

DAFTAR PUSTAKA

Jurnal:

- Adyapradana, G. (2018). Identitas dan Pembentukan Stereotip Pemain Indonesia Dalam Online Game. *Jurnal Komunikasi Indonesia*, 3(1):1-9.
- Afnibar, & Dyla Fajhriani (2020). Pemanfaatan Whatsapp Sebagai Media Komunikasi Antara Dosen Dan Mahasiswa Dalam Menunjang Kegiatan Belajar (Studi terhadap Mahasiswa UIN Imam Bonjol Padang). *Jurnal Komunikasi dan Penyiaran Islam*. Vol 11 Nomor 1, p. 72-73.
- Arifah, F. H. (2021). Pembentukan Identitas Pemain Games Melalui Media Baru. *voxpath*, 3(2), 84-91.
- Askamal, H., & Hendriyani, H. (2021). Pemaknaan Identitas Gender pada Pemain Crossgender dalam Mobile Game Toram Online Indonesia. *Jurnal Riset Komunikasi*, 4(1), 50-65.
- Asyraf, M. A., Putri, M. S., Qiara, A. D., Kirana, A. N., & Dzakki, M. N. (2021). Social Identity Negotiation in Online Communication: Understanding the Formation of Violent Normalization as Means to Deal with Violent Crimes in Online Facebook Group 'Info Cegatan Jogja'. *Asian Journal of Media and Communication (AJMC)*, 5(2).
- Chatman, C. M., Eccles, J. S., & Malanchuk, O. (2005). Identity negotiation in everyday settings. In Downey, G., Eccles, J., Chatman, C. (eds). *Navigating the future: Social identity, coping, and life tasks* (pp. 116-140). The Russell Sage Foundation
- Barany, A., & Foster, A. (2021). Context, community, and the individual: modeling identity in a game affinity space. *The Journal of Experimental Education*, 89(3), 523-540.
- Beebe, S.A., Masterson, J.T. 2003. *Communication in Small Groups: Principles and Practices*. 5th Ed. New York: Harper Collins College Publishers.
- Carr, C. T. (2021). *Computer-mediated Communication: A Theoretical and Practical Introduction to Online Human Communication*. Rowman & Littlefield.
- Erwanto (2021, Februari 20).
- Handayani, R. (2018). Analisa Aktivitas Fandom Mobile Legend Indonesia Dalam Membangun Struktur Komoditas Baru (Studi Tentang Media Baru). *Al-MUNZIR*, 11(1), 141-162.
- March, E. (2020, September 16). New research shows trolls don't just enjoy hurting others, they also feel good about themselves. *The Conversation*. Retrieved March 2, 2022.
- Nuyens, F., Deleuze, J., Maurage, P., Griffiths, M. D., Kuss, D. J., & Billieux, J. (2016).

Impulsivity in multiplayer online battle arena gamers: preliminary results on experimental and self-report measures. *Journal of behavioral addictions*, 5(2), 351-356.

Pemanfaatan Aplikasi Whatsapp Sebagai Media Pembelajaran Daring Utilization Of The Whatsapp Application As An Online Learning Media Fita Kusuma Ardiani, Pujiriyanto Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Yogyakarta, Indonesia : *Jurnal Epistema* Vol.3 No 2

Park, H., & Kim, K. J. (2014, November). Social network analysis of high-level players in multiplayer online battle arena game. In *International Conference on Social Informatics* (pp. 223-226). Springer, Cham.

Saleh, A. 2006. *Tingkat Penggunaan Media Massa dan Peran Komunikasi Anggota Kelompok Peternak dalam Jaringan Komunikasi Penyuluhan*. Disertasi. Bogor: Program Studi Ilmu Penyuluhan Pembangunan, Sekolah *Pascasarjana IPB*

Siti Nadila Tenri Ajeng Fitriya S¹, Alimuddin Unde², Syamsuddin Aziz³ (2018) Pengungkapan Identitas Diri Melalui Media Sosial: Studi Mengenai Etnografi Virtual Melalui Vlog Vol.7 No.1 Januari-Juni 2018 (Self-Identity Disclosure Through Social Media: Study On Virtual Ethnography Through Vlog). *Jurnal Komunikasi KAREBA*.

Sri Hadijah Arnus (2015). *Computer Mediated Communication (CMC), POLA BARU BERKOMUNIKASI Al-Munzir* Vol.8, No.2

Sunesti, Y., Hasan, N., & Azca, M. N. (2018). Young Salafi-niqabi and hijrah: agency and identity negotiation. *Indonesian Journal of Islam and Muslim Societies*, 8(2), 173-198.

Syamsu S, Yusril M, Suwanto FX. (1999). *Dinamika dan Kepemimpinan: Sebuah Pengantar*. Yogyakarta: Universitas Admajaya

Ting-Toomey, S. (2005). Identity negotiation theory: Crossing cultural boundaries. In Gudykunst, W. B (ed). *Theorizing About Intercultural Communication* (pp. 211-233). SAGE.

Yance Z. Rumahuru (2018) *RITUAL SEBAGAI MEDIA KONSTRUKSI IDENTITAS: Suatu Perspektif Teoretisi* Dosen Institut Agama Kristen Negeri Ambon *Dialektika: Jurnal Pemikiran Islam dan Ilmu Sosial* Vol. 11, No. 01 2018

Website:

<https://www.bola.com/e-sports/read/4625822/mobile-legends-jadi-terfavorit-di-indonesia-yuk-tengok-berapa-jam-gamer-bermain-setiap-hari>. Mobile Legends Jadi Terfavorit

di Indonesia, Yuk Tengok Berapa Jam Gamer Bermain Setiap Hari. Bola.com. Retrieved November 20, 2021.

<https://www.idntimes.com/tech/games/sumahir-hidayanto/istilah-item-di-mobile-legends-yang-wajib-kamu-tahu-c1c2/1> 11 Istilah Item di MobileLegends yang Wajib Kamu Tahu. IDN Times. Retrieved November 20, 2021.

Hilmy Ramadhan Subari (2022). Inilah Penjelasan Role Roamer di Mobile Legends, Support Berkeliling Bak Hansip!

<https://duniagames.co.id/discover/article/inilah-penjelasan-role-roamer-di-mobile-legends>
<https://theconversation.com/new-research-shows-trolls-dont-just-enjoy-hurting-others-they-also-feel-good-about-themselves-145931#:~:text=Trolling%20can%20cause%20significant%20harm,in%20some%20cases%2C%20even%20suicide>

Sebaran Pemain Mobile Legends Indonesia, Terbanyak di Pulau Ini. Suara.com. Retrieved November 20, 2021.

<https://www.suara.com/tekno/2021/08/12/142903/sebaran-pemain-mobile-legends-indonesia-terbanyak-di-pulau-ini?page=all>.

Putra, D. P., (2021, August 15). Mobile legends: Bang Bang Dominasi mobile game Indonesia 2021. Selular.ID. Retrieved November 20, 2021.

<https://selular.id/2021/08/mobile-legends-bang-bang-mendominasi-pasar-mobile-game-indonesia-2021/>

Buku:

[Dr.Fenti Hikmawati, M.Si. \(2017\). METODOLOGI PENELITIAN Depok: PT. RajaGrafindo Persada.](#)

[Dr.H.Zaenal Mukarom,M.Si. \(2021\) TEORI-TEORI KOMUNIKASI BERDASARKAN KONTEKS Bandung:PT Remaja RosdaKarya](#)

Dr.Rulli Nasrullah,M.Si. (2018). KHALAYAK MEDIA (Identitas,ideologi,dan Perilaku Pada Era Digital). hal 1-3, 18-25. Bandung: Simbiosis Rekatama Media

Prof. Dr. Afrizal, M.A. (2014). METODE PENELITIAN KUALITATIF (Sebuah upaya Mendukung Penggunaan Penelitian Kualitatif Dalam Berbagai Disiplin Ilmu). Jakarta: PT.RajaGrafindo Persada.

Prof. Dr. Khomsahrial Romli,M.Si. (2016). KOMUNIKASI MASSA Jakarta:PT Grasindo

Dr.Saifuddin Azwar, MA (2015). METODE PENELITIAN Yogyakarta: Pustaka Pelajar

