

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sekolah adalah sebuah sistem. Sistem akan lebih efektif dan efisien dengan komputersasi yang tepat guna. Program komputer akademik mampu memberikan kecepatan pelayanan akademik, pengolahan data yang akurat, pencarian informasi seketika dan dokumentasi semua data akademik dalam database yang tersimpan dengan baik, sehingga guru dan siswa bisa lebih berkonsentrasi pada kualitas belajar mengajar (Djojodibroto, 2004).

Pada saat sekarang ini sistem informasi akademik yang ada di Madrasah Tsanawiyah Setu Kabupaten Bekasi masih dilakukan secara manual dan belum terkomputerisasi dengan baik, sedangkan dalam memproses data untuk menghasilkan berbagai laporan serta dalam pengolahan data, dalam penyajian data informasi masih belum efektif dan efisien, karena disibukan dengan menghubungkan data yang diletakkan pada file-file yang terpisah. Berdasarkan pada hal tersebut penulis mewawancarai kepada Ibu Ratna Amanah S.Pdi selaku Wakil Kepala Sekolah, bahwa sering menimbulkan lambatnya suatu informasi yang dihasilkan, terutama menyangkut masalah laporan-laporan kepada pemimpin.

Dalam masalah seperti ini, di dalam database disebut duplikasi data dan data yang tidak dapat bersatu (terintegrasi) secara baik. Menurut sumber kepada sistem informasi atau laporan yang telah ada sampai saat ini di MTsN Setu Kabupaten

Bekasi dapat disusun ataupun dibuat suatu sistem informasi akademik yang sangat menunjang dalam pengambilan keputusan.

Lembaga pendidikan sebagai suatu wadah yang berfungsi sebagai tempat melaksanakan proses belajar mengajar, pelatihan dan pengembangan terhadap anak didiknya, di era globalisasi ini diharapkan bisa mengikuti perkembangan ilmu pengetahuan dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi untuk menunjang kegiatan akademik seperti pengolahan data akademik ataupun dalam penyajian informasi akademik secara cepat, tepat dan berkualitas (Djojodibroto, 2004).

Ujian merupakan hal yang wajib dijalani setiap siswa di sekolah. Karena ujian merupakan penentu nilai siswa di suatu sekolah dan juga sebagai syarat kelulusan siswa setiap mata pelajaran. Ujian salah satu bentuk evaluasi yang digunakan untuk menilai ketersampaian pelajaran yang telah diajarkan oleh guru kepada murid. Ujian bisa dilakukan pada media kertas dan alat tulis bisa juga dengan komputer. Ujian dimaksudkan untuk mengukur orang yang melaksanakannya dalam hal pengetahuan, keterampilan, bakat, atau klasifikasi dibanyak topik lainnya (misalnya keyakinan). Siswa terkadang diperbolehkan untuk melakukan ujian dengan membawa buku teks jika ujian yang dilakukan bertipe *openbook*. Ujian sering dilakukan dalam bidang pendidikan, sertifikasi profesional, konseling, psikologi, militer, dan bidang lainnya. (Masidjo, 2007).

Berdasarkan wawancara dari Ibu Ratna Amanah S.Pdi selaku Wakil Kepala Sekolah, bahwa dalam ujian manual dan penilaian secara manual banyak menimbulkan kesalahan seperti hilangnya berkas soal dan jawaban ujian,

penilaian bersifat objektif dan pengisian jawaban salah satu murid terkadang tidak terbaca dengan jelas. Dari permasalahan tersebut maka sistem komputerisasi dibutuhkan untuk penilaian dan pembuatan soal ujian. Dengan sistem terkomputerisasi pembuatan soal, penilaian soal dan pengisian jawaban ujian menjadi efektif dan efisien.

Secara teknis, *web* adalah sebuah sistem dimana informasi dalam bentuk teks, gambar, suara, dan lain-lain yang tersimpan dalam sebuah internet *web server* dipresentasikan dalam bentuk *hypertext* (Simarmata, Pengenalan Teknologi Komputer Dan Informasi, 2006).

Web aplikasi mudah digunakan dalam arti pengaksesannya hanya membutuhkan jaringan internet dan *web browser* serta mempermudah *admin* dan *user* dalam pembuatan soal, penilaian soal dan pengisian jawaban ujian (Laudon, 2008).

Sistem informasi ujian online Madrasah dalam bentuk *web* aplikasi ringan dijalankan dalam arti tidak memakan banyak memori. *Web* aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan perangkat lunak *Notepad++*, *Adobe DreamWeaver*, *Xampp*, *Mozilla Firefox*.

Atas dasar uraian tersebut, maka penulis menarik judul dalam skripsi ini yaitu dengan judul :

**“PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI UJIAN
ONLINE BERBASIS WEB PADA MTsN SETU KABUPATEN
BEKASI”**

1.2 Identifikasi Masalah

Dalam penulisan karya ilmiah ini penulis mengidentifikasi masalah yang ada didalam sistem ujian yang masih manual pada MTsN Setu Kabupaten Bekasi sebagai berikut:

1. Siswa yang berhalangan hadir pada saat ujian akan sulit untuk melakukan ujian susulan.
2. Dalam penilaian ujian masih manual sehingga banyak menimbulkan kesalahan seperti hilangnya berkas soal dan jawaban ujian serta tulisan siswa yang tidak terbaca jelas.
3. Terjadinya penumpukan berkas soal dan jawaban ujian sehingga akan merepotkan guru dalam mengkoreksi lembar jawaban setelah ujian.
4. Lambatnya proses penilaian dalam ujian konvensional atau manual dikarenakan pesertanya yang banyak sehingga dapat menghambat guru dalam memasukan nilai ke dalam raport.

1.3 Rumusan Masalah

Bagaimana penulis membantu Staf pengajar maupun Siswa (peserta ujian) sebagai suatu prasarana pendidikan dalam mempermudah sistem informasi ujian yang masih manual dengan menggunakan *web aplikasi*. Serta penulis membantu dalam meningkatkan kinerja staf pengajar.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana agar siswa yang tidak hadir maupun yang hadir karena halangan agar bisa mengikuti ujian online?
2. Bagaimana merancang sistem informasi ujian online untuk MTsN Setu Kabupaten Bekasi berbasis *web aplikasi*?
3. Bagaimana agar tidak terjadinya penumpukan berkas soal dan jawaban ujian di meja guru?
4. Bagaimana membuat database dengan menggunakan MySQL agar dapat terkoneksi langsung dengan program aplikasi yang dibuat dalam bahasa pemrograman PHP?

1.4 Batasan Masalah

Supaya ruang lingkup perancangan tidak terlalu luas, maka Aplikasi Ujian *Online* ini akan dibuat dengan dibatasi oleh:

Aplikasi dibuat dengan menggunakan PHP dan MySQL sebagai database.

1. Web yang dibahas pada tugas akhir ini hanya diperuntukan bagi siswa MTs Negeri Setu Kabupaten Bekasi.
2. Aksesnya hanya bisa dilakukan di jaringan lokal (intranet) MTs Negeri Setu Kabupaten Bekasi.
3. Soal ujian bertipe pilihan ganda dan jumlah soal dalam aplikasi ini memiliki batas maksimum berjumlah 100 soal.
4. Soal ujian *online* tidak ditampilkan secara acak (*random*) pada setiap komputer *client*.
5. Pengisian soal ujian berbentuk teks disertai dengan gambar.

1.5 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

1.5.1. Tujuan Penelitian

Tujuan penulis dalam menyusun skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah siswa yang berhalangan hadir saat ujian agar tetap bisa mengikuti ujian *online*.
2. Menghasilkan sebuah nilai dari peserta ujian *online* dengan menggunakan sistem database.
3. Merancang aplikasi ujian *online*, dengan menggunakan pemrograman PHP dan MySQL sebagai media databasae.

4. Membantu staf pengajar dalam memberikan ujian karena *web aplikasi* ini memanjakan user dalam pengaksesannya.

1.5.2. Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Diharapkan dengan dibuatnya sistem informasi berbasis *web aplikasi* pada MTsN Setu Kabupaten Bekasi akan lebih terkontrol data-data siswa tersebut.
2. Diharapkan dengan sistem informasi berbasis *web aplikasi* meminimalkan kesalahan-kesalahan yang terjadi pada MTsN Setu Kabupaten Bekasi.
3. Membantu staf pengajar dalam memecahkan masalah mengatur data pembuatan soal, penilaian soal, dan pengisian jawaban yang masih manual pada MTsN Setu Kabupaten Bekasi menjadi *web aplikasi*.
4. Membantu mempermudah jalannya siswa dalam mengikuti ujian online tersebut.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam perancangan sistem informasi ujian adalah sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Pada metode ini penulis melakukan tinjauan dan pengamatan langsung pada MTsN Setu Kabupaten Bekasi serta mengumpulkan data apa saja yang dibutuhkan.

2. Metode Wawancara

Dalam metode ini penulis secara langsung bertatap muka dengan pihak pihak yang terkait di MTsn Setu Kabupaten Bekasi untuk menanyakan hal-hal yang berhubungan dengan penyusunan skripsi ini.

3. Penelitian Kepustakaan

Dalam metode ini penulis mengambil data sebagai bahan acuan teori dari buku-buku yang ada di perpustakaan. Membaca dan mencari sumber sumber pustaka yang dapat membantu untuk penyelesaian aplikasi ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Penyusunan penulisan skripsi ini dilakukan dengan beberapa metode dan format susunan yang terbagi ke dalam beberapa bab, yang terdiri dari :

BAB 1 : Pendahuluan

Bab ini berisikan latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, serta metodologi penelitian.

BAB II : Tinjauan Pustaka

Berisi tentang teori-teori yang terkait dalam perancangan sistem, pengembangan sistem, peralatan pendukung dan aplikasi yang dikembangkan.

BAB III : Analisa Sistem Berjalan

Didalam bab ini dijelaskan dan diuraikan tentang pembuatan serta perancangan sistem.

BAB IV : Perancangan Dan Implementasi

Bab ini menguraikan tentang definisi, tujuan, dan langkah-langkah dalam perancangan dan implementasi sistem juga disertai dengan komponen-komponen kebutuhan sistem.

BAB V : Kesimpulan Dan Saran

Sebagai bab terakhir penulis akan menguraikan beberapa kesimpulan dari uraian bab-bab sebelumnya. Dan akan memberikan saran-saran yang ada manfaatnya.