

SKRIPSI

APLIKASI TUNTUNAN IBADAH HAJI BERBASIS ANDROID

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Fakultas Teknik Informatika Dalam Program Pendidikan Tingkat Strata Satu (S1)



Disusun Oleh :

Nama : FAJAR INDARTA

NPM : 201010225017

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA

2014

LAPORAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

NAMA :Fajar Indarta

NPM : 201010225017

FAKULTAS :Teknik

JURUSAN :Informatika

JUDUL SKRIPSI

APLIKASI TUNTUNAN IBADAH HAJI BERBASIS ANDROID

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik

Universitas Bhayangkara Jakarta Raya

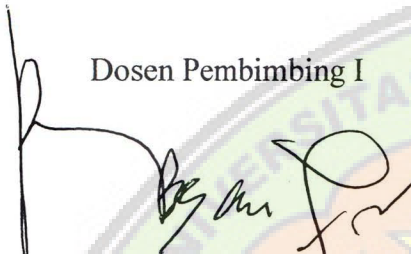
(DR. H. Rauf Achmad SuE, M.Si)

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI TUNTUNAN IBADAH HAJI BERBASIS ANDROID

Menyetujui,

Dosen Pembimbing I



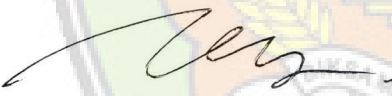
DR.H.Rauf Achmad SuE.M.Si

Dosen Pembimbing II



Ruci Meiyanti, M.Kom.

Penguji II



(Hendarman Lubis, M.Kom)

Penguji II




(Tukino, MMSi)

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Informatika

Universitas Bhayangkara Jakarta Raya



Hendarman Lubis, M.Kom

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini:

NAMA : Fajar Indarta

NPM : 201010225017

FAKULTAS / PRODI : Teknik Informatika

Menyatakan bahwa apa yang tertulis dalam skripsi dengan judul:

“ APLIKASI TUNTUNAN IBADAH HAJI BERBASIS ANDROID ”

Dengan ini menyatakan tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, Februari 2014

Yang menyatakan

(Fajar Indarta)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penyusun panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena rahmat dan karunia-Nya penyusun dapat merampungkan laporan Tugas Akhir ini yang berjudul “ **APLIKASI TUNTUNAN IBADAH HAJI BERBASIS ANDROID** ” . Yang merupakan sebagai syarat untuk menyelesaikan akhir program Strata I yang telah ditetapkan di Fakultas Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

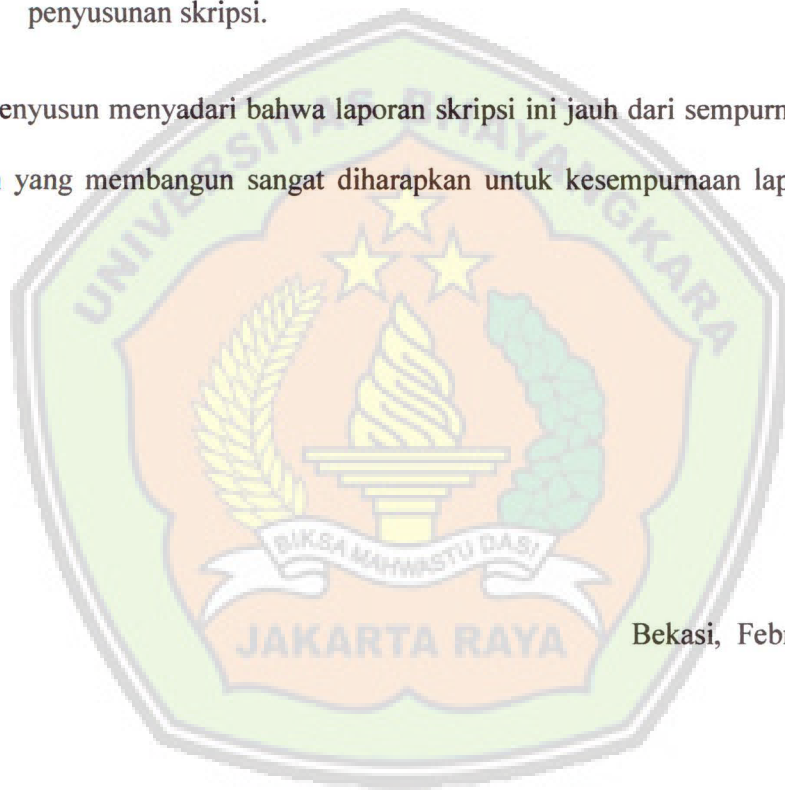
Tidak lupa penyusun juga mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang secara langsung maupun tidak langsung terlibat dalam penyusunan laporan ini.

Penyusun mengucapkan terimakasih khususnya kepada:

1. Bapak Irjen Pol. (Purn) Drs. Moh Djatmiko, SH, M.Si selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Bapak DR. H. Rauf Achmad SuE, M.Si selaku Dekan Fakultas Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Hendarman Lubis, M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
4. Bapak DR. H. Rauf Achmad SuE, M.Si dan Ibu Ruci Meiyanti, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing yang dengan sabar memberikan pengarahan kepada penulis hingga selesainya Tugas Akhir ini.
5. Seluruh staff Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

6. Seluruh dosen Universitas Bhayangkara Jakarta Raya terutama dosen pada studi Teknik Informatika yang telah memberikan ilmunya kepada penulis.
7. Keluarga Besar Penulis, yang selalu memberi dukungan sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebut satu persatu yang telah memotivasi, membantu, dan memudahkan penulis selama proses penyusunan skripsi.

Penyusun menyadari bahwa laporan skripsi ini jauh dari sempurna, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk kesempurnaan laporan skripsi ini.



Bekasi, Februari 2014

penyusun

ABSTRAKSI

Fajar Indarta.

APLIKASI TUNTUNAN IBADAH HAJI BERBASIS ANDROID.

Skripsi, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, 2013.

(xii + 90 halaman + lampiran)

Perkembangan teknologi saat ini berkembang sangat pesat. Seiring dengan perkembangan tersebut, kebutuhan akan informasi sangat mudah didapatkan. Salah satu teknologi yang sedang berkembang saat ini adalah *mobile technology* atau yang lebih dikenal dengan *handphone*. Banyak aplikasi *mobile* yang diciptakan membuat informasi–informasi yang dibutuhkan mudah untuk didapat. Android merupakan salah satu *operating system* pada *smartphone* yang sedang banyak digemari saat ini. Berdasarkan hal itulah aplikasi Tuntunan Ibadah Haji Berbasis Android. Aplikasi ini bertujuan untuk memberikan informasi mengenai tuntunan ibadah haji karena masih kurangnya pemahaman informasi yang telah diberikan oleh pembimbing manasik haji kepada calon jemaah haji mengenai tuntunan ibadah haji. Aplikasi ini dibuat menggunakan *software Eclipse* yang berbasiskan Android dengan bahasa perograman java.

Daftar Pustaka : 2002 - 2012

Kata kunci : aplikasi, ibadah, haji, android.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAKSI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. Rumusan Masalah.....	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metodologi Penelitian	4
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Konsep Dasar Sistem.....	7
2.2. Konsep Dasar Informasi.....	8
2.3. Pengertian Sistem Informasi.....	8
2.4. Pengenalan Sistem Operasi Android	9
2.4.1. Arsitektur Sistem Operasi Android	11
2.4.2. Versi Android.....	12
2.4.3. Gambar Java Platform Android	15
2.5. Eclipse 3.5.2. (Galileo).....	16
2.6. Bahasa Pemrograman Java.....	18
2.6.1. Edisi Java	19
2.7. XML.....	19
2.7.1. Pembuatan Dokumen XML	20
2.7.2. Penampilan Dokumen XML	21
2.8. <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	21
2.8.1. <i>Artifact</i> UML.....	22
2.8.2. Tujuan UML	23
2.8.3. Cakupan UML.....	24
2.8.4. Notasi Dalam UML	24
2.9. Tuntunan Ibadah Haji.....	29

2.9.1. Prosedur Perjalanan Ibadah Haji.....	30
2.9.2. Ketentuan Manasik Haji.....	48
2.9.3. Barang – barang Terlarang Selama Penerbangan.....	56
2.9.4. Doa Dan Dzikir Manasik Haji.....	56
2.9.4.1. Niat Haji.....	56
2.9.4.2. Bacaan Talbiyah Salawat Dan Doa.....	57
2.9.4.3. Doa Memasuki Kota Mekkah.....	57
2.9.4.4. Doa Masuk Masjidil Haram.....	58
2.9.4.5. Doa Ketika Melihat Kabah.....	58
2.9.4.6. Doa Ketika Melintasi Makam Ibrahim.....	59
2.9.4.7. Doa Sesudah Tawaf.....	59
2.9.4.8. Doa Sesudah Shalat Sunah Di Belakang Makam Ibrahim.....	61
2.9.4.9. Doa Waktu Minum Air Zam-zam.....	62
2.9.4.10. Doa Sesudah Shalat Sunah Mutlak Di Hijir Ismail.....	63
BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN.....	64
3.1. Analisa Kebutuhan.....	64
3.2. Identifikasi Dan Analisa Kebutuhan Pemakai.....	64
3.3. Hasil Pengolahan Data Kuesioner Sebelum Pembuatan Aplikasi.....	67
3.4. Analisa Kebutuhan Sistem.....	69
3.5. Perangkat Untuk Mendesain Dan Membangun Sistem.....	69
3.5.1. Perangkat Keras Yang Dibutuhkan.....	70
3.5.2. Perangkat Lunak Yang Dibutuhkan.....	70
3.6. Perbedaan Eclipse, JCreator, dan Netbeans.....	70
BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI.....	72
4.1. Gambaran Umum Aplikasi.....	72
4.2. Tahap Perancangan Sistem.....	73
4.2.1. <i>Use Case Diagram</i>	73
4.2.2. <i>Class Diagram</i>	75
4.2.3. <i>Sequence Diagram</i>	76
4.3. Rancangan Tampilan Aplikasi.....	77
4.3.1. Rancangan Tampilan Menu Utama.....	77
4.3.2. Rancangan Tampilan Sekilas Tentang Haji.....	78
4.3.3. Rancangan Tampilan Prosedur.....	79
4.3.4. Rancangan Tampilan Doa-doa.....	80
4.3.5. Rancangan Tampilan <i>Video</i>	81
4.4. Uji Coba Aplikasi (<i>Black Box</i>).....	82
4.4.1. Tampilan Menu Utama.....	84
4.4.2. Tampilan Sekilas Tentang Haji.....	84
4.4.3. Tampilan Prosedur.....	85

4.4.4. Tampilan Doa-doa.....	85
4.4.5. Tampilan <i>Video</i>	86
4.5. Kuesioner Hasil Implementasi Aplikasi.....	86
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	90
5.1. Kesimpulan.....	90
5.2. Saran.....	90
DAFTAR PUSTAKA	91
DAFTAR LAMPIRAN	92



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Lima Komponen Sistem Informasi	9
Gambar 2.2. Arsitektur Sistem Operasi Android	11
Gambar 2.3. Notasi <i>Actor</i>	24
Gambar 2.4. Notasi <i>Use case</i>	25
Gambar 2.5. Notasi <i>Class</i>	26
Gambar 2.6. Notasi <i>Interface</i>	26
Gambar 2.7. Notasi <i>Interaction</i>	27
Gambar 2.8. Notasi <i>Note</i>	27
Gambar 2.9. Notasi <i>Dependency</i>	27
Gambar 2.10. Notasi <i>Asosiation</i>	28
Gambar 2.11. Notasi <i>Generalization</i>	29
Gambar 2.12. Notasi <i>Realization</i>	29
Gambar 3.1. Diagram Hasil Data Kuesioner Sebelum Pembuatan Aplikasi.....	68
Gambar 4.1. <i>Use Case Diagram</i>	74
Gambar 4.2. <i>Class Diagram</i>	75
Gambar 4.3. <i>Sequence Diagram</i>	76
Gambar 4.4. Rancangan Tampilan Menu Utama	77
Gambar 4.5. Rancangan Tampilan Sekilas Tentang Haji.....	78
Gambar 4.6. Rancangan Tampilan Prosedur	79
Gambar 4.7. Rancangan Tampilan Doa-doa	80
Gambar 4.8. Rancangan Tampilan Video.....	81
Gambar 4.9. Tampilan Menu Utama	84
Gambar 4.10. Tampilan Sekilas Tentang Haji.....	84
Gambar 4.11. Tampilan Prosedur.....	85
Gambar 4.12. Tampilan Doa-doa	85

Gambar 4.13. Tampilan *Video* 86
Gambar 4.14. Diagram Hasil Kuesioner Implementasi Aplikasi..... 88



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1. Versi Android	12
Tabel 2.2. Jenis Dam/Denda Menurut Jenis Larangan Ihram	50
Tabel 3.1. Hasil Pengolahan Data Kuesioner Sebelum Pembuatan Aplikasi	67
Tabel 3.2. Spesifikasi <i>Hardware</i>	70
Tabel 3.3. Spesifikasi <i>Software</i>	70
Tabel 3.4. Perbedaan Eclipse, JCreator, dan Netbeans.....	71
Tabel 4.1. Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	83
Tabel 4.2. Hasil Kuesioner Implementasi Aplikasi.....	87

