

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan pesatnya perkembangan teknologi saat ini dapat membantu masyarakat mendapatkan informasi secara lebih mudah, pengolahan informasi yang baik akan memberikan nilai tersendiri bagi yang membutuhkan. Teknologi informasi dapat digunakan sebagai media marketing atau promosi, salah satunya yaitu dengan menggunakan *virtual tour*.

Virtual tour merupakan teknologi yang menempatkan *user* di dalam gambar dan memungkinkan *user* untuk meningkatkan kesadaran situasional serta meningkatkan daya lihat, tangkap dan menganalisa data *virtual* secara signifikan (Osman, Wahab & Ismail, 2009)

SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi adalah salah satu sekolah negeri terkemuka yang ada di Bekasi khususnya di daerah Setu Kabupaten Bekasi. Sebagai salah satu sekolah negeri terkemuka SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi harus bisa menyampaikan informasi yang jelas, detail dan menyeluruh tentang profil SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi khususnya tentang fasilitas, sarana dan prasarana kepada calon siswa/siswi baru. Dalam memberikan informasi SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi kepada calon siswa/siswi baru, menggunakan media informasi berupa *website* sebagai penyajian informasi tentang fasilitas, sarana dan prasarana yang ada pada SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi.



Gambar 1.1 Data Siswa SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi Tahun 2011-2015

Sumber: Wakasek kesiswaan

Di atas adalah data siswa SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi dari tahun 2011 sampai tahun 2015. Dengan jumlah siswa yang tidak sedikit setiap tahunnya SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi sudah pasti harus bisa memberikan informasi yang jelas, detail dan menyeluruh tentang sekolahnya pada *website* SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi karena memang hanya dengan media tersebut SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi menyampaikan informasi tentang sekolahnya.

Penerapan teknologi informasi sangat penting membantu calon siswa/siswi baru untuk mendapatkan informasi yang lebih jelas, detail dan menyeluruh. Jika penyampaian informasi yang disajikan pada *website* tidak jelas dan menyeluruh bukan tidak mungkin informasi yang disampaikan akan kurang jelas diterima oleh calon siswa/siswi baru dan penyajian informasi yang menarik dan interaktif akan mempunyai nilai tersendiri bagi calon siswa/siswi baru yang melihatnya. Maka dibutuhkan sebuah teknologi informasi yang dapat menyampaikan informasi lebih jelas, detail, menyeluruh, dan dapat menyajikan informasi secara menarik dan interaktif, agar informasi yang disampaikan akan lebih jelas, detail dan menyeluruh diterima oleh calon siswa/siswi baru. Salah satu media teknologi informasi yang sedang berkembang saat ini yaitu dengan aplikasi *virtual tour*. *Virtual tour* adalah teknologi informasi yang mampu menyajikan informasi secara menarik dan interaktif sekaligus memberikan informasi yang lebih jelas, detail dan menyeluruh. *Virtual tour* sudah diterapkan pada beberapa *website* universitas terkemuka yang ada di Indonesia seperti Bina Nusantara University (<http://binus.ac.id/virtual-tour/>), Universitas Atma Jaya Yogyakarta (<http://www.uajy.ac.id/virtual-tour/>), President University (http://www.president.ac.id/virtual_tour/pu.html), Institut Teknologi Bandung (<https://www.itb.ac.id/petakampus/boulevard.html>) dan lainnya. Dengan menggunakan penerapan teknologi informasi tersebut yang ditujukan untuk calon siswa/siswi baru agar mendapatkan informasi tentang fasilitas, sarana dan prasarana yang ada di SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi lebih jelas, detail dan menyeluruh, dan informasi yang disajikan dapat lebih menarik dan interaktif dengan aplikasi *virtual tour*.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan riset penelitian yang dilakukan pada penerapan sistem informasi yang dilakukan SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi ditemukan beberapa masalah yang ada, yaitu:

1. Informasi yang disampaikan oleh SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi tentang fasilitas, sarana dan prasarana kurang jelas, detail dan menyeluruh.
2. Pengemasan informasi yang diterapkan pada *website* SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi kurang menarik dan interaktif.
3. Kurang efisien waktu bagi calon siswa/siswi baru yang sudah melihat informasi yang ada di *website* tetapi masih perlu datang langsung ke SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi untuk mendapatkan informasi yang lebih jelas.

1.3 Rumusan Masalah

1. Bagaimana cara menyampaikan informasi profil SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi khususnya tentang fasilitas, sarana dan prasarana secara menyeluruh dan lebih detail untuk calon siswa/siswi baru.
2. Bagaimana cara mengemas informasi tentang fasilitas, sarana dan prasarana yang ada di SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi secara menarik dan interaktif.

1.4 Batasan Masalah

Dalam penyusunan dan penulisan tugas akhir ini akan dimulai dengan melakukan analisis dan perancangan *virtual tour* pada SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi, dengan batasan masalah sebagai berikut:

1. Menyampaikan informasi yang lebih detail dan menyeluruh tentang fasilitas, sarana dan prasarana yang ada pada SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi dengan aplikasi *virtual tour*.
2. Mengemas informasi yang lebih menarik dan interaktif tentang fasilitas, sarana dan prasarana yang ada pada SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi dengan aplikasi *virtual tour*.
3. Menampilkan lokasi yang biasa ingin dilihat oleh calon siswa/siswi baru menggunakan aplikasi *virtual tour*.

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Memberikan informasi tentang fasilitas, sarana dan prasarana yang ada pada SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi secara menarik dan interaktif.
2. Menyampaikan informasi tentang fasilitas, sarana dan prasarana yang ada pada SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi lebih detail dan menyeluruh.
3. Meminimalisir waktu bagi calon siswa/siswi baru agar tidak perlu datang langsung ke SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi dan sudah mendapatkan informasi yang jelas pada *website* SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi.
4. Membantu SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi dalam media penyajian informasi menggunakan aplikasi *virtual tour*.
5. Mampu menambah pengunjung/visitor *website* SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi dengan adanya *virtual tour*.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Calon siswa/siswi baru dapat lebih tertarik dan interaktif untuk menggali informasi mengenai fasilitas, sarana dan prasarana yang ditampilkan pada *website* SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi.
2. Calon siswa/siswi baru mendapatkan informasi yang lebih detail dan menyeluruh tentang fasilitas, sarana dan prasarana yang ada pada SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi melalui *website* sekolah.

3. Calon siswa/siswi baru tidak perlu datang langsung ke SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi untuk mencari informasi tentang fasilitas, sarana dan prasarana yang ada.
4. Adanya *virtual tour* sebagai media penyajian informasi dapat membantu SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi dalam memberikan informasi secara menarik, interaktif dan lebih detail.

1.7 Tempat dan Waktu Penelitian

Penelitian yang dilakukan dalam penyusunan tugas akhir ini dilakukan pada:

1. Tempat : SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi, yang beralamat di jalan pala raya perum. Graha mustika media.
2. Waktu : 1 april 2016 – 31 juli 2016.

1.8 Metodologi Penelitian

Dalam melakukan penelitian perlu adanya metode penelitian yang digunakan, dan di dalam penelitian ini menggunakan metode dalam tahap mengumpulkan data, analisis dan perancangan.

1.8.1 Metode pengumpulan data

Metode yang digunakan dalam melakukan pengumpulan data adalah observasi, wawancara, dan studi pustaka.

1. Wawancara
Wawancara dilakukan dengan memberikan beberapa pertanyaan kepada pengembang atau operator *website* SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi dan kepala bagian sarana dan prasarana SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi untuk menganalisa permasalahan dan pemecahan masalah.
2. Observasi
Observasi dilakukan dengan terjun langsung ke SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi untuk melakukan analisa dan pengumpulan kebutuhan dalam pembuatan sistem yang diusulkan
3. Studi Pustaka
Studi pustaka dilakukan dengan mempelajari teori yang dibutuhkan dalam penelitian ini, agar dapat membantu dalam penelitian ini dalam langkah analisa ataupun dalam penulisannya.

1.8.2 Metode pengembangan sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir (skripsi) ini adalah *Rapid Application Development (RAD)*, yang dilakukan dengan tahapan sebagai berikut:

1. Pemodelan bisnis
Tahapan untuk mengumpulkan kebutuhan informasi yang terkait dalam penelitian ini.

2. Pemodelan data

Tahapan mengumpulkan data yang terkait dengan informasi yang sudah dikumpulkan dan menjadikan data yang dikumpulkan menjadi informasi.

3. Pemodelan proses

Menerapkan informasi dan data yang sudah didapatkan untuk diproses menjadi satu informasi yang siap untuk diimplementasikan.

4. Pembuatan aplikasi

Tahapan ini adalah tahap selanjutnya untuk membuat sebuah sistem yang diusulkan berdasarkan informasi yang sudah diproses dari pengumpulan informasi dan data.

5. Pengujian dan pergantian

Tahapan ini adalah tahapan untuk melakukan pengujian pada sistem yang diusulkan, jika semua sudah teruji maka tahapan pengembangan sistem selesai.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir (skripsi) ini terbagi ke dalam beberapa bab, yang terdiri dari:

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab ini berisikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, tempat dan waktu penelitian, metodologi penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II

LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan tentang penjelasan teori-teori yang terkait dan penjelasan tentang peralatan pendukung yang digunakan yaitu *tools system* dan *tools software*.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan hasil analisis yang didapat dari penelitian yang dilakukan, menjelaskan permasalahan yang ada dan memberikan alternatif penyelesaian permasalahan, serta menjelaskan metode yang digunakan.

BAB IV

PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini berisikan tentang tahap perancangan sistem usulan dan implementasi sistem yang diusulkan pada SMA Negeri 1 Setu Kabupaten Bekasi.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran terhadap sistem usulan yang telah dibuat.