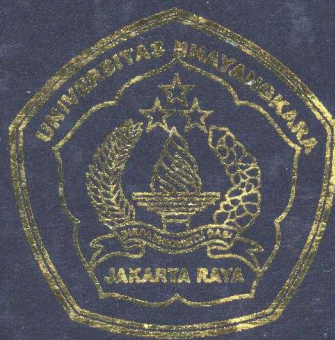


SKRIPSI

PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN UJIAN NASIONAL BERBASIS
MULTIMEDIA INTERAKTIF DI SMK DARUL AMAL BABELAN BEKASI
MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH DAN XML

Diajukan guna melengkapi sebagian syarat
Dalam mencapai gelar sarjana Strata Satu (S1)



Disusun oleh:

Nama : Dhika Apriansyah

NPM : 200610225026

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA

2011

SKRIPSI

PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN UJIAN NASIONAL BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF DI SMK DARUL AMAL BABELAN BEKASI MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH DAN XML

Diajukan guna melengkapi sebagian syarat
Dalam mencapai gelar sarjana Strata Satu (S1)



Disusun oleh:

Nama : Dhika Apriansyah

NPM : 200610225026

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2011**

BIODATA MAHASISWA

Nama : DHIKA APRIANSYAH

NPM : 200610225026

Fakultas : Teknik

Jurusan : Informatika

Tempat Tanggal Lahir : Jakarta, 25 April 1989

Agama : Islam

Jenis Kelamin : Laki-Laki

Kewarganegaraan : Indonesia

Alamat : Villa Anggrek Blok C5 No.12 Rt.004 Rw.010
Kel. Karang satria Kec. Tambun Bekasi Utara
17510

E-mail : dhik_april@yahoo.com
dhika.april@gmail.com

Pendidikan Formal : 1. SDN 17 siang (1995 s/d 20000)
2. SLTP AL-KHAIRIYAH 2 Siang (2000 s/d 2003)
3. SMA NUSANTARA (2003 s/d 2006)

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Dhika Apriansyah
Npm : 2006 1022 5026
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik

Dengan ini menyatakan bahwa tugas akhir yang berjudul “ **PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN UJIAN NASIONAL BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF DI SMK DARUL AMAL BABELAN BEKASI MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH DAN XML** ”, saya buat dan saya selesaikan sendiri serta bukan hasil copy atau dibuat orang lain. Untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini saya menggunakan materi dan referensi yang saya cantumkan. Jika terbukti tidak memenuhi dengan apa yang disebut diatas, maka saya bersedia dikenakan sanksi berdasarkan aturan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

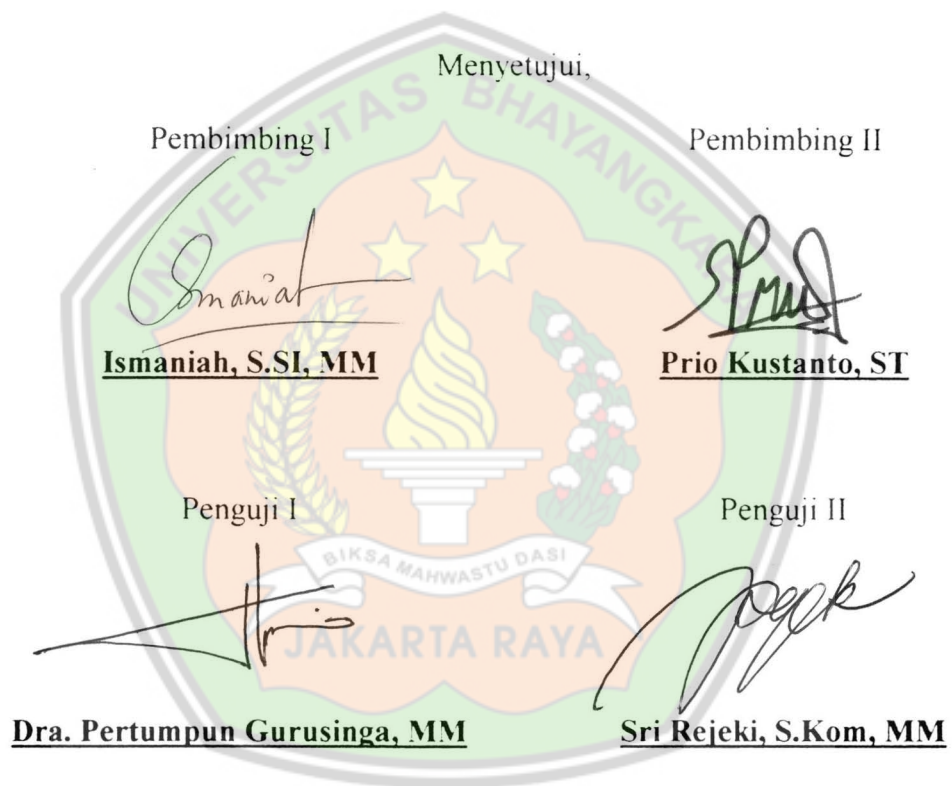
Demikian, pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan.

Bekasi, Juli 2011

Dhika Apriansyah

LEMBAR PENGESAHAN

PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN UJIAN NASIONAL BERBASIS
MULTIMEDIA INTERAKTIF DI SMK DARUL AMAL BABELAN BEKASI
MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH DAN XML



ABSTRAKSI

Dhika Apriansyah, 200610225026, PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN UJIAN NASIONAL BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF DI SMK DARUL AMAL BABELAN BEKASI MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH DAN XML.

Media pembelajaran multimedia yang dibangun merupakan media pembelajaran yang dapat menyampaikan sebuah informasi berupa beberapa latihan-latihan soal dalam menghadapi ujian nasional untuk sekolah menengah kejuruan dengan menarik dan interaktif.

Media pembelajaran saat ini telah menjadi hal yang sangat diperlukan dalam rangka mencapai tujuan pembelajaran secara efektif dan efisien. Media pembelajaran yang menarik dan interaktif diharapkan dapat meningkatkan semangat belajar dan memudahkan dalam memahami materi yang disampaikan sehingga dapat meningkatkan mutu pendidikan. Untuk mendapatkan hasil ujian yang memuaskan diperlukan belajar keras. Namun banyaknya materi yang harus dipelajari tak jarang membuat siswa merasa jenuh dan malas dalam mengikuti pelajaran mengingat metode pembelajaran selama ini adalah pemberian materi pelajaran yang dilakukan di dalam kelas dengan menggunakan spidol dan papan tulis. Untuk itu diperlukan sebuah sistem pembelajaran yang lebih inovatif dan kreatif dalam menyampaikan materi pelajaran.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Multimedia Interaktif.

KATA PENGANTAR

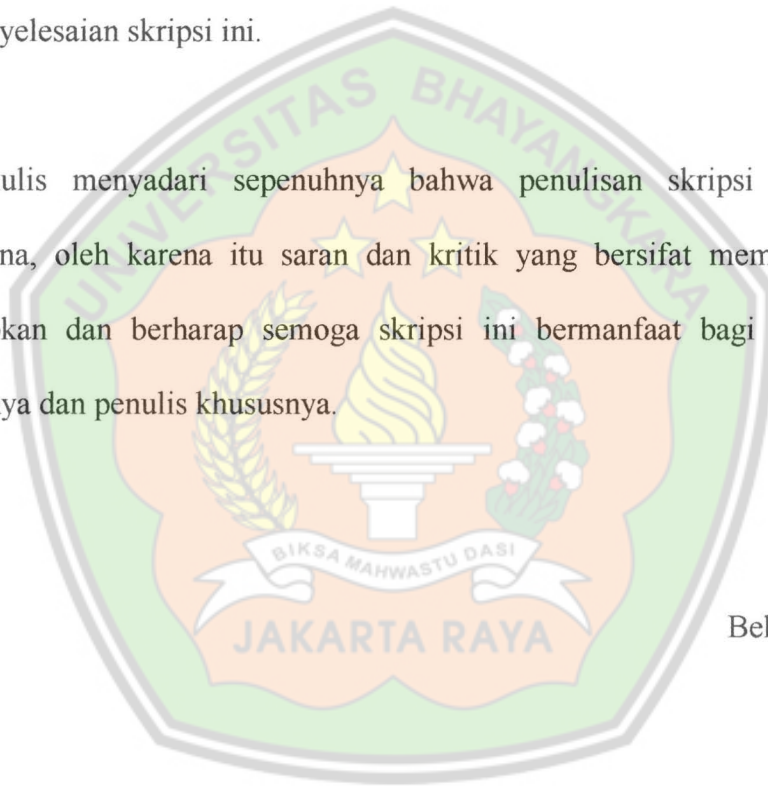
Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga skripsi “PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN UJIAN NASIONAL BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF DI SMK DARUL AMAL BABELAN BEKASI MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH DAN XML ” dapat terselesaikan. Skripsi ini merupakan salah satu persyaratan untuk mencapai derajat Strata 1 (S1) Jurusan Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Adapun dalam penyusunan skripsi ini tidak lepas dari beberapa pihak, maka dari itu penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya atas segala bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung kepada :

1. Drs. Logan Siagian, MH, selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya;
2. Dr. Rauf Achmad SuE, M.Si, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya;
3. Ir. Rahmat Sapaat, selaku Kepala Sekolah SMK Darul Amal;
4. Ibu Ismaniah, S.Si, MM, selaku pembimbing teknis dan selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya;
5. Bapak Prio Kustanto, ST, selaku pembimbing materi;
6. Dra.Pertumpun Gurusinga, MM dan Sri Rejeki, S.Kom, MM Selaku Penguji;
7. Seluruh Karyawan dan Staf Pengajar Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya;

8. Ayahanda Hasan dan Ibunda Ety yang telah memberikan dorongan semangat dan doa;
9. Istri penulis yang telah mendukung penulis dalam doa dan semangat sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini tepat pada waktunya;
10. Teman-teman Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya;
11. Semua pihak yang telah membantu dan memberikan dukungannya dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penulisan skripsi ini jauh dari sempurna, oleh karena itu saran dan kritik yang bersifat membangun sangat diharapkan dan berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi pembaca pada umumnya dan penulis khususnya.



Bekasi, Juli 2011

Dhika Apriansyah

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Biodata Mahasiswa	ii
Halaman Persetujuan	iii
Lembar Pengesahan	iv
Abstraksi	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	viii
Daftar Tabel	xii
Daftar Gambar	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan	3
1.5 Metode Pengumpulan Data	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	6
2.2 Analisa Sistem	7
2.3 Konsep Dasar Informasi	8

2.3.1	Definisi Data dan Informasi.....	8
2.3.2	Siklus Informasi.....	9
2.3.3	Karakteristik Informasi.....	10
2.4	Perancangan Sistem.....	12
2.5	Konsep Dasar Multimedia.....	12
2.5.1	Sejarah Multimedia.....	12
2.5.2	Pengertian Multimedia.....	12
2.5.3	Perkembangan Multimedia.....	14
2.5.4	Elemen Multimedia.....	14
2.5.5	Kriteria Multimedia dalam Pembelajaran.....	17
2.5.6	Format Multimedia Pembelajaran.....	17
2.6	Konsep Dasar XML.....	20
2.6.1	Pengertian XML.....	20
2.6.2	Sintaks XML.....	21
2.6.3	Bagian-bagian XML.....	22
2.7	Pengembangan Multimedia.....	24
2.7.1	Siklus Pengembangan Multimed... ..	24
2.7.2	Tahapan pengembangan multimedia.....	26

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	Gambaran Umum SMK Darul Amal.....	33
3.1.1	Sejarah.....	33
3.1.2	Visi dan Misi SMK Darul Amal	34

3.1.3	Profil Sekolah.....	35
3.1.4	Upaya Peningkatan Mutu Sekolah.....	35
3.1.5	Program Ekstra Kurikuler SMK Darul Amal.....	36
3.1.6	Program Wajib Khursus.....	37
3.1.7	Sistem Pembelajaran.....	37
3.1.8	Struktur Organisasi.....	38
3.2	Analisa Sistem.....	39
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	39
3.2.1.1	Permasalahan yang Timbul.....	39
3.2.1.2	Penyebab Masalah.....	39
3.2.1.3	Analisa Kelemahan Sistem.....	40
3.2.2	Analisa Kebutuhan Sistem.....	44
3.2.2.1	Analisa Hardware.....	44
3.2.2.2	Analisa Software.....	45
3.2.3	Metode Analisa Biaya-Manfaat	46
3.3	Perancangan Sistem.....	51
3.3.1	Merancang Konsep.....	51
3.3.2	Merancang Isi.....	52
3.3.3	Merancang Naskah.....	52
3.3.4	Merancang Grafik.....	55
3.3.5	Memproduksi Sistem.....	57

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

4.1	Implementasi Sistem.....	64
4.1.1	Pelatihan Personal.....	64
4.1.2	Pengetesan Sistem.....	65
4.2	Pemeliharaan Sistem.....	66
4.3	Implementasi Media Pembelajaran.....	67
4.3.1	Grafik Halaman Utama.....	67
4.3.2	Grafik Halaman Materi.....	68
4.3.3	Grafik Halaman Latihan.....	69
4.3.4	Grafik Halaman Try Out.....	70
4.3.5	Grafik Halaman Profil.....	71

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	72
5.2	Saran.....	73

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 : Tabel Pengembangan Sistem Multimedia	25
Tabel 2.2 : Faktor-faktor Kelayakan Pertanyaan Kunci	28
Tabel 3.1 : Daftar Kepala SMK Darul Amal	34
Tabel 3.2 : Profil SMK Darul Amal.....	35
Tabel 3.3 : Analisa Kinerja.....	41
Tabel 3.4 : Analisis Informasi.....	41
Tabel 3.5 : Analisis Ekonomi.....	42
Tabel 3.6 : Analisis Pengendalian.....	43
Tabel 3.7 : Analisis Efisiensi	43
Tabel 3.8 : Analisis Pelayanan.....	44
Tabel 3.9 : Perangkat Keras Komputer.....	45
Tabel 3.10 : Software untuk mengembangkan sistem	45
Tabel 3.11 : Analisis Biaya-Manfaat	47
Tabel 3.12 : Hasil Analisis.....	51
Tabel 4.1 : Kuisisioner pengetesan sistem.....	66

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 : Bagian-Bagian XML.....	23
Gambar 2.2 : Siklus Pengembangan Multimedia	24
Gambar 3.1 : Struktur Organisasi SMK Darul Amal.....	38
Gambar 3.2 : Diagram Aplikasi Media Pembelajaran.....	53
Gambar 3.3 : Rancangan Desain Halaman Utama.....	55
Gambar 3.4 : Rancangan Desain Halaman Materi.....	55
Gambar 3.5 : Rancangan Desain Halaman Latihan.....	56
Gambar 3.6 : Rancangan Desain Halaman Try Out	56
Gambar 3.7 : Rancangan Desain Halaman Biodata.....	57
Gambar 3.8 : Jendela kerja Macromedia Flash 8.....	58
Gambar 3.9 : Pengaturan ukuran halaman.....	59
Gambar 3.10 : Pembuatan simbol Movie Clip.....	59
Gambar 3.11 : Animasi Motion Tween.....	60
Gambar 3.12 : Animasi Shape Tween	60
Gambar 3.13 : Penulisan Actionsript.....	61
Gambar 3.14 : Penggunaan layer	61
Gambar 3.15 : Pnggunaan frame	62
Gambar 3.16 : Penulisan XML menggunakan macromedia dreamweafer	62
Gambar 3.17 : Tampilan XML pada browser Internet Explorer	63
Gambar 3.18 : Publish file menjadi file *.exe	63
Gambar 4.1 : Grafik Halaman Utama.....	67

Gambar 4.2 : Grafik Halaman Materi.....	68
Gambar 4.3 : Grafik Halaman Latihan	69
Gambar 4.4 : Grafik Halaman Try Out.....	70
Gambar 4.5 : Grafik Halaman Soal Try Out.....	70
Gambar 4.6 : Grafik Halaman Profil.....	71

