

Daftar Pustaka

1. Agung, Gregorius, Belajar sendiri Adobe Premiere 6.5, Jakarta: PT.Elex Media Komputindo, 2001.
2. Arry Maulana, Syarif. Bedah Action Script , PT. Elex Media Komputindo. Jakarta:2003.
3. Boyle, T., Design for Multimedia Learning, Prentice-Hall Europe Publication, 1997.
4. D.Suryadi.H.S, Pengenalan Komputer Seri Diktat Kuliah, Edisi Ke 2 Cetakan Ke Empat Juli 1994 Hal 238
5. Frederic, H. Jones, Digital Video: How to do Everthing with, Mc Graw Hill/Osborne, California.2002.
6. HM Jogyanto, Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan terstruktur, Andi Offset: Yogyakarta, 2008.
7. Kurniawan, Yahya. Kiat Praktis Menguasai Action Script Flash MX . PT. Elex Media Komputindo, Jakarta:2004.
8. M.Suyanto , Multimedia , Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing, ANDI, Yogyakarta , 2008.
9. Pramono, Andi. Syafii,M. Kolaborasi Flash, Dreamweaver , dan PHP . Andi, Yogyakarta:2005.
10. Suciadi , Andi , Membuat Animasi Flash Tanpa Flash dengan Swish, 2002.
11. Winn L.Ross, Multimedia Bible, Adobe Premire Edition. Sams Publishing.1995.
12. Zeembry. Action Script Flash MX, Jakarta :PT. Elex Media Komputindo , 2005.