

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dalam Pembelajaran matematika vektor berbasis 2ME dapat memberikan sebuah solusi belajar bagi siswa kelas XI SMK dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Perancangan pembelajaran matematika vektor berbasis J2ME di SMK Teknologi Pembangunan Bekasi dapat menjadi alat bantu belajar yang menarik agar minat belajar siswa meningkat
2. Perancangan pembelajaran matematika vektor berbasis J2ME di SMK Teknologi Pembangunan Bekasi dapat digunakan oleh siswa untuk dapat belajar dimanapun dan kapanpun dengan begitu kendala terbatasnya waktu dalam belajar dapat teratasi

5.2 Saran

Sebagai dari akhir penulisan kuliah kerja praktek ini, kami akan memberikan saran-saran sebagai berikut :

1. Perancangan pembelajaran matematika vector berbasis J2ME yang telah dibangun dapat dikembangkan ke versi selanjutnya dengan ditambah rangkuman materi untuk sekolah menengah kejuruan

2. Sistem dapat dikembangkan sebagai sebuah aplikasi berbasis web yang tetap berfungsi sebagai aplikasi *mobile*. Aplikasi web digunakan sebagai media pengembangan basis pengetahuan sistem yang berfungsi sebagai update dalam bentuk versi berikutnya.

