

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis data penelitian dan pembahasan, dapat disimpulkan bahwa dari seluruh fitur interaksi virtual dalam Mobile Legends, fitur *text chat* dan *quick chat* paling banyak digunakan oleh mayoritas informan. Dua fitur ini juga menjadi fitur paling digemari untuk melampiaskan emosi negatif para pemain. Namun demikian, terdapat informan yang lebih menyukai menggunakan fitur *voice chat* yang dikarenakan tidak perlu bersusah payah untuk mengetik pesan dan melalui fitur *voice chat*, informasi lebih mudah tersampaikan kepada pemain lainnya. Salah satu bentuk katarsis virtual yang dilakukan yaitu menggunakan kata-kata kasar dalam fitur interaksi virtual. Disimpulkan bahwa semua informan cukup sering menggunakan kata-kata kasar dalam bermain gim Mobile Legends untuk melampiaskan rasa emosional mereka.

Setiap informan melakukan katarsis virtual berdasarkan faktor yang berbeda-beda. Terdapat beberapa informan yang melakukan katarsis virtual oleh faktor lingkungan yang dapat mempengaruhi para pemain melakukan katarsis virtual dalam bermain gim. Terdapat informan lain melakukan katarsis virtual karena faktor internal yang dimana disebabkan ketika informan sudah tidak dapat menahan rasa emosi yang ada dalam dirinya.

Temuan penelitian juga menunjukkan bahwa bermain gim Mobile Legends dan melakukan interaksi virtual di dalamnya dapat menjadi sarana penyegaran dari rasa penat karena bekerja dan kuliah. Selain itu, menurut mayoritas informan, saat yang tepat untuk bermain gim Mobile Legends salah satunya ketika pemain sedang dalam emosi marah atau kesal, karena pada situasi tersebut ada energi yang besar dan tersimpan yang sulit untuk diekspresikan di dunia nyata.

5.2 Saran

Adapun saran untuk penelitian di masa mendatang yaitu diharapkan peneliti dapat menggunakan metode penelitian yang berbeda sehingga dapat memperkaya penelitian yang mengangkat tema interaksi virtual dalam gim daring. Selain itu, perlu juga menambahkan konsep-konsep yang lebih mendalam atau menggunakan teori yang relevan.

