

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. H. Prayitno, "Strategi Pemilihan Lokasi Usaha dengan Pendekatan MOORA," *Expert J. Manaj. Sist. Inf. dan Teknol.*, vol. 12, no. 1, p. 28, 2022, doi: 10.36448/expert.v12i1.2496.
- [2] D. M. El Faritsi, D. Saripurna, and I. Mariami, "Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Tenaga Pengajar Menggunakan Metode MOORA," *J. Sist. Inf. Triguna Dharma (JURSI TGD)*, vol. 1, no. 4, p. 239, 2022, doi: 10.53513/jursi.v1i4.4948.
- [3] M. S. Ade Septi Rezeki Anggreani Binjori, Hotni Rotua Br Hutapea, "Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Handphone Bekas Terbaik Menggunakan Metode Multi-Objective Optimization on The Basis of Ratio Analysis (MOORA)," *J. Ris. Komput.*, vol. Vol. 5, pp. 61–65, 2018.
- [4] T. Hamim, *Perancangan Basis Data Dalam Teori Dan Praktik*. Yogyakarta: Andi Offset, 2019.
- [5] M. C. Joseph, "Apa saja hal yang dilakukan oleh siswa terbaik ?," 2017. <https://www.dictio.id/t/apa-saja-hal-yang-dilakukan-oleh-siswa-terbaik/10100> (accessed Mar. 10, 2023).
- [6] A. L. Lita, *Sistem Pendukung Keputusan Teori dan Implementasi*. Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- [7] S. D. Dicky Nofriansyah, *Multi Criteria Decision Making (MCDM): pada sistem pendukung keputusan*. Yogyakarta: Deepublish, 2017.
- [8] S. Rosa Arian Sukamto, Muhammad, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika, 2016.
- [9] A. Ema, "Mengenal Definisi, Fungsi, Dan Simbol Pada Flowmap," *14 Oktober 2022*, 2022. <https://idmetafora.com/news/read/2006/Mengenal-Definisi-Fungsi-Dan-Simbol-Pada-Flowmap.html> (accessed Apr. 13, 2023).
- [10] B. Sidiq, *Pemograman Web dengan PHP*. Bandung: Informatika, 2014.

- [11] J. Khairul, Hidayatullah, Priyanto dan Kawistara, *Pemograman Web*. Bandung: Informatika, 2014.
- [12] H. Nurul, "Visual Studio Code: Pengertian, Fitur, Keunggulan dan Jenisnya," 2022. <https://www.dewaweb.com/blog/mengenal-visual-studio-code/> (accessed Mar. 11, 2023).
- [13] K. Andri, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media, 2016.
- [14] W. Wibisono and F. Baskoro, "Pengujian Perangkat Lunak Dengan Menggunakan Model Behaviour Uml," *JUTI J. Ilm. Teknol. Inf.*, vol. 1, no. 1, p. 43, 2002, doi: 10.12962/j24068535.v1i1.a95.
- [15] P. . Roger, S. Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi) Edisi 7 : Buku 1*. Yogyakarta: Andi, 2012.
- [16] Admin, "Tentang Kami," 21 April 2014, 2016. <https://www.smk-mu.sch.id/index.php/profil/sejarah-singkat> (accessed Mar. 11, 2023).
- [17] H. Nawawi, *Organisasi Kelas sebagai Lembaga Pendidikan*. Jakarta: Aditya Media, 2019.
- [18] A. K. B. Herry, Aditya Nugroho, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek (2nd ed.)*. Yogyakarta: Andi, 2019.