

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah penulis lakukan, dapat disimpulkan bahwa adanya *cyberbullying* terhadap pemain *game* difabel bernama Albert Munthe saat melakukan *live video streaming* di fanspage *Facebook* Albert Munthe, *Cyberbullying* tersebut dilihat dari bagaimana komentar warganet terhadap Albert Munthe saat melakukan *live video streaming* pada kolom komentar saat bermain *game Mobile Legend*. Pola *cyberbullying* tersebut terjadi ketika Albert Munthe melakukan kesalahan saat bermain *game Mobile Legend*, mendapatkan kekalahan dan saat jumawa untuk memenangkan pertandingan. Tidak hanya *cyberbullying* yang terjadi pada Albert Munthe, pada kolom komentar saat Albert Munthe melakukan *live video streaming* terdapat interaksi dan kontra *cyberbullying*.

5.2 Saran

1. Bagi pengguna media sosial dalam menggunakan media sosial harus lebih bijak pada saat melakukan interaksi atau berkomentar pada konten seseorang.
2. Bagi peneliti selanjutnya, hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi landasan untuk penelitian sejenis pada objek berbeda yang belum diteliti, karena *cyberbullying* terkait seorang difabel sangat amat beragam untuk diteliti.