## BAB V

## **PENUTUP**

## 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari hasil penelitian mengenai sistem aplikasi *Event Organizer Management* sebagai berikut;

- 1. Sistem informasi pengolahan *Event Organizer* dibuat dengan metode pengembangan *Extreme Programming* (XP) dan algoritma *Breadth First Search* (BFS) pada bagian pencarian supaya memudahkan *User* dalam mencari produk dan *Event Organizer* yang diinginkan serta memudahkan *Event Organizer* dalam mencari produk-produk yang disediakan.
- 2. Aplikasi yang sudah dibangun dapat membantu para *Event Organizer* untuk media promosi dan mempermudah *User* mendapatkan *Event Organizer* dan produk yang diinginkan.

## 5.2 Saran

Berikut ini bebera<mark>pa saran untuk mengembangkan si</mark>stem aplikasi ini untuk keberlangsungan sistem aplikasi ini;

- 1. Diharapkan aplikasi ini dapat menambar fitur sewa alat acara.
- 2. Diharapkan aplikasi ini dapat membuat atau *generate* tiket secara otomatis dan mendapat sertifikat secara otomatis.
- 3. Diharapkan aplikasi ini dapat melakukan pembayaran melalui rekening *digital* atau dompet *digital*.