

## **SKRIPSI**

### **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS HUNIAN SEWA BERBASIS WEB DI KELURAHAN KALIABANG TENGAH**



Disusun oleh:

**Nama : Muhammad Ridwan**

**NPM : 2012.10.225.221**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
BEKASI  
2016**

## LEMBAR PERSETUJUAN

### PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS HUNIAN SEWA BERBASIS WEB DI KELURAHAN KALIABANG TENGAH

Disususn Oleh

NAMA : MUHAMMAD RIDWAN  
NPM : 2012.10.225.221  
FAKULTAS : TEKNIK  
JURUSAN : INFORMATIKA

Dinyatakan Memenuhi Syarat untuk diuji

Menyutujui,

Dosen Pembimbing I

Mukhlis, S.Kom., MT.

Dosen Pembimbing II

Tukino, S.Kom., MMSI



Mengetahui,

Ka. Program Studi Teknik Informatika

Hendarman Lubis, M. Kom.

## LEMBAR PENGESAHAN

### PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS HUNIAN SEWA BERBASIS WEB DI KELURAHAN KALIABANG TENGAH

Menyetujui,

Pembimbing I

Pembimbing II



Dekan Fakultas Teknik

Ka. Program Studi Teknik Informatika

Ahmad Diponegoro, M.S.I.E., Ph.D.

Hendarman Lubis, M.Kom



UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
FAKULTAS TEKNIK  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Ridwan  
NPM : 201210225221  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik  
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi  
Geografis Hunian Sewa Berbasis web  
di Kelurahan Kaliabang Tengah

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan hasil karya sendiri dan benar keasliannya. Apabila ternyata di kemudian hari penulisan Skripsi ini merupakan hasil plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggung jawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan aturan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Demikian, surat pernyataan ini saya buat dalam kadaan sadar dan tidak dipaksakan.

Penulis,



Muhammad Ridwan

**Muhammad Ridwan**, 201210225221, Fakultas Teknik Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, judul skripsi “Perancangan Sistem Informasi Geografis Hunian Sewa Berbasis Web Di Kelurahan Kaliabang Tengah”, dibawah bimbingan Mukhlis, S.Kom., M.T. , dan Tukino, S.Kom., MMSI.

## ABSTRAKSI

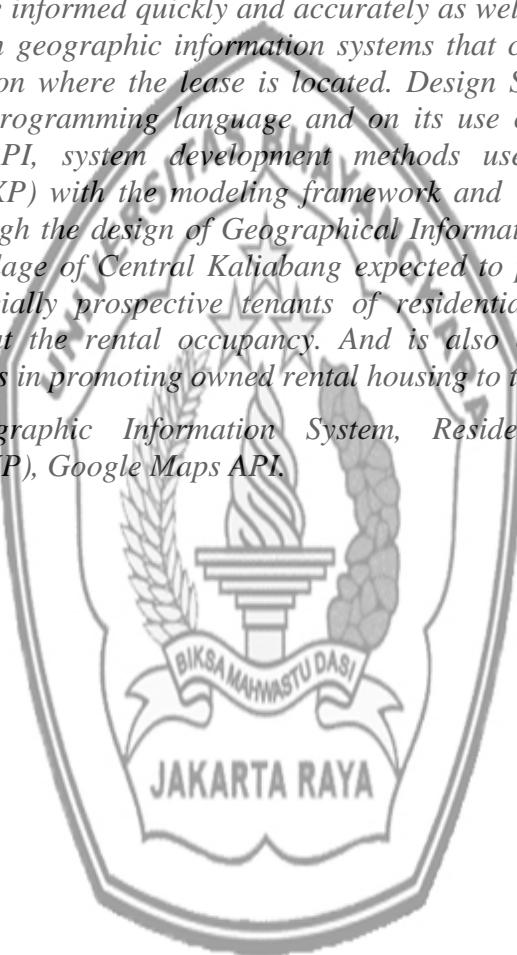
Berkembangnya teknologi informasi dan meningkatnya pengguna internet di Indonesia dapat dimanfaatkan dengan berbagai cara salah satunya melalui Perancangan Sistem Informasi Geografis Hunian Sewa Berbasis Web Di Kelurahan Kaliabang Tengah, hal ini dapat dimanfaatkan oleh masyarakat khususnya pemilik hunian sewa sebagai media untuk menginformasikan hunian sewa miliknya yang lebih luas lagi, dan juga dapat dimanfaatkan oleh masyarakat khususnya calon penyewa untuk mencari informasi dan lokasi hunian sewa. Menggunakan teknologi informasi dengan menggunakan website sebagai akses informasi mempunyai kelebihan yaitu dapat di akses siapa saja, dimana saja, kapan saja tanpa mengenal jarak dan waktu. Sehingga informasi mengenai hunian sewa dapat diinformasikan dengan cepat, tepat dan akurat serta informasi dapat digabungkan dengan sistem informasi geografis yang dapat melakukan pemetaan dimana lokasi hunian sewa itu berada. Perancangan SIG Wisata Industri ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan pada webnya menggunakan *codeigneter* dengan plugin Google Maps API, metode pengembangan sistem yang digunakan metode *extreme programming (XP)* dengan pemodelan kerangka pemikiran dan UML (*Unified Modelling Language*), melalui Perancangan Sistem Informasi Geografis Hunian Sewa Di Kelurahan Kaliabang Tengah diharapkan dapat memberikan solusi kepada masyarakat khususnya calon penyewa lokasi hunian sewa serta informasi tentang hunian sewa tersebut. Dan juga diharapkan dapat bermanfaat bagi pemilik hunian dalam mempromosikan hunian sewa yang dimiliki kepada masyarakat.

**Kata Kunci :** Sistem Informasi Geografis, Hunian Sewa, *extreme programming (XP)*, Google Maps API.

## **ABSTRACT**

*Development of information technology and the increase of Internet users in Indonesia can be used in various ways such as through Design of Geographic Information Systems Residential Rental Web Based On Sub Kaliabang Central, it can be utilized by the community, especially owners of residential rental as a medium to inform the occupancy lease his wider again, and also can be used by people, particularly prospective tenants to search for information and the location of the rental occupancy. Use of information technology by using the website as an information access has the advantage that can be accessed by anyone, anywhere, anytime without the time and distance. So that information about the rental occupancy can be informed quickly and accurately as well as the information can be combined with geographic information systems that can perform mapping of residential location where the lease is located. Design SIG Tourism industry is using the PHP programming language and on its use codeigniter with plugin Google Maps API, system development methods used method of extreme programming (XP) with the modeling framework and UML (Unified Modeling Language), through the design of Geographical Information Systems Residential Rental in the Village of Central Kaliabang expected to provide solutions to the community especially prospective tenants of residential rental locations and information about the rental occupancy. And is also expected to benefit the residential owners in promoting owned rental housing to the community.*

*Keywords:* *Geographic Information System, Residential Rental, extreme programming (XP), Google Maps API.*



**LEMBAR PERYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

---

---

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Ridwan  
Npm/Nip : 2012.10.225.221  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik  
Jenis Karya : Skripsi / Tesis / Karya Ilmiah \*

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*), atas karya Ilmiah saya yang berjudul :

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS HUNIAN SEWA  
BERBASIS WEB DI KELURAHAN KALIABANG TENGAH**

Berserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalty non-ekslusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikan dan menampilkan/mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu permintaan ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : BEKASI  
Pada Tanggal : 19 AGUSTUS 2016  
Yang menyatakan,



**MUHAMMAD RIDWAN**

## KATA PENGANTAR

*Bismillahirrahmanirrahim.*

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT dan Junjungan Nabi Besar kita Nabi Muhammad SAW atas segala rahmatnya sehingga penulis dapat mengerjakan dan menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Geografis Hunian Sewa Berbasis Web Di Kelurahan Kaliabang Tengah” Disusun sebagai syarat untuk mencapai Sarjana S1 Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini dapat selesai karena adanya bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Irjen pol.(Purn) Drs. Bambang Karsono, SH., MM. Selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Bapak Ahmad Diponegoro, Ph. D selaku Dekan Fakultas Teknik, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Hendarman Lubis M.kom selaku Kepala Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik, Univeraitas Bhayangkara Jakarta Raya Bekasi.
4. Bapak Mukhlis S.Kom., M.T selaku Dosen Pembimbing 1 di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan bimbingan dan arahan guna terwujudnya penulisan skripsi ini.
5. Bapak Tukino S.kom., MMSI selaku Dosen Pembimbing 2 di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan bimbingan dan arahan guna terwujudnya penulisan skripsi ini.
6. Bapak Adi Muhajirin M.Kom Selaku Dosen Pembimbing Proposal Skripsi di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan arahan dan kesiapan sebelum melakukan penyusunan skripsi.
7. Seluruh Dosen Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang senantiasa memberikan ilmu yang sangat bermanfaat.

Tak lupa penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya khususnya kepada:

8. Keluarga terkasih; Kedua orang tua saya Bapak Sunardi dan Ibu Sri Supadmi dan Adik kebanggaan Muhammad Sulaeman. Serta para saudara yang selalu memberikan kasih sayang, do'a dan dukungan selama ini yang tulus dan ikhlas.
9. Seluruh stake holder Pemerintah Kelurahan Kaliabang Tengah, Kota Bekasi, yang telah mengizinkan penulis melakukan penelitian.
10. Saudara seperjuangan Teknik Informatika angkatan 2012 yang selama ini selalu memberikan semangat perjuangan dan persatuan yang tulus dan ikhlas.

Serta ucapan terima kasih penulis kepada semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis

menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, untuk itu penulis menerima kritik dan saran yang berisfat membangun demi kesempurnaan penulis dimasa yang akan datang.

Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat terutama bagi sendiri penulis, dan bagi para pembaca. Penulis juga mengharapkan saran dan kritik untuk perbaikan dimasa yang akan datang.  
*Alhamdulillahirabbil'alamin*

Bekasi, 28 Juli 2016

Penulis

**Muhammad Ridwan**  
NPM: 201210225221



## DAFTAR ISI

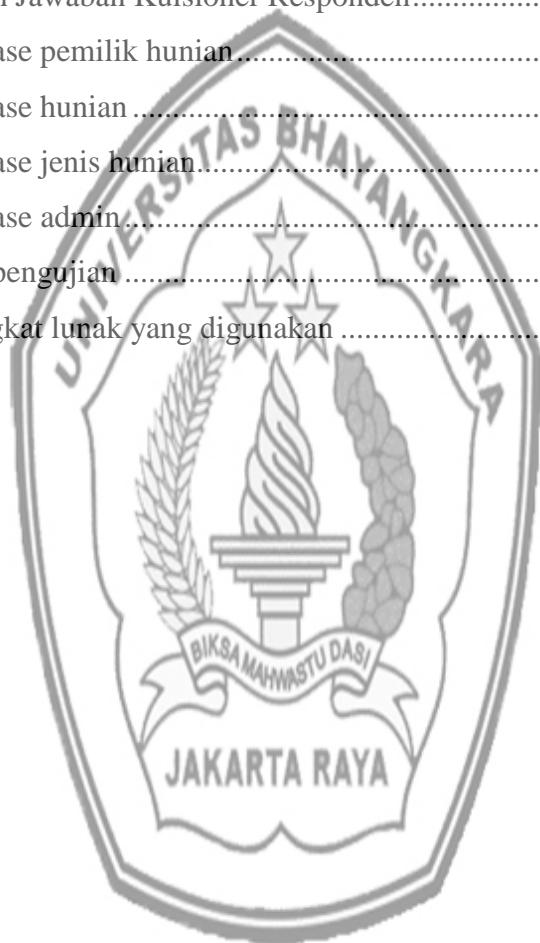
LEMBAR PERSETUJUAN .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
LEMBAR PERNYATAAN .....	iv
ABSTRAKSI .....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
LEMBAR PERYATAAN PUBLIKASI .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	4
1.3 Rumusan Masalah.....	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Tujuan Penelitian .....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
1.7 Tempat dan Waktu Penelitian .....	5
1.8 Metode Penelitian .....	5
1.9 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	6
1.10 Sistematika Penelitian .....	6
BAB II.....	7
LANDASAN TEORI .....	7
2.1 Sewa dan Kontrak .....	7
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	7
2.1.1 Konsep Dasar informasi .....	7
2.3 Konsep Sistem Informasi.....	8
2.1.2 Komponen dalam Sistem informasi .....	8

2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi Geografis .....	9
2.1.3 Definisi Sistem Informasi Geografis .....	9
2.1.4 Subsistem Sistem Informasi Geografis.....	9
2.1.5 Komponen Sistem Informasi Geografis .....	10
2.1.6 Beberapa Alasan Penggunaan SIG .....	11
2.1.7 Definisi Sistem Informasi Geografis berbasis web.....	12
2.5 Flow Map (Diagram Alir Dokumen) .....	12
2.6 Sistem Managemen Basis Data.....	13
2.7 SQL .....	13
2.8 Unified Modelling Language .....	13
2.9 Website .....	15
2.10 Program Penunjang dan Tools yang digunakan .....	15
2.11 Framework Web CodeIgniter .....	16
2.1.8 Mengenal Pola Desain MVC.....	16
2.12 Extreme Programming.....	17
<b>BAB III .....</b>	<b>19</b>
<b>METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>19</b>
3.1 Objek Penelitian .....	19
3.1.1 Gambaran Umum Kelurahan Kaliabang Tengah, Kecamatan Bekasi Utara, Kota Bekasi.....	19
3.2 Analisa Sistem Berjalan Hunian Sewa .....	20
3.3 Analiasa Kebutuhan sistem.....	24
3.4 Kerangka Penelitian .....	24
3.5 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	24
3.6 Alat Penelitian.....	25
3.6.1 Perangkat Keras .....	25
3.6.2 Perangkat Lunak.....	25
3.7 Metodologi Penelitian .....	26
3.7.1 Metode Pengumpulan Data.....	26
<b>BAB IV .....</b>	<b>30</b>
<b>PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI.....</b>	<b>30</b>
4.1 Sistem Informasi Geografis Hunian Sewa Dengan Metode Extreme Programming (XP) .....	30

4.1.1	Tahap Planning.....	30
4.1.1.1.	Perancangan sistem usulan .....	30
4.1.1.1.1.	Pengguna Sistem .....	30
4.1.1.1.2.	Prosedur Sistem Usulan.....	31
4.1.1.1.3.	Pemodelan UML Perancangan Sistem Usulan.....	33
4.1.2	Tahap Perancangan Design.....	63
4.1.2.1.	Desain Database.....	63
4.1.2.2.	Perancangan Antarmuka Tampilan.....	66
4.1.3	Tahap Coding .....	82
4.1.3.1.	Antarmuka Tampilan .....	83
4.1.4	Tahap Testing .....	96
4.1.4.1.	Prosedur Pengujian Black Box .....	96
4.1.4.2.	Hasil Pengujian Black Box .....	97
4.2	Alat Yang Digunakan User.....	99
4.2.1	Perangkat Keras .....	99
4.2.2	Perangkat Lunak.....	99
4.2.3	Arsitektur User .....	100
BAB V.....		101
KESIMPULAN DAN SARAN.....		101
5.1	Kesimpulan.....	101
5.2	Saran .....	101
DAFTAR PUSTAKA .....		102

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jumlah penduduk Kota Bekasi Per Kecamatan .....	1
Tabel 1.2 Jumlah penduduk Kecamatan Bekasi Utara Per Kelurahan.....	2
Tabel 1.3 Pengguna Internet menurut APJII 2012.....	3
Tabel 3.1 Perangkat lunak yang digunakan .....	25
Tabel 3.2 Daftar Pertanyaan Wawancara.....	27
Tabel 3.3 Nilai Jawaban Kuisioner .....	27
Tabel 3.4 Jumlah Jawaban Kuisioner Responden.....	28
Tabel 4.1 Database pemilik hunian.....	63
Tabel 4.2 Database hunian .....	64
Tabel 4.3 Database jenis hunian.....	65
Tabel 4.4 Database admin.....	65
Tabel 4.5 Hasil pengujian .....	97
Tabel 4.6 Perangkat lunak yang digunakan .....	100



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ilustrasi uraian subsistem SIG .....	10
Gambar 2.2 Ilustrasi uraian subsistem SIG .....	17
Gambar 2.3 Skema <i>extreme programming</i> .....	18
Gambar 3.1 Flowmap sistem eksisting hunian sewa .....	21
Gambar 3.2 Flowmap sistem berjalan hunian sewa.....	23
Gambar 3.3 Presentase Jawaban Responden .....	29
Gambar 4.1 Use case diagram sistem informasi geografis hunian sewa .....	34
Gambar 4.2 Activity Diagram tambah data jenis hunian .....	36
Gambar 4.3 Activity Diagram edit jenis hunian .....	37
Gambar 4.4 Activity Diagram hapus data jenis hunian .....	38
Gambar 4.5 Activity Diagram tambah data pemilik hunian .....	39
Gambar 4.6 Activity Diagram edit data pemilik .....	40
Gambar 4.7 Activity Diagram hapus data pemilik.....	41
Gambar 4.8 Activity Diagram tambah data hunian pada pemilik atau administrator .....	42
Gambar 4.9 Activity Diagram edit data hunian pada pemilik atau administrator	43
Gambar 4.10 Activity Diagram hapus data hunian .....	44
Gambar 4.11 Activity Diagram edit data profil .....	45
Gambar 4.12 Activity Diagram akses halaman beranda atau home .....	46
Gambar 4.13 Activity Diagram proses mencari lokasi hunian berdasarkan jenis hunian.....	47
Gambar 4.14 Activity Diagram halaman about .....	48
Gambar 4.15 Activity Diagram halaman alur sistem.....	49
Gambar 4.16 Activity Diagram registrasi .....	50
Gambar 4.17 Sequence Diagram Login Admin .....	51
Gambar 4.18 Sequence Diagram admin mengolah data jenis hunian.....	52
Gambar 4.19 Sequence Diagram admin mengolah data pemilik .....	53
Gambar 4.20 Sequence Diagram admin mengolah data hunian .....	54
Gambar 4.21 Sequence Diagram registrasi pemilik.....	55
Gambar 4.22 Sequence Diagram login pemilik .....	56
Gambar 4.23 Sequence Diagram pemilik mengolah data hunian .....	57

Gambar 4.24 Sequence Diagram pemilik mengolah profil.....	58
Gambar 4.25 Sequence Diagram user melihat peta .....	59
Gambar 4.26 Class Diagram sistem informasi geografis hunian sewa.....	60
Gambar 4.27 Collaboration diagram pada pemilik .....	61
Gambar 4.28 State Diagram pada pemilik .....	62
Gambar 4.29 Deployment Diagram .....	63
Gambar 4.30 Rancangan halaman utama.....	67
Gambar 4.31 Rancangan halaman cari hunian.....	68
Gambar 4.32 Rancangan halaman about.....	69
Gambar 4.33 Rancangan halaman alur sistem.....	70
Gambar 4.34 Rancangan halaman login .....	71
Gambar 4.35 Rancangan halaman data jenis hunian .....	72
Gambar 4.36 Rancangan formulir tambah data jenis hunian .....	73
Gambar 4.37 Rancangan halaman data pemilik hunian.....	74
Gambar 4.38 Rancangan formulir tambah data pemilik hunian .....	75
Gambar 4.39 Rancangan halaman data hunian pada admin .....	76
Gambar 4.40 Rancangan formulir tambah data hunian pada admin .....	77
Gambar 4.41 Rancangan halaman data hunian pada pemilik hunian .....	78
Gambar 4.42 Rancangan formulir tambah hunian pada pemilik hunian .....	79
Gambar 4.43 Rancangan halaman data profil.....	80
Gambar 4.44 Rancangan formulir edit data profil .....	81
Gambar 4.45 Rancangan halaman formulir registrasi.....	82
Gambar 4.46 Tampilan halaman utama .....	84
Gambar 4.47 Tampilan halaman cari hunian .....	85
Gambar 4.48 Tampilan halaman about .....	86
Gambar 4.49 Tampilan halaman alur sistem.....	87
Gambar 4.50 Tampilan halaman login.....	88
Gambar 4.51 Tampilan halaman data jenis hunian .....	89
Gambar 4.52 Tampilan formulir tambah data jenis hunian .....	89
Gambar 4.53 Tampilan halaman data pemilik hunian .....	90
Gambar 4.54 Tampilan formulir tambah data pemilik hunian.....	91
Gambar 4.55 Tampilan halaman data hunian pada admin .....	92

Gambar 4.56 Tampilan formulir tambah data hunian pada admin .....	93
Gambar 4.57 Tampilan halaman data hunian pada pemilik hunian.....	93
Gambar 4.58 Tampilan formulir tambah hunian pada pemilik hunian.....	94
Gambar 4.59 Tampilan halaman data profil .....	95
Gambar 4.60 Tampilan halaman formulir registrasi .....	96
Gambar 4.61 Arsitektur global user mengakses sistem informasi geografis hunian sewa.....	100



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran Hasil Kuesioner  
Lampiran Hasil Wawancara  
Lampiran Biodata Mahasiswa  
Lampiran Kartu Bimbingan

