

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Bedasarkan pembahasan dan evaluasi dari bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Penulis telah berhasil membuat/merancang *education game* ini dengan judul “*Education Game* Pada Anak Untuk Belajar Berhitung Menggunakan Adoe Flash”.
2. *Game* ini di khususkan untuk anak-anak tetapi dapat juga dimainkan oleh segala kalangan, *game* ini mudah digunakan dan dengan *design interface* yang dibuat sudah cukup menarik.

5.2 Saran

Berikut adalah saran-saran untuk pengembangan lebih lanjut terhadap Aplikasi *Education Game* untuk Pengajaran Berhitung pada Anak-anak:

1. *Game* ini diharapkan dapat lebih bervariasi lagi baik dalam *design interface* dan soal yang diberikan, agar anak-anak sebagai *user* semakin termotivasi memainkannya.
2. Aplikasi *Education Game* untuk Pengajaran Berhitung pada Anak-anak dikembangkan pada aplikasi yang beragam tidak hanya berhitung tapi pada pelajaran-pelajaran lainnya.