

DAFTAR PUSTAKA

- Ariani, N., dan D. Haryanto.** 2010. *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya.
- Binanto, I.** 2010. *Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Borko, F.** 2006. *Encyclopedia Of Multimedia*. Boca Raton: Springer.
- Dafa.** 2010. *Mengajari Bayi Membaca*. Yogyakarta: Dafa Publishing.
- Darjat.** 2009. *Panduan Belajar Flash Untuk Pemula*. Yogyakarta: MediaKom.
- Dewi, I. K., dan M. Mega.** 2009. *Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: Regina
- Drs. Hapidin, M.** 1999. *Model-Model Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Ghyiats Alfiani Press.
- Ismail, Andang.** 2006. *Educational Game*. Yogyakarta: Pilar Media.
- Larman, G.** *Applying UML and Patterns*. Vancouver: Prentice Hall.
- Sutjipto, M. B., dan C.M. Kustandi.** 2011. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- “Computer-Assisted Instruction”
<http://www.borg.com> , 17 April 2011
- “Entertainment Software Rating Board”
<http://www.esrb.org> , 12 May 2011
- “Cara Mengenalkan Alfabet Pada Batita”
<http://www.tabloidnakita.com> , 1 Maret 2011
- “Manfaat Permainan Edukatif”
<http://www.educativetoys.com> , 12 Maret 2011

“Introduction”

<http://www.smartdraw.com/> , 12 May 2011

“Pengantar Unified Modeling Language (UML)”

<http://www.ilmikomputer.com/> , 12 May 2011

