

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Informasi adalah hasil olahan data dimana data tersebut sudah diproses dan diinterpretasikan menjadi sesuatu yang bermakna. Informasi juga diartikan sebagai himpunan dari data yang relevan dengan satu atau beberapa orang dalam suatu waktu.¹ Semakin pesat perkembangan teknologi yang sedang kita rasakan membuat manusia terus berusaha mencari apa yang dibutuhkan dan benar-benar berharga. Salah satunya adalah Informasi, dalam dunia pendidikan informasi sangat berguna untuk mengetahui hal yang baru mengenai informasi tersebut. Tentu saja dalam penyampaian Informasi yang akan disampaikan haruslah disajikan secara menarik agar mudah diingat dan diperhatikan oleh penikmatnya (pembaca).

Sekarang ini banyak Universitas membuat akses Informasi yang sangat mudah dan banyak diminat oleh para calon mahasiswa baru yang akan mencari informasi tentang Universitas. Dalam hal ini Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berusaha dalam mendapatkan mahasiswa agar dapat masuk ke Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Sistem penerimaan mahasiswa baru di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya tergolong sangat lemah di bandingkan Universitas Swasta bergengsi

¹ Jhon Burch & Garry Grunitzki, *Information System Theory and Practive*, ed-4, New York: Jhon Wiley & Sons, 1986, hal: 3.

lainnya, dapat dilihat dari kurangnya minat lulusan sekolah menengah untuk melanjutkan pendidikannya di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya karena sistem promosi yang di gunakan kurang menarik. Jumlah Penerimaan mahasiswa baru yang tergolong lemah berdasarkan data yang penulis peroleh dari biro Administrasi Akademis Kemahasiswaan yang menunjukkan jumlah mahasiswa baru semakin menurun. Pada tahun 2001/2002 data menunjukkan jumlah mahasiswa baru sejumlah 284 mahasiswa yang sudah terangkum dalam 3 fakultas. Pada tahun 2002/2003 data menunjukkan jumlah mahasiswa baru sebanyak 231 mahasiswa. Pada tahun 2003/2004 sejumlah 174 mahasiswa. Pada tahun 2004/2005 sejumlah 169 mahasiswa. Pada tahun 2005/2006 sejumlah 156 mahasiswa. Hal ini menyebabkan tidak maksimalnya jumlah mahasiswa yang masuk sebagai mahasiswa baru, sistem informasi penerimaan mahasiswa baru yang digunakan oleh Universitas Bhayangkara Jakarta Raya kurang optimal baik dalam hal Pemasaran maupun dalam hal implementasinya.

Dari keadaan tersebut penulis bermaksud untuk melakukan perancangan dan mengimplementasikan serta memberikan solusi bagi Universitas Bhayangkara Jakarta Raya dalam mengatasi masalah ini, penulis melakukan penelitian dalam bentuk Skripsi yang berjudul *“Perancangan Profil Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berbasis Multimedia “*.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan pembatasan masalah yang telah dijelaskan diatas, maka penulis merumuskan masalah pada *“Bagaimana merancang CD Interaktif profil universitas bhayangkara jakarta raya berbasis multimedia?”*.

1.3 Batasan Masalah

Dalam tugas akhir ini penulis membatasi pembahasan perancangan Profil Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berbasis Multimedia. Pembatasan masalah yang dilakukan dalam tugas akhir ini adalah memuat informasi yang berhubungan dengan sistem penerimaan mahasiswa baru pada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang hasil akhirnya akan di format dalam bentuk CD-ROM sebagai media promosinya.

1.4 Tujuan Penelitian

Penulis bermaksud untuk merancang sebuah profil dengan menggunakan teknologi multimedia sebagai solusi dari masalah-masalah di atas yang sekaligus menjadi inovasi terbaru untuk pengembangan teknologi pada sistem penerimaan mahasiswa baru di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Adapun tujuan dari penulisan adalah sebagai berikut :

- a. Merancang Profil Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berbasis Multimedia.
- b. Memberikan Gambaran tentang kondisi Universitas Bhayangkara Jakarta Raya secara lengkap dan menarik.
- c. Merancang sebuah animasi dengan menggunakan *Macromedia Flash 8* yang hasilnya akan di format ke dalam CD-ROM.

Adapun Maksud dari penulisan ini adalah memberikan informasi tentang profil Universitas Bhayangkara Jakarta Raya secara lengkap dan menarik.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang penulis gunakan dalam proses pembuatan tugas akhir adalah sebagai berikut :

- a. Metode Observasi (pengamatan langsung)

Yaitu dengan mengadakan pengamatan langsung terhadap jalannya sistem informasi penerimaan mahasiswa baru di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

- b. Metode Kepustakaan

Yaitu melakukan pengumpulan data teoritis yang mendukung dalam penulisan ini, dengan mencari sumber-sumber referensi berupa buku yang berkaitan dengan perancangan dan implementasi tentang sistem

informasi profil Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berbasis multimedia dengan menggunakan *macromedia flash 8*.

c. Metode Wawancara

Yaitu melakukan wawancara terhadap pihak Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk memberikan penjelasan jawaban dari pertanyaan yang menjadi latar belakang masalah dari penulisan tugas akhir ini.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam perancangan dan implementasi informasi profil Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berbasis Multimedia adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang uraian singkat :

Latar Belakang, Tujuan Penelitian, Metode Penelitian, Batasan Masalah, Perumusan Masalah, Sistematika Penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang uraian singkat mengenai tinjauan pustaka dari pengertian, komponen, peripheral multimedia, pemrograman dan lain-lain.

BAB III TINJAUAN UMUM

Bab ini menjelaskan tentang Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PROFIL UBHARA JAYA BERBASIS MULTIMEDIA

Bab ini berisi tentang rancangan Animasi dengan menggunakan *macromedia flash 8* yang hasil akhirnya akan di format ke dalam CD-ROM.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi mengenai kesimpulan perancangan dan implementasi profil Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang berbasis multimedia dengan menggunakan *macromedia flash 8* serta saran penulis mengenai pengoptimalisasian implementasi informasi profil ubhara jaya berbasis multimedia.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang daftar pustaka yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir perancangan dan implementasi sistem informasi profil Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berbasis multimedia dengan menggunakan *macromedia flash 8*.

LAMPIRAN

Berisi lampiran-lampiran yang digunakan untuk mendukung isi Tugas Akhir.

