

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berikut ini terdapat beberapa kesimpulan terkait dari hasil penelitian mengenai Hubungan antara Konformitas dengan Kontrol diri pada mahasiswa yang kecanduan *game online*, yaitu;

- a. Terdapat Hubungan antara Konformitas dengan Kontrol diri pada mahasiswa yang kecanduan *game online*, yang berarti dengan ini hipotesis null ditolak dan hipotesis alternatif di terima.
- b. Bahwa terdapatnya hubungan yang negatif antara Konformitas dengan Kontrol diri pada mahasiswa yang kecanduan *game online*, yang dimana artinya ialah semakin tingginya konformitas maka semakin rendahnya kontrol diri begitupun sebaliknya.

5.2 Saran

Sesuai dengan hasil penelitian yang telah dilakukan maka terdapat beberapa saran yang akan peneliti berikan terkait dengan proses maupun hasil yang telah didapatkan selama penelitian. Adapun sarannya terbagi menjadi dua, yaitu;

5.2.1 Saran Teoritis

1. Bagi peneliti selanjutnya apabila ingin melakukan penelitian dengan objek yang sama, sebaiknya lebih diperdalam lagi khususnya terkait dengan jenis *game* yang digunakan oleh responden.
2. Bagi peneliti selanjutnya, sebaiknya difokuskan pada karakteristik subjek dengan jenis kelamin laki-laki.

3. Bagi peneliti selanjutnya, dapat meneliti faktor lain yang memiliki hubungan dengan kontrol diri pada mahasiswa yang kecanduan *game online* seperti pola asuh orangtua.

5.2.2 Saran Praktis

Jika alat ukur penelitian ini khususnya skala konformitas digunakan pada penelitian lainnya. Sebaiknya memperhatikan karakteristik utama yaitu gemar bermain *game online* yang login dan memiliki akun *game online*. Bagi responden penelitian ini sebaiknya lebih mengutamakan aktifitas kuliahnya seperti belajar dengan sungguh-sungguh dan mengerjakan tugas kuliah dengan sungguh-sungguh agar dapat menahan diri untuk tidak bermain *game online*.

