

SKRIPSI

PENGEMBANGAN APLIKASI PERTOLONGAN PERTAMA
BERBASIS MOBILE ANDROID

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana fakultas teknik informatika
dalam program pendidikan tingkat strata satu (S1)



Dibuat Oleh

Erwan Mulyanto

201010225015

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA

2014

LEMBAR PERSETUJUAN

Pengembangan Aplikasi Pertolongan Pertama Berbasis Mobile Android

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat Dalam

Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)

Diajukan Oleh:

Erwan Mulyanto

201010225015

Menyetujui:

Pembimbing I

Pembimbing II



Ruci Meiyanti M.Kom



Sri Rezeki S.Kom. MM

LEMBAR PENGESAHAN

LAPORAN SKRIPSI

**PENGEMBANGAN APLIKASI PERTOLONGAN PERTAMA BERBASIS
MOBILE ANDROID**

Bekasi, Agustus 2014

Menyetujui,

Pembimbing Skripsi I



Ruci Meiyanti. M.Kom

Pembimbing Skripsi II



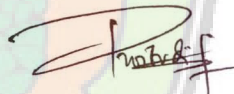
Sri Rezeki. S.Kom M.M

Penguji I



Hendarman Lubis M.Kom

Penguji II



Dwi Budi, S.Kom., M.M

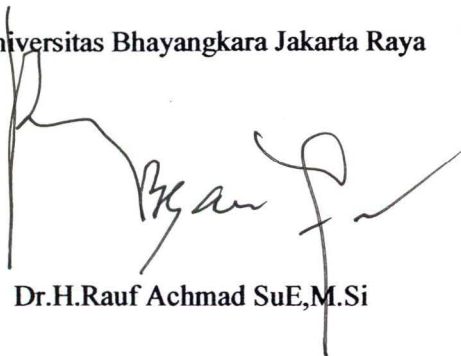
Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik

Ketua Program Studi Teknik Informatika

Universitas Bhayangkara Jakarta Raya

Universitas Bhayangkara Jakarta Raya



Dr.H.Rauf Achmad SuE, M.Si



Hendarman Lubis, M.Kom

PERNYATAAN

Nama : Erwan Mulyanto

Npm : 201010225015

Fakultas : Teknik Informatika, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya

DENGAN INI SAYA MENYATAKAN BAHWA SKRIPSI INI BENAR-BENAR HASIL KARYA SENDIRI YANG BELUM PERNAH DIAJUKAN SEBAGAI SKRIPSI ATAU KARYA ILMIAH PADA PERGURUAN TINGGI ATAU LEMBAGA MANAPUN.



Jakarta, Agustus 2014



Erwan Mulyanto

201010225015

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim,

Alhamdulillah Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini yang berjudul “PENGEMBANGAN APLIKASI PERTOLONGAN PERTAMA BERBASIS MOBILE ANDROID“.

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya pada semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan Skripsi ini, kepada :

1. Allah SWT yang selalu memberikan saya banyak kenikmatan dari nikmat sehat, dan panjang umur.
2. Orang tua yang selalu mendukung penulis dalam segala aktifitas.
3. Bpk. Drs. Rauf Ahmad Sue. SE. M,SI Dekan fakultas teknik yang telah memberikan ijin kepada penulis untuk melaksanakan tugas akhir Skripsi ini.
4. Bpk. Hendarman. M.Kom sebagai Kap.Prodi Teknik Informatika yang sudah membantu penulis dalam memberikan masukan-masukan didalam penulisan Skripsi ini.
5. Ibu Ruci Meiyanti M.Kom sebagai pembimbing dalam membantu dan membimbing penulis menyelesaikan Skripsi ini.
6. Ibu Sri Rejeki S.Kom. MM sebagai pembimbing dalam membantu dan membimbing saya menyelesaikan Skripsi ini.

7. Teman –teman yang sudah mensupport penulis untuk selalu fokus terhadap Skripsi ini.
8. Dini Nur Karimah yang selalu memotivasi disaat penulis sedang mengalami kesulitan dalam mengerjakan Skripsi ini.

Semoga Yang Maha Kuasa memberikan ganjaran yang setimpal atas segala jasa, bantuan dan dorongan yang diberikan kepada penulis. Akhirnya penulis berharap semoga apa yang penulis buat dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya.

Bekasi,.....2014

Erwan mulyanto



Daftar isi	:	
Halaman judul :		
Abstraksi	:	iv
Kata pengantar	:	vi
Daftar isi	:	viii
Daftar gambar	:	xi
Daftar table	:	xii
Daftar lampiran	:	

Bab I Pendahuluan :.....1

1.1 latar belakang	:	1
1.2 identifikasi masalah	:	5
1.3 rumusan masalah	:	5
1.4 batasan masalah	:	5
1.5 metodologi penelitian	:	6
1.6 metode pengembangan	:	7
1.7 sistematika penulisan	:	8

Bab II landasan teori :.....10

2.1 aplikasi	:	10
2.2 pertolongan pertama	:	10
2.2.1 Tujuan	:	11
2.2.2 Persetujuan Pertolongan :		12
2.3 java :		13

2.3.1 karakteristik java	:.....	14
2.3.2 keuntungan dan kelemahan dari java	:.....	14
2.4 Sejarah android	:.....	15
2.4.1 kelebihan android	:.....	16
2.4.2 kekurangan android	:.....	16
2.4.3 jenis jenis system android	:	18
2.4.4 fitur android	:	36
2.4.5 arsitektur android	:	38
2.5 XML	:	38
2.6 SDK	:	39
2.7 Eclipse	:	40
2.8 UML	:	41
2.8.1 tujuan UML	:	41
2.8.2 komponen-komponen UML	:	42
2.8.3 Bagian-Bagian UML	:	42
2.9 Prototype	:	47
2.9.1 Tahapan-Tahapan Prototyping	:	49
2.9.2 keunggulan dan kelemahan dari Prototyping	:	50
2.9.3 kelemahan prototyping	:	51
2.9.4 Penerapan – penerapan	:	51
2.10 kuisisioner	:	52
Bab III Analisa Sistem Berjalan	:.....	55
3.1 permasalahan	:	55
3.2 alternatif pemecahan masalah	:	56
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	:	57

3.3.1 kebutuhan Perangkat lunak :57
3.3.2 kebutuhan perangkat keras :58
3.4 kebutuhan pengguna User :59
3.5 perbandingan perangkat lunak :59
3.6 metodologi penelitian :62
3.6.1 studi Pustaka :63
3.6.2 Observasi :63
3.7 kuisisioner :64
3.7.1 hasil kuisisioner atau angket :66
3.8 Metode pengembangan perangkat lunak :73
Bab IV Rancangan Sistem Usulan :75
4.1 uml :75
4.2 spesifikasi program :101
4.3 tampilan interface :104
4.4 spesifikasi perangkat keras dan lunak :108
Bab V Kesimpulan dan Saran :113
5.1 kesimpulan :113
5.2 saran :114

Daftar Gambar

Gambar 2.1 Komponen Android

Gambar 2.2 Tahapan Prototype

Gambar 3.1 Perbandingan Perangkat Android dan Sistem Operasi Lainnya

Gambar 3.2 Perbandingan Iphone, Android dan Windows Phone

Gambar 3.2 Perbandingan diantara operating system Android

Gambar 3.3 tahapan prototype

Gambar 4.1 use case Diagram menu

Gambar 4.2 activity diagram jenis pertolongan

Gambar 4.3 activity diagram informasi

Gambar 4.4 activity diagram tips-tips

Gambar 4.5 activity diagram kotak p3k

Gambar 4.12 activity diagram obat-obatan

Gambar 4.13 activity diagram profil

Gambar 4.14 activity gambar exit

Gambar 4.15 Struktur menu sistem

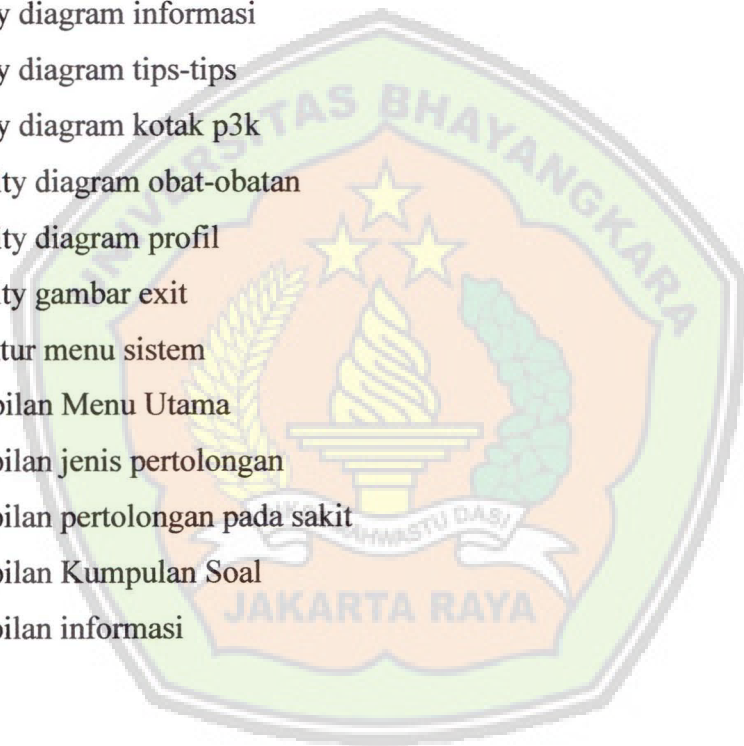
Gambar 4.16 Tampilan Menu Utama

Gambar 4.17 Tampilan jenis pertolongan

Gambar 4.18 Tampilan pertolongan pada sakit

Gambar 4.19 Tampilan Kumpulan Soal

Gambar 4.20 Tampilan informasi



Daftar Tabel

- Tabel 2.1 pengguna aplikasi android terbanyak
- Table 4.1 deskripsi user
- Table 4.1 deskripsi sistem
- Tabel 4.3 *Use Case Skenario* jenis pertolongan
- Tabel 4.4 *Use Case Skenario* Informasi
- Tabel 4.5 *Use Case Skenario* Kontak
- Tabel 4.6 *Use Case Skenario* Exit
- Tabel 4.7 *Use Case Skenario* pertolongan pertama sakit
- Tabel 4.8 *Use Case Skenario* Pertolongan Pertama Cidera
- Tabel 4.9 *Use Case Skenario* Pertolongan Pertama Kecelakaan
- Tabel 4.10 *Use Case tips-tips*
- Tabel 4.11 *Use Case Skenario* kotak p3k
- Tabel 4.12 *Use Case obat-obatan*
- Tabel 4.13 *Use Case Skenario* profil



ABSTRAK

ERWAN MULYANTO (201010225015). Pengembangan Aplikasi Pertolongan Pertama Berbasis Mobile Android. Dibimbing oleh Ruci Meiyanti dan Sri Rejeki
Jumlah halaman: 117 daftar pustaka + Lampiran

Dalam dunia teknologi di zaman sekarang masyarakat membutuhkan perangkat teknologi yang praktis namun juga bisa mengakses segala sesuatunya di perangkat tersebut, Dan juga pengembangan aplikasi untuk menunjang kinerja dari perangkat tersebut. Kejadian seperti sakit cedera dan kecelakaan yang secara tiba-tiba bisa saja terjadi kepada siapapun termasuk diri kita sendiri. Maka oleh Karena itu peneliti mengembangkan aplikasi Pertolongan Pertama berbasis mobile Android dengan menggunakan metode case study yang meliputi observasi dan wawancara dan penelitian pustaka. Aplikasi ini bukan hanya untuk Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan saja, tetapi Bisa memberikan Informasi dari Pertolongan Pertama Pada Sakit ataupun Cedera yang sudah di katagorikan. Maka telah dibuat pengembangan aplikasi Pertolongan Pertama yang merupakan aplikasi dari sistem operasi *android*, yang dikembangkan berdasarkan aturan-aturan tindakan medis dasar. Aplikasi dapat dikembangkan sebagai sebuah aplikasi dengan menggunakan *Database* untuk mendownload pembaharuan tentang jenis pertolongan pertama seperti sakit, cedera dan kecelakaan lainnya.

Kata kunci : Pertolongan Pertama, Sakit, Cedera dan Kecelakaan. Mobile Android