

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Gim *streaming* merupakan kegiatan yang menyiarkan diri sendiri melalui internet saat bermain sehingga orang lain dapat menonton melalui komputer, ponsel, ataupun konsol game. *Youtuber* Top Global Miya yang berfokus pada konten gim *online* yaitu Mobile Legends ini mendapatkan pengikut atau *subscriber* sebanyak 2,67 juta yang memiliki gaya tersendiri dalam kontennya. Top Global Miya digemari oleh banyak penonton karena gaya bicaranya yang unik, menghibur, dan spontan. Pada satu sisi, apa yang dilakukan oleh Top Global Miya adalah salah satu wujud dari kebebasan berekspresi, namun di sisi lain, ditemukan pula kekerasan verbal pada konten-kontennya.

Berdasarkan hasil penelitian yang didapat dari hasil analisis data, peneliti menemukan bahwasannya isi konten dari *youtuber* Top Global Miya menggunakan kekerasan verbal dalam gaya komunikasi kepada audiensnya. Bentuk kekerasan verbal yang digunakan ini meliputi memfitnah, membentak, memaki, menghina, mencemooh, menjeriakan dan mempermalukan di depan umum dengan berkata kasar. Top Global Miya lebih sering melakukan kekerasan verbal berupa memaki dan menjeriakan. Kekerasan verbal tersebut dijadikannya sebagai ciri khas dari setiap konten gim *streaming*. Kata-kata kekerasan verbal dalam hal ini mencakup “t\*i”, “g\*bl\*k”, “m\*ti”, “b\*ji” dan sebagainya. Pada akhirnya, kekerasan verbal tersebut menjadi ciri khas pada setiap konten-konten Top Global Miya dikarenakan berpotensi meraih penonton yang sangat banyak. Selain itu, Top Global Miya juga mengucapkan kata-kata kasar yang berkaitan tentang perbedaan fisik, psikologis, atau status sosial.

## 5.2 Saran

Berdasarkan pada penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti mengenai kekerasan verbal maka di sini peneliti ingin memberikan saran dan masukan bagi khalayak umum dan bagi peneliti selanjutnya sebagai bahan evaluasi.

### 5.2.1 Saran Teoritis

Peneliti berharap penelitian ini dapat dijadikan sebagai bahan referensi bagi peneliti selanjutnya untuk mengembangkan kajian pada bidang ilmu komunikasi. Peneliti pun berharap pada peneliti selanjutnya agar dapat memberikan kebaruan dalam penelitian ini dan menemukan upaya pencegahan untuk meminimalisir kekerasan verbal pada konten gim *streaming*.

### 5.2.2 Saran Praktis

1. Bagi masyarakat, peneliti berharap masyarakat bijak dalam menonton konten-konten gim *streaming* untuk memilah kata atau komunikasi yang digunakan oleh *youtuber*.
2. Bagi *youtuber* Top Global Miya, peneliti berharap pada setiap konten Top Global Miya harus memiliki peringatan usia penonton agar masyarakat yang di bawah umur tidak mencontoh perkataan-perkataan yang dilakukan di *live streaming* gim Top Global Miya tersebut.