Grasindo.
- Safaat, N. (2012). *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Whitten L,Jeffery, Bentley D,Lonnie,Dittman C,Kevin,2004. Metode Desain dan Analisis Sistem. Terjemahan oleh Tim Penerjemah ANDI. 2004. ANDI:Yogyakarta.