

SKRIPSI

IMPLEMENTASI BUKU DIGITAL SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN

TATA SURYA PADA SDN BUNI BAKTI 01

**Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
Dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)**

DISUSUN OLEH

NAMA : ENGGAR SRI PUJIATI

NPM : 200810225018



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA

2012

LEMBAR PENGESAHAN

LAPORAN SKRIPSI

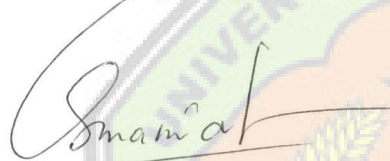
IMPLEMENTASI BUKU DIGITAL SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN

TATA SURYA PADA SDN BUNI BAKTI 01

Bekasi, 3 September 2012

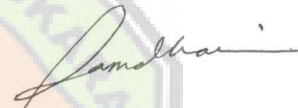
Menyetujui,

Pembimbing Skripsi I



Ismaniah, S.Si., MM.

Pembimbing Skripsi II



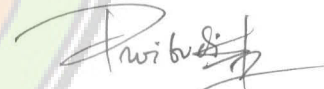
Asep Ramdhani Mahbub, S.Kom.

Penguji 1



Tyastuti Sri Lestari, S.Si., M.M


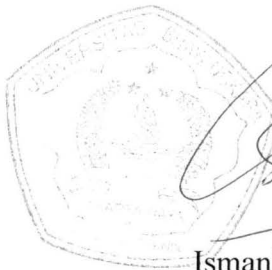
Penguji 2



Dwi Budi S, S.Kom., M.M

Mengesahkan

Wakil Dekan Bidang Akademik

Ismaniah, S.Si, MM

Kepala Program Studi Teknik Informatika



Hendarman Lubis, M.Kom

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Enggar Sri Pujiati
NPM : 200810225018
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Tugas Akhir : Implementasi Buku Digital Sebagai Media
Pembelajaran Tata Surya Pada SDN BUNI BAKTI
01

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan hasil karya sendiri dan benar keasliannya. Apabila ternyata di kemudian hari penulisan skripsi ini merupakan hasil plagiat atau penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggung jawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan aturan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian, pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan.

Penulis,



(ENGGAR SRI PUJIATI)

Enggar Sri Pujiati, 200810225018, Implementasi Buku Digital Sebagai Media Pembelajaran Tata Surya Pada SDN Buni Bakti 01; dibawah bimbingan Ismaniah, S.Si, MM dan Asep Ramdhani Mahbub, S.Kom, 79 + xvi hal / 8 tabel / 38 gambar / 14 lampiran / 13 pustaka (2005-2012)

ABSTRAKSI

Buku digital merupakan sebuah kegiatan Pengembangan *buku digital* saat ini sangatlah diperlukan untuk lebih mengoptimalkan proses *pembelajaran* pada siswa. Penelitian ini ditujukan untuk menganalisis dan menguji apakah dengan penggunaan buku digital pada materi tata surya efektif dapat digunakan dalam proses *pembelajaran*, yang secara langsung akan meningkatkan penyerapan pemahaman siswa serta mengetahui sejauh mana efektivitas penggunaan *buku digital* pada materi tata surya.

Penelitian ini termasuk jenis penelitian eksperimen, sebagai populasi dalam penelitian ini adalah siswa kelas VI SDN Buni Bakti 01, pengambilan sampel dilakukan dengan cara metode eksplanasi eksperimen.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa 1) Buku digital pada materi tata surya pada pelajaran IPA sebagai sumber belajar efektif dapat meningkatkan penyerapan pemahaman siswa. 2) presentase belajar siswa yang menggunakan buku digital lebih meningkat.

Kata Kunci : Buku digital, pembelajaran

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah S.W.T, karena Rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan karya ilmiah ini. Adapun maksud penyusunan karya ilmiah ini adalah untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menempuh pendidikan tinggi jenjang Strata Satu (S1) pada Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, karya ilmiah ini berjudul “Implementasi Buku Digital Sebagai Media Pembelajaran Tata Surya Pada SDN Buni Bakti 01.”

Perkembangan teknologi khususnya teknologi informatika memberikan pengaruh yang sangat besar bagi dunia pendidikan, tidak kecuali bagi pendidikan anak usia dini, yaitu dengan banyaknya metode pembelajaran berbasis multimedia yang banyak menggunakan teknologi informatika, salah satu bentuk metode tersebut adalah buku digital. Dalam penulisan tugas akhir ini penulis membahas mengenai perancangan dan penerapan Buku Digital sebagai media pembelajaran yang mengambil tempat di SDN Buni Bakti 01.

Namun demikian dalam penulisan karya ilmiah Ini terdapat kekurangan dan kesalahan dalam penulisan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun,

Banyak kesulitan dan hambatan yang dialami oleh penulis dalam menyusun karya ilmiah ini, tetapi alhamdulillah berkat dukungan dan do'a dari rekan-rekan semua, akhirnya karya ilmiah ini dapat terselesaikan tepat pada waktunya. Untuk itulah pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua tersayang, yang selalu memberikan Doa, dukungan, saran, dan materi yang tidak sedikit pastinya.
2. Bapak Irjen Pol. (Purn) Drs. Moh. Djatmiko, SH, Msi. selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak DR. H. Rauf Achmad Sue, MSi. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Ibu Ismaniah, S.Si, MM. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya dan juga selaku pembimbing I.
5. Bapak Hendarman Lubis, M.Kom. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika.
6. Bapak Asep Ramdhani Mahbub, S.Kom. selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan masukan tentang karya ilmiah ini.
7. Ibu Tyastuti Sri Lestari, S.Si., M.M selaku penguji I.
8. Ibu Dwi Budi S, S.Kom., M.M selaku pembimbing II.
9. Kholiluddin yang selaku mensupport saya dalam mengerjakan skripsi.
10. Kepada teman-teman Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara, angkatan 2008 Khususnya dan semua angkatan Khususnya.
11. Kepada semua pihak pendukung segala sisi mengenai karya ilmiah ini yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu tanpa mengurangi rasa hormat penulis.

Semoga dengan adanya karya ilmiah ini dapat menjelaskan gambaran umum tentang implementasi buku digital pada SDN Buni Bakti 01, akhir kata, semoga karya ilmiah ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Bekasi, Agustus 2012

Penulis



DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Biodata Mahasiswa	ii
Halaman Pernyataan.....	iii
Halaman Pengesahan	iv
Abstraksi.....	v
Kata Pengantar.....	vi
Daftar Isi	ix
Daftar Tabel	xiv
Daftar Gambar	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Tujuan Penelitian	4
1.4. Batasan Masalah	4
1.5. Metode Penelitian	5
1.6. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Pengertian Implementasi	8
2.2. Buku Digital	8
2.2.1. Pengertian Buku Digital	8
2.2.2. Klasifikasi Buku Digital	10
2.2.3. Format Buku Digital	11

2.2.4. Kelebihan Buku Digital	13
2.3. Media Pembelajaran	14
2.3.1. Pengertian Media Pembelajaran	14
2.3.2. Fungsi Media Pembelajaran	16
2.3.3. Ciri - Ciri Media Pembelajaran.....	19
2.4. Tata Surya	20
2.5. Adobe Flash CS5 Professional	22
2.5.1. Konsep Dasar Flash	22
2.5.2. Area Kerja Adobe Flash	24
2.6. Adobe Photoshop	26
2.6.1. Area Kerja Adobe Photoshop	29
2.7. Adobe Dreamweaver	32
2.7.1. Area Kerja Adobe Dreamweaver	33
2.8. Script / Bahasa Program	38
2.8.1 XML (Extensible Markup Language)	38
2.8.2 PHP	41
2.9. Tahapan Pembangunan Aplikasi	42
2.9.1. Diagram <i>Use Case</i>	42
2.9.2. Diagram <i>Activity</i>	44

BAB III PERANCANGAN BUKU DIGITAL SEBAGAI MEDIA	
PEMBELAJARAN PADA MATERI TATA SURYA	46
3.1 SDN Buni Bakti 01	46
3.1.1. Sejarah Singkat Berdiri SDN Buni Bakti 01	46
3.1.2. Visi SDN Buni Bakti 01	47
3.1.3. Misi SDN Buni Bakti 01	47
3.1.4. Tujuan SDN Buni Bakti 01	48
3.1.5. Struktur Organisasi SDN Buni Bakti 01	49
3.2. Analisis Kebutuhan	50
3.3. Gambaran Umum.....	50
3.4. Usulan Pemecehan Masalah	52
3.4.1. Perbandingan Buku Digital dengan Buku Cetak	52
3.5. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	53
3.6. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras	53
3.7. Kebutuhan Data	54
3.8. Perancangan Buku Digital	54
3.8.1 Media dan Software Pendukung Perancangan Buku Digital ..	
.....	54
3.8.2 Unifiled Moddelling Language (UML)	56
3.8.2.1. Diagram <i>Use Case</i>	56
3.8.2.2. Diagram <i>Activity</i>	57
3.9. Tahapan Perancangan Buku Digital	59
3.9.1 Pembuatan kerangka buku digital	59
3.9.2 Pembuatan Halaman	62

3.9.3	Pengaturan tata letak halaman	62
3.9.4	Pengaturan konten halaman	64
3.10	Struktur buku digital	66
3.10.1	menu bar	66
BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI BUKU DIGITAL		
SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN PADA MATERI TATA SURYA...		69
4.1.	Metode Penelitian	69
4.2.	Hasil Penelitian	69
4.2.1.	Subjek Penelitian	69
4.2.2.	Prosedur Penelitian	70
4.2.3.	Analisis Data	70
4.2.4.	Profil Kemampuan Belajar Tata Surya Pada Siswa Sekolah Dasar Kelas 6 Sebelum Menggunakan Buku Digital	71
4.2.5.	Profil Kemampuan Belajar Tata Surya Pada Siswa Sekolah Dasar Kelas 6 Sesudah Menggunakan Buku Digital	72
4.2.6.	Profil Peningkatan Kemampuan Belajar Tata Surya Sebelum dan Sesudah Menggunakan Buku Digital	75
4.3.	Presentase Persetujuan Implementasi Buku Digital di SDN Buni Bakti 01	76
4.3.	Kelebihan Sistem Baru	78
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		79
5.1.	Kesimpulan	79
5.2.	Saran	80

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Klasifikasi Buku Digital	10
Tabel 2.2. Tabel Simbol Use Case Diagram	43
Tabel 2.3. Tabel Simbol Activity Diagram	44
Tabel 3.1. Tabel perbandingan buku digital dengan buku cetak	52
Tabel 4.1. Tabel profil kemampuan belajar tata surya pada siswa tingkat perolehan nilai <75 sebelum menggunakan buku digital	71
Tabel 4.2. Tabel profil kemampuan belajar tata surya pada siswa tingkat perolehan nilai <75 sesudah menggunakan buku digital	73
Tabel 4.3. Profil kemampuan belajar tata surya pada siswa tingkat perolehan nilai < 75 sesudah menggunakan buku digital pada siklus II	74
Tabel 4.4. Profil peningkatan kemampuan belajar tata surya sebelum dan sesudah menggunakan buku digital	75

DAFTAR GAMBAR

Grafik 1.1. Hasil Questioner awal pada SDN Buni Bakti 01	2
Gambar 2.1. Gambar Area Kerja Adobe Flash CS5 Professional	24
Gambar 2.2. Gambar Tool Adobe Flash CS5 Professional	25
Gambar 2.3. Area Kerja Adobe Photoshop	29
Gambar 2.4. Toolbox Adobe Photoshop	32
Gambar 2.5. Area Kerja Adobe Dreamweaver	33
Gambar 2.6. Tampilan Menu Bar pada Adobe Dreamweaver	34
Gambar 2.7. Tampilan Document Toolbar pada Adobe Dreamweaver	34
Gambar 2.8. Tampilan Tag Selector pada Adobe Dreamweaver	35
Gambar 2.9. Tampilan Panel Groups pada Adobe Dreamweaver	35
Gambar 2.10. Tampilan Workspace Switcher pada Adobe Dreamweaver	36
Gambar 2.11. Tampilan Daftar Pilihan mode pada Adobe Dreamweaver	37
Gambar 2.12 Tampilan Workspace Switcher menjadi classic pada Adobe Dreamweaver	37
Gambar 3.1. Struktur Organisasi SDN Buni Bakti 01	49
Gambar 3.2. Tampilan layar <i>Adobe Flash CS5 Professional</i>	55
Gambar 3.3. Tampilan panel action script	56
Gambar 3.4. Diagram <i>Use Case</i>	56
Gambar 3.5. Diagram <i>Activity</i> menu bar pada buku digital	57
Gambar 3.6. Diagram <i>Activity</i> konten halaman pada buku digital	68
Gambar 3.7. Tampilan perancangan buku digital	59

Gambar 3.8. Tampilan kerangka pada buku digital	59
Gambar 3.9. Tampilan pada Adobe Dreamwaver	60
Gambar 3.10. Tampilan untuk memilih global.xml pada Adobe Dreamweaver .	60
Gambar 3.11. Tampilan skrip untuk merubah background pada buku digital di Adobe Dreamweaver	61
Gambar 3.12 Tampilan hasil merubah background pada buku digital	61
Gambar 3.13. Tampilan setiap halaman pada buku digital	62
Gambar 3.14. Tampilan pada Adobe Dreamweaver	62
Gambar 3.15 Tampilan untuk memilih book.xml pada Adobe Dreamweaver	63
Gambar 3.16. Tampilan skrip untuk mengubah atau memasang halaman pada buku digital di Adobe Dreamweaver	64
Gambar 3.17. Tampilan pada adobe dreamweaver	64
Gambar 3.18. Tampilan untuk memilih book.xml pada Adobe Dreamwaver	65
Gambar 3.19. Tampilan posisi skrip untuk mengubah konten halaman pada buku buku digital di Adobe Dreamweaver	66
Gambar 3.20. Struktur menu bar pada buku digital	66
Gambar 3.21. Tampilan meu bar pada buku digital	67
Grafik 4.1 Grafik profil kemampuan belajar tata surya pada siswa tingkat perolehan nilai <75 sebelum menggunakan buku digital	72
Grafik 4.2. Grafik profil kemampuan belajar tata surya pada siswa tingkat perolehan nilai <75 sesudah menggunakan buku digital pada siklus I dan siklus II	73

Grafik 4.3. Profil kemampuan belajar tata surya pada siswa tingkat perolehan nilai < 75 sesudah menggunakan buku digital pada siklus II 74

Grafik 4.4. Grafik profil kemampuan belajar tata surya siswa pada tingkat perolehan nilai <75 sebelum dan sesudah menggunakan buku digital 76

Grafik 4.5. Hasil Questioner Akhir pada SDN Buni Bakti 01 77

