

DAFTAR PUSTAKA

- TRIWIBOWO SIGIT, ABDURRAHMAN, NYENENG DEWA PUTU. 2015. *Perbandingan hasil belajar kognitif siswa menggunakan media simulasi komputer dan media realitas*. Jurnal
- NUGROHO DONI BOWO, KUSWANTO HERU. 2015. *pengembangan website berbasis responsive web design (rwd) sebagai multimedia pembelajaran interaktif fisika untuk materi pokok konsep dan fenomena kuantum tingkat sekolah menengah atas (sma)*. Prosiding
- HALLIDAY. RESNICK. WALKER. 2013. *Fisika Dasar*. Erlangga
- ARSYAD AZHAR. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- YM KUSUMA ARDHANA. 2013. *Buku pintar pemrograman HTML5 untuk pemula*. Media Kom : Yogyakarta
- SUGIYONO. 2013. *Metode penelitian pendidikan (pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D)*. Bandung : Alfabeta
- ROGER, S. PRESSMAN, Ph.D. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi)* Edisi 7 : Buku 1 “, Yogyakarta: Andi.
- TEDJA SATYAGRAHA S.T. 2015. *Modul praktikum fisika dasar I*. Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
- TEDJA SAGRI S.T.. 2015. *Rencana pembelajaran fisika dasar I*. Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
- NAZRUDDIN SAFAAT H, 2015. *Rancang Buku APLIKASI MULTIPLATFORM*.
- SIANIPAR R.H. Maret 2015. *Html5 & Css3 - Belajar Dari Kasus*. INFORMATIKA.
- WINARNO EDY ST M.Eng, ZAKI ALI, SMITDEV Community. Juni– 2014. *pemrograman web berbasis html 5, php, dan javascript*. Elex Media Komputindo.
- ANANDA WIDYA. Mar 2016. *Webmaster Series Javascript*. Wahana Komputer. Solo.
- BINANTO LWAN. 2010. *Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta, Andi
- SURYANA TARYANA, KOESHERYATIN. Juli – 2014 *Aplikasi Internet Menggunakan Html, Css, & Javascript*. Elex Media Komputindo.

JAZIROH YUSTINA, 2014. *Implementasi simulasi fisika dalam pembelajaran kooperatif tipe jigsaw terhadap kuantitas mis konsep siswa pada konsep elastisitas*. Perpustakaan.upi.edu

NUGROHO ADI. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP*. Andi. Yogyakarta

SIMARMATA JANNER. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Andi. Yogyakarta

SAFAAT NAZRUDDIN H. 2015. *Rancang buku aplikasi multiplatform*.
INFORMATIKA

A. ROSA S., SALAHUDIN M., 2015, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung. INFORMATIKA

