

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN
DEKORASI PERNIKAHAN BERBASIS *WEB***

SKRIPSI



Oleh :

MOH BAYU FAKHRI AMRULLAH

201610225307

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2021**

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Dekorasi
Pernikahan Berbasis Web

Nama Mahasiswa : Moh Bayu Fakhri A

Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225307

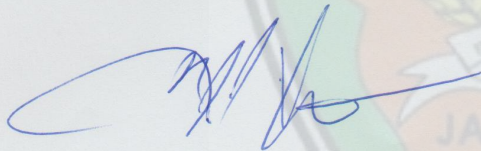
Program Studi/Fakultas : Informatika / Fasilkom

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 11 Februari 2021

Bekasi, 11 Februari 2021

MENYETUJUI,

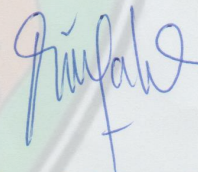
Dosen Pembimbing I



Dani Yusuf, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0330067003

Dosen Pembimbing II



Dwipa Handayani, S.Kom., MMSI.

NIDN. 0317078008

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Dekorasi Pernikahan
Berbasis *Web*

Nama Mahasiswa : Moh Bayu Fakhri Amrullah

Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225307

Program Studi/Fakultas : Informatika / Fasilkom

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 11 Februari 2021

Bekasi, 11 Februari 2021

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Ahmad Fathurrozi, Se., M.M.S.I

NIDN. 0327117402

Penguji II : Siti Setiawati, S.Pd., M.Pd

NIDN. 0313107904

Penguji III : Dani Yusuf, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0330067003

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi
Informatika

Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom

NIDN. 0322108201

Dekan
Fakultas Ilmu Komputer

Herlawati, S.Si., M.M., M.Kom.

NIDN. 0311097302



UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Moh Bayu Fakhri Amrullah
NPM : 201610225307
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Dekorasi
Pernikahan Berbasis Web

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan **hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya**. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Bekasi, 20 Februari 2021

Penulis



Moh Bayu Fakhri Amrullah

201610225307

ABSTRAK

Moh Bayu Fakhri Amrullah. 201610225307. Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Dekorasi Pernikahan Berbasis Web.

Paket pernikahan adalah suatu jasa khusus yang membantu calon pengantin dan keluarga dalam perencanaan dan supervise pelaksanaan rangkaian acara pesta pernikahan sesuai *budget* dan jadwal yang telah diterapkan. Sistem informasi paket pernikahan yang dibuat dengan memanfaatkan teknologi informasi berbasis *web*, dengan tujuan memperluas area promosi dan mempermudah proses pemesanan paket pernikahan. Dalam skripsi ini membahas tentang pembuatan sistem informasi penyewaan paket pernikahan dengan tujuan penelitian mempermudah konsumen dalam melakukan penyewaan paket pernikahan pada Petruk Entertainment, mempermudah karyawan Petruk Entertainment dalam mengolah data penyewaan paket pernikahan, dan meminimalisir resiko kehilangan data serta mempercepat dalam melakukan penyewaan terhadap konsumen agar lebih menghemat waktu dalam pemesanan. Pengembangan sistem informasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, CSS, dan Java Script serta menggunakan database MySQL. Metode pengembangan sistem informasi ini menggunakan metode *waterfall*. Hasil dari penelitian ini dapat diimplementasikan dalam bentuk sistem informasi penyewaan paket pernikahan berbasis web.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penyewaan Paket Pernikahan, *Waterfall*

ABSTRACT

Moh Bayu Fakhri Amrullah. 201610225307. *Designing Web-Based Wedding Decoration Rental Information System*

A wedding package is a special service that helps prospective brides and families in planning and supervising the implementation of a series of wedding events according to the budget and schedule that has been applied. A wedding package information system created by utilizing web-based information technology, with the aim of expanding the promotional area and simplifying the process of ordering wedding packages. In this thesis discusses the creation of a wedding package rental information system with the aim of making it easier for consumers to rent wedding packages at Petruk Entertainment, making it easier for Petruk Entertainment employees to process wedding package rental data, and minimizing the risk of data loss and accelerating the rental of consumers to make it more save time on ordering. This information system development uses the programming language PHP, HTML, CSS, and Java Script and uses the MySQL database. This information system development method uses the waterfall method. The results of this study can be implemented in the form of a web-based wedding package rental information system.

Keywords: *Information Systems, Wedding Package Rentals, Waterfall*

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK**

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Moh Bayu Fakhri Amrullah
NPM : 201610225307
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya **Hak Bebas Royalti Non-Esklusif (Non-Exclusive Royalty-Free Right)**, atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN DEKORASI
PERNIKAHAN BERBASIS WEB**

beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bekasi
Pada tanggal : 20 November 2020
Yang Menyatakan



Moh Bayu Fakhri Amrullah
201610225307

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah Puji dan Syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan Rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “perancangan sistem informasi penyewaan dekorasi pernikahan berbasis web” Skripsi ini disusun dalam rangka tugas akhir Program Sarjana Strata Satu (S1) pada Fakultas Ilmu Komputer (Fasilkom) Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

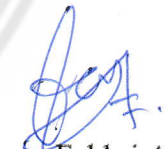
Dalam penyusunan skripsi ini penulis banyak mengalami kesulitan dan hambatan. Namun berkat bantuan, bimbingan dan arahan dari berbagai pihak, maka tersusunlah skripsi ini tepat pada waktunya. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan terimakasih kepada yang terhormat:

1. Bapak Irjen Pol. (Purn) Drs. Bambang Karsono, SH., MM. Selaku rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Herlawati, S.Si., M.M., M.Kom Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom. Selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Bapak Dani Yusuf, S.Kom., M.Kom. Selaku pembimbing satu dalam penyusunan skripsi yang selalu memberikan pengarahan materi skripsi saya.
5. Ibu Dwipa Handayani, S.Kom., M.M.S.I. Selaku pembimbing dua dalam penyusunan skripsi yang selalu memberikan pengarahan arahan metodologi penulisan saya.
6. Untuk Orang tua saya yang bernama ibu Nuraeni yang telah membantu membiayai perkuliahan saya dari awal hingga akhir dan mendukung saya dalam perkuliahan ini.
7. Bapak Suwardi selaku kepala perusahaan Petruk Entertainment yang telah mengizinkan saya untuk riset dan membantu dalam pengumpulan data pada Petruk Entertainment

8. Bapak dan Ibu dosen serta staf Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, atas dorongan dan bantuannya selama 4 tahun kuliah di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
9. Untuk semua teman – teman Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya khususnya angkatan 2016 yang selalu menemani dan mendukung saya dalam kuliah hingga penyusunan skripsi ini.
10. Untuk semua teman – teman TIF8A4 terutama Dwi Aditya Rukmana, Bagas Sukrisno, Demmy Dwi Rendra, Dicky Setiawan, Reynaldi Januar, Fitri Lukhita, Umi Khasanah, Viona Elma, Nurul Hikmah, Aminah Putri, Alifia shevira dan Teman Rumah yang selalu menemani dan mendukung saya dalam kuliah hingga penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis mengharapkan masukan berupa kritik dan saran yang sifatnya membangun guna sempurnanya skripsi ini. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca umumnya. Atas segala bantuan, semoga mendapatkan balasan dari Allah SWT. Amin Yaa Rabbal Alamin.

Penulis, 22 januari 2021


Moh Bayu Fakhri Amrullah

201610225307

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI	iv
ABSTRAK	v
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5.1 Tujuan penelitian	3
1.5.2 Manfaat penelitian.....	4
1.6 Tempat dan Waktu Penelitian.....	4
1.7 Metode Pengumpulan Data	4
1.8 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Definisi Perancangan.....	8
2.3 Definisi Sistem.....	8
2.3.1 Karakteristik sistem.....	9
2.3.2 Klasifikasi Sistem.....	10
2.4 Konsep Dasar Informasi	11
2.4.1 Kualitas Informasi	12
2.5 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	12

2.5.1	Komponen sistem informasi.....	13
2.6	Penyewaan.....	14
2.7	Paket pernikahan.....	14
2.8	Pernikahan.....	16
2.9	Website.....	16
2.10	PHP.....	17
2.11	Bootstrap.....	18
2.12	MySQL.....	19
2.13	XAMPP.....	20
2.14	HTML (Hypertext Markup Language).....	20
2.15	UML (Unified Modelling Language).....	21
2.15.1	Use Case Diagram.....	22
2.15.2	Activity Diagram.....	23
2.15.3	Sequence Diagram.....	24
2.15.4	Class Diagram.....	25
2.16	Blackbox Testing.....	26
2.17	Metode Waterfall.....	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		30
3.1	Objek penelitian.....	30
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan.....	30
3.1.2	Profil Petruk Entertainment.....	30
3.1.3	Visi dan Misi Perusahaan.....	30
3.1.4	Struktur Organisasi.....	31
3.2	Kerangka Penelitian.....	33
3.3	Sistem Berjalan.....	33
3.3.1	Analisis Permasalahan.....	35
3.4	Sistem Usulan.....	35
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem.....	38
3.5.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	38
3.5.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	39
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI		40
4.1	Perancangan Sistem.....	40
4.2	Unified Modeling Language (UML).....	40

4.2.1 Use Case Diagram	40
4.2.2 Activity Diagram.....	42
4.2.3 Sequence Diagram	53
4.2.4 Class Diagram.....	62
4.3 Perancangan Sistem Database.....	63
4.4 Perancangan Tampilan	67
4.5 Implementasi Antarmuka.....	76
4.6 Pengujian Sistem	85
BAB V PENUTUP.....	89
5.1 Kesimpulan	89
5.2 Saran.....	89
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4. 1 Deskripsi Aktor	41
Tabel 4. 2 Activity Diagram Login Admin & Konsumen	42
Tabel 4. 3 Activity Diagram Pendaftaran Konsumen	43
Tabel 4. 4 Activity Diagram Pemesanan.....	44
Tabel 4. 5 Activity Diagram Kelola Dekorasi	45
Tabel 4. 6 Activity Diagram Kelola Sound System Admin.....	46
Tabel 4. 7 Activity Diagram kelola dangdut Admin.....	47
Tabel 4. 8 Deskripsi Activity Diagram Kelola Pemesanan Admin	48
Tabel 4. 9 Deskripsi Activity Diagram Data Pelanggan Admin.....	49
Tabel 4. 10 Deskripsi Activity Diagram Data Pembayaran Admin.....	50
Tabel 4. 11 Deskripsi Activity Diagram Laporan Bulanan Admin	51
Tabel 4. 12 Deskripsi Activity Diagram Melakukan Pembayaran Konsumen	52
Tabel 4. 13 Deskripsi Activity Diagram Logout Admin & Konsumen	52
Tabel 4. 14 Deskripsi Sequence Diagram Login Admin & Konsumen.....	53
Tabel 4. 15 Deskripsi Sequence Pendaftaran Konsumen.....	54
Tabel 4. 16 Deskripsi Sequence Diagram Pemesanan Konsumen.....	55
Tabel 4. 17 Deskripsi Sequence Diagram Kelola Dekorasi Admin.....	55
Tabel 4. 18 Deskripsi Sequence Diagram Kelola Sound System Admin	56
Tabel 4. 19 Deskripsi Sequence Diagram Kelola Dangdut Admin	57
Tabel 4. 20 Deskripsi Sequence Kelola Pemesanan Admin	58
Tabel 4. 21 Deskripsi Sequence Diagram Data Pelanggan Admin.....	59
Tabel 4. 22 Deskripsi Sequence Diagram Data Pembayaran Konsumen	60
Tabel 4. 23 Deskripsi Sequence Diagram Laporan Admin.....	60
Tabel 4. 24 Deskripsi Sequence Diagram Melakukan Pembayaran Konsumen...	61
Tabel 4. 25 Deskripsi Sequence Diagram Logout Admin & Konsumen.....	62
Tabel 4. 26 Tabel Dangdut.....	63
Tabel 4. 27 Tabel Dekorasi	63
Tabel 4. 28 Tabel Konfirmasi	64

Tabel 4. 29 Tabel Migrations	64
Tabel 4. 30 Tabel Pelanggan	64
Tabel 4. 31 Tabel Pelanggan	65
Tabel 4. 32 Tabel Pemesanan Dangdut	65
Tabel 4. 33 Tabel Pemesanan Dekorasi	66
Tabel 4. 34 Tabel Pemesanan Sound	66
Tabel 4. 35 Tabel Sound	66
Tabel 4. 36 Tabel Users	67



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 4. 1 Use case Diagram Sistem Informasi Penyewaan.....	41
Gambar 4. 2 Activity Diagram Login Admin & Konsumen	42
Gambar 4. 3 Activity Diagram Pendaftaran Konsumen.....	43
Gambar 4. 4 Activity Diagram Pemesanan Konsumen.....	44
Gambar 4. 5 Activity Diagram Kelola Dekorasi Admin.....	45
Gambar 4. 6 Activity Diagram Kelola Sound System Admin	46
Gambar 4. 7 Activity Diagram Kelola Dangdut Admin.....	47
Gambar 4. 8 Activity Diagram Kelola Pemesanan Admin	48
Gambar 4. 9 Activity Diagram Data Pelanggan Admin.....	49
Gambar 4. 10 Activity Diagram Data Pembayaran Admin.....	50
Gambar 4. 11 Activity Diagram Laporan Bulanan Admin	50
Gambar 4. 12 Activity Diagram Melakukan Pembayaran Konsumen	51
Gambar 4. 13 Activity Diagram Logout Admin & Konsumen	52
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Login Admin & Konsumen.....	53
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Pendaftaran Konsumen.....	54
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Pemesanan Konsumen.....	54
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Kelola Dekorasi Admin.....	55
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Kelola Sound System Admin	56
Gambar 4. 19 Sequence Diagram Kelola Dangdut Admin	57
Gambar 4. 20 Sequence Diagram Kelola Pemesanan Admin	58
Gambar 4. 21 Sequence Diagram Data Pelanggan Admin.....	59
Gambar 4. 22 Sequence Diagram Data Pembayaran Konsumen	59
Gambar 4. 23 Sequence Diagram Laporan Admin.....	60
Gambar 4. 24 Sequence Diagram Melakukan Pembayaran Konsumen.....	61
Gambar 4. 25 Sequence Diagram Logout Admin & Konsumen.....	61
Gambar 4. 26 Class Diagram.....	62
Gambar 4. 27 Rancangan Tampilan Halaman Login	68
Gambar 4. 28 Tampilan halaman Pendaftaran Konsumen	68
Gambar 4. 29 Penyewaan Konsumen.....	69

Gambar 4. 30	Perancangan Tampilan pesanan konsumen	69
Gambar 4. 31	Perancangan Tampilan Konfirmasi Pembayaran.....	70
Gambar 4. 32	Perancangan Menu Keluar Konsumen	71
Gambar 4. 33	Perancangan Halaman dashboard admin	71
Gambar 4. 34	Perancangan Menu Data Dekorasi	72
Gambar 4. 35	Perancangan Menu Sound System	73
Gambar 4. 36	Perancangan Menu Dangdut.....	73
Gambar 4. 37	Perancangan Menu Data User	74
Gambar 4. 38	Perancangan Menu data Pelanggan	74
Gambar 4. 39	Perancangan Menu Data Pemesanan	75
Gambar 4. 40	Menu Data Bukti Pembayaran.....	75
Gambar 4. 41	Perancangan Laporan Bulanan	76
Gambar 4. 42	Implementasi Halaman Login Admin	76
Gambar 4. 43	Implementasi Menu Dashboard Admin.....	77
Gambar 4. 44	Implementasi Menu Data Dekorasi	77
Gambar 4. 45	Implementasi Menu Sound System	78
Gambar 4. 46	Implementasi Menu Dangdut	78
Gambar 4. 47	Implementasi Menu Data User	79
Gambar 4. 48	Implementasi Menu Data Pelanggan	79
Gambar 4. 49	Implementasi Menu Data Pemesanan.....	80
Gambar 4. 50	Implementasi Menu Data Pembayaran.....	80
Gambar 4. 51	Implementasi Menu Laporan Bulanan.....	81
Gambar 4. 52	Implementasi Cetak Laporan Bulanan.....	81
Gambar 4. 53	Implementasi Cetak Laporan Data Pesanan	82
Gambar 4. 54	Implementasi Halaman Pendaftaran Konsumen.....	82
Gambar 4. 55	Implementasi halaman Login Konsumen	83
Gambar 4. 56	Implementasi Halaman Dashboard Konsumen	83
Gambar 4. 57	Implementasi Halaman pemesanan Konsumen	84
Gambar 4. 58	Implementasi Data pesanan Sebelum Pembayaran	84
Gambar 4. 59	Implementasi Menu Pesanan Sudah Membayar.....	85
Gambar 4. 60	Implementasi Halaman Konfirmasi Pembayaran	85

DAFTAR LAMPIRAN

1. Plagiarisme
2. Biodata mahasiswa
3. Kartu bimbingan
4. Surat riset

