

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN
JASA SALON MOBIL PADA PT. ADHI RIZKI UTAMA
SEJAHTERA (ARUS)**

SKRIPSI

Oleh:

FAJAR NURHADI

201610225065



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2020**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Jasa
Salon Mobil pada PT.Adhi Rizki Utama
Sejahtera (ARUS)

Nama Mahasiswa : Fajar Nurhadi

Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225065

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 28 Juli 2020



LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Jasa
Salon Mobil pada PT. Adhi Rizki Utama
Sejahtera (ARUS)

Nama Mahasiswa : Fajar Nurhadi

Nomor Pokok Mahasiswa : 2016102250065

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 28 Juli 2020

Bekasi, 04 Agustus 2020

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Abrar Hiswara, S.T., M.M., M.Kom.

NIDN : 0324028101

Penguji I : Aida Fitriyani, S.Kom., M.M.S.I.

NIDN : 0302078508

Penguji II : Achmad Noeman, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0328048402

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi

Teknik Informatika

Sugivatno, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0313077206

Dekan

Fakultas Teknik

Ismaniah, S.Si., M.M.

NIDN : 0309036503

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul,

“Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Jasa Salon Mobil pada PT. Adhi Rizki Utama Sejahtera (ARUS) ”.

ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila dikemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 04 Agustus 2020

Yang membuat pernyataan,



Fajar Nurhadi

201610225065

ABSTRAK

Fajar Nurhadi, 201610225065. *Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Jasa Salon Mobil pada PT. Adhi Rizki Utama Sejahtera (ARUS).*

Penelitian ini ditujukan untuk mengurangi permasalahan yang dimiliki perusahaan dari proses pemesanan jasa salon mobil, pembuatan laporan pendapatan dan kurangnya informasi bagi *costumer* mengenai cara merawat mobil setelah melakukan salon mobil. Maka dari itu penulis bertujuan untuk merancang sistem informasi pemesanan jasa salon mobil berbasis *website* pada PT. Adhi Rizki Utama Sejahtera (ARUS). Metode yang digunakan di penelitian ini berupa pengumpulan data dengan cara melakukan wawancara, observasi dan studi pustaka, kemudian metode analisisnya menggunakan metode *System Development Life Cycle (SDLC)* sistem *Rapid Application Development (RAD) Approach*, dalam metode perancangan sistem menggunakan metode berbasis objek yaitu *Unified Modelling Language (UML)* yang terdiri dari *Use case diagram*, *Activity diagram*, *Sequence Diagram* dan *Class diagram*. Kemudian metode pengujian yang digunakan adalah *Blackbox Testing*. Perancangan program menggunakan bahasa pemrograman *PHP* versi 7.2.31 dan *Notepad ++* versi 1.3.50 sebagai *text editor*, *bootstrap* untuk *design layout*, *MySQL* versi 5.0.2 sebagai *database* dan *PHPmailer* sebagai media untuk mengirim *email*. Hasil dari penelitian ini membuat proses pemesanan jasa salon mobil lebih terstruktur, dan memberitahu *costumer* cara melindungi mobil dari jamur setelah melakukan jasa salon mobil dengan menggunakan notifikasi *gmail* dari aplikasi yang sudah dirancang. Selain itu, aplikasi ini berguna dalam membuat laporan pendapatan, meminimalisir kehilangan data, dan memaksimalkan kinerja perusahaan.

Kata Kunci : *Sistem Informasi, Pemesanan Jasa Salon Mobil, Notifikasi Gmail, RAD, UML, MySQL, bootstrap, PHP, PHPmailer.*

ABSTRACT

Fajar Nurhadi, 201610225065. *Information system design ordering car salon services at PT. Adhi Rizki Utama Sejahtera (ARUS).*

To reduce the problems that the company has from ordering car salon services, making income reports and less information for costumer how to protect their car after doing a car salon. Therefore the authors aims to design an application ordering car salon using a website-based at PT. Adhi Rizki Utama Sejahtera (ARUS). the method used in this reasearh is data collection by conducting interviews, observation and literature study, then the method of analysis uses the system Development Life Cycle (SDLC) system Rapid Application Development (RAD) Approach, in the system design method using object-based methods, namely Unified Modeling Language (UML) consisting Use case diagrams, Activity diagram, Sequence diagram and Class diagram. and the testing method using a Blackbox Testing.. The design of the program uses PHP version 7.2.31 programming language and Notepad + + editor version 1.3.50 as a text editor, bootstrap as design layout, MySQL version 5.0.2 as a database and PHPMailer to send an email . The result of this study make the ordering process for car salon services more structured and reminder for costumer how to protect a car from a mineral deposit after using service car salon using gmail notification and for PT. Arus Adhi Rizki Utama (ARUS) is to make an application to record the cars that do a car salon services and make income reports, minimizing data loss and maximizing company performance.

Keywords : *Information System, Ordering Car Salon Services,Gmail Notificaton, RAD, UML, MySQL, bootstrap, PHP, PHPMailer.*

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Fajar Nurhadi
Npm : 201610225065
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi

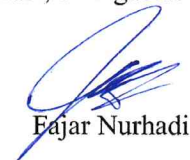
Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non- Eksklusif (*Non – Exclusive Royalty-Right*). Atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**“Perancangan Sistem Pemesanan Jasa Salon Mobil Pada PT. Adhi Rizki
Utama Sejahtera (ARUS)”**

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak yang bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelolanya dalam bentuk basis data (*database*), mendistribusikan dan menampilkan/mempublikasikan di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu permintaan ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi. demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 04 Agustus 2020


Fajar Nurhadi

201610225065

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Jasa Salon Mobil pada PT. Adhi Rizki Utama Sejahtera (ARUS)”.

Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada pihak yang telah banyak membantu dalam menyelesaikan laporan skripsi ini, terutama kepada:

1. Bapak Irjen Pol (Purn) Drs. Bambang Karsono S.H., M.M., selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya;
2. Ibu Ismaniah S.Si., M.M., selaku Dekan Fakultas Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya;
3. Bapak Sugiyatno S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya;
4. Bapak Bayu Tapabrata, S.Sos., M.Ti., selaku Dosen Pembimbing Akademik.
5. Bapak Achmad Noe'man, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Jurusan Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.;
6. Ibu Siti Setiawati, S.Pd., M.Pd., selaku Dosen Pembimbing Jurusan Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya;
7. Kedua orang tua penulis yang telah memberikan dukungan, doa dan semangat kepada penulis untuk dapat menyelesaikan skripsi;
8. Ibu Iim Halimah selaku Direktur Perusahaan PT. Adhi Rizki Utama Sejahtera (ARUS);
9. Teman-teman seperjuangan yang saling mendukung dan memberikan masukan untuk menyelesaikan skripsi ini;
10. Serta semua pihak yang telah banyak membantu penulis yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa mungkin masih terdapat banyak kekurangan dalam penulisan ini, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, guna perbaikan di masa yang akan datang.

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang telah meluangkan waktunya untuk membaca skripsi ini.

Bekasi, 04 Agustus 2020



Fajar Nurhadi

201610225065



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xix
DAFTAR SINGKATAN.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	4
1.7 Tempat dan Waktu Penelitian.....	4
1.8 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.9 Metode Perancangan Sistem	6
1.10 Metode <i>Testing</i>	6
1.11 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Definisi Sistem.....	9
2.2.1 Karakteristik Sistem	10

2.2.2	Jenis-Jenis Sistem	13
2.2.3	Klasifikasi Sistem	14
2.3	Definisi Informasi	16
2.3.1	Kualitas Informasi.....	17
2.4	Sistem Informasi	19
2.4.1	Komponen-Komponen Sistem Informasi	19
2.5	Definisi Pemesanan.....	21
2.6	Definisi Jasa	22
2.7	Website.....	22
2.7.1	Internet	22
2.7.2	World Wide Web	23
2.7.3	Webserver.....	23
2.8	Peralatan Pendukung.....	24
2.8.1	PHP	24
2.8.2	XAMPP.....	24
2.8.3	HTML	25
2.8.4	CSS.....	26
2.8.5	Bootstrap	26
2.8.6	Javascript	27
2.8.7	phpMyAdmin	27
2.8.8	MySQL	28
2.9	System Development Life Cycle (SDLC).....	29
2.9.1	Tahapan-Tahapan SDLC	29
2.10	Rapid Application Development (RAD).....	31
2.10.1	Tahapan-Tahapan Rapid Application Development (RAD)	32
2.11	Flowmap	33
2.12	Unified Modeling Language (UML)	35
2.12.1	Use Case Diagram	35
2.12.2	Activity Diagram	39
2.12.3	Sequence Diagram	40
2.12.4	Class Diagram	43
2.13	PHPMailer	45

2.14	<i>BlackBox Testing</i>	45
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		47
3.1	Objek Penelitian.....	47
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	47
3.1.2	Visi Perusahaan.....	47
3.1.3	Misi Perusahaan	47
3.1.4	Logo Perusahaan PT. Adhi Rizki Utama Sejahtera (ARUS).....	48
3.1.5	Struktur Organisasi Perusahaan	48
3.1.6	Deskripsi Struktur Jabatan	48
3.2	Kerangka Penelitian	50
3.3	Metode Pengembangan Sistem.....	51
3.4	Pemodelan Bisnis.....	51
3.4.1	Analisis Sistem Berjalan	52
3.4.2	<i>Flowmap</i> Sistem Berjalan	52
3.4.3	Analisis Permasalahan	53
3.4.4	Pemecahan Masalah	54
3.5	Analisis Sistem Usulan	54
3.5.1	<i>Flowmap</i> Sistem Usulan Pemesanan	55
3.5.2	<i>Flowmap</i> Sistem Usulan Pembuatan Laporan Pendapatan.....	57
3.5.3	<i>Flowmap</i> Sistem Usulan Notifikasi <i>Gmail</i>	58
3.6	Analisis Kebutuhan Sistem.....	59
3.7	Metode Pengumpulan Data.....	59
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI		62
4.1	Umum	62
4.2	Pemodelan Data	62
4.3	Pemodelan Proses	66
4.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	67
4.3.2	<i>Activity Diagram</i>	70
4.3.2.1	<i>Activity Diagram</i> Login Admin	70
4.3.2.2	<i>Activity Diagram</i> Costumer Melakukan Pemesanan	71
4.3.2.3	<i>Activity Diagram</i> Admin Konfirmasi Pemesanan	73
4.3.2.4	<i>Activity Diagram</i> Costumer Check Status Pemesanan	74

4.3.2.5	<i>Activity Diagram</i> Admin Mengelola Semua Pesanan.....	75
4.3.2.6	<i>Activity Diagram</i> Admin Mengelola <i>Page</i>	76
4.3.2.7	<i>Activity Diagram</i> Admin Mengelola Harga Jenis Jasa	77
4.3.2.8	<i>Activity Diagram</i> Notifikasi <i>Gmail</i>	78
4.3.2.9	<i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Pendapatan	79
4.3.2.10	<i>Activity Diagram</i> Pengelola Usaha Menerima Laporan	80
4.3.3	<i>Sequence Diagram</i>	81
4.3.3.1	<i>Sequence Diagram</i> Login Admin	81
4.3.3.2	<i>Sequence Diagram</i> <i>Costumer</i> Melakukan Pemesanan	82
4.3.3.3	<i>Sequence Diagram</i> Admin Konfirmasi Status Pemesanan.....	82
4.3.3.4	<i>Sequence Diagram</i> <i>Costumer</i> Check Status Pemesanan	83
4.3.3.5	<i>Sequence Diagram</i> Admin Mengelola Semua Pemesanan.....	84
4.3.3.6	<i>Sequence Diagram</i> Admin Mengelola <i>Page</i>	84
4.3.3.7	<i>Sequence Diagram</i> Admin Mengelola Harga Jenis Jasa	85
4.3.3.8	<i>Sequence Diagram</i> Admin Mengirim Notifikasi <i>Gmail</i>	86
4.3.3.9	<i>Sequence Diagram</i> Pembuatan Laporan pendapatan	86
4.3.3.10	<i>Sequence Diagram</i> Pengelola Usaha Menerima Laporan	87
4.3.4	<i>Class Diagram</i>	88
4.4	Perancangan Sistem	88
4.4.1	Perancangan Halaman Utama	89
4.4.2	Perancangan Halaman <i>Login</i>	89
4.4.3	Perancangan Halaman Admin Konfirmasi Status Pemesanan....	90
4.4.4	Perancangan Halaman <i>Costumer</i> Check Status Pemesanan	90
4.4.5	Perancangan Halaman Admin Kelola Semua Pemesanan	91
4.4.6	Perancangan Halaman Pesanan Baru	91
4.4.7	Perancangan Halaman Admin Mengelola <i>Page</i> <i>Contact Us</i>	92
4.4.8	Perancangan Halaman Admin Mengelola <i>Page</i> <i>About Us</i>	92
4.4.9	Perancangan Halaman Admin Mengelola <i>Page</i> Cara Memesan	93
4.4.10	Perancangan Halaman Admin Tambah Harga Jenis Jasa	93
4.4.11	Perancangan Halaman Admin <i>Edit</i> Harga Jenis Jasa.....	94
4.4.12	Perancangan Halaman Admin Menampilkan Jenis Jasa.....	94
4.4.13	Perancangan Halaman Admin Mengirim Notifikasi <i>Gmail</i>	95

4.4.14	Perancangan Halaman Admin Membuat Laporan Pendapatan...	95
4.4.15	Perancangan Halaman Admin Hasil Perhitungan Laporan Pendapatan	96
4.5	Alat Penelitian.....	96
4.6	Implementasi.....	97
4.6.1	Halaman Utama Aplikasi	97
4.6.2	Halaman Pemesanan <i>Costumer</i>	98
4.6.3	Halaman <i>Services</i>	98
4.6.4	Halaman <i>About</i>	99
4.6.5	Halaman <i>Contact</i>	99
4.6.6	Halaman <i>Costumer Check</i> Status Pemesanan	100
4.6.7	Halaman <i>Login</i> Admin	100
4.6.8	Halaman Utama Admin.....	101
4.6.9	Halaman Konfirmasi Status Pemesanan	101
4.6.10	Halaman Kelola Semua Pemesanan.....	102
4.6.11	Halaman Pesanan Baru	102
4.6.12	Halaman Tambah Harga Jenis Jasa.....	103
4.6.13	Halaman <i>Edit</i> Harga Jenis Jasa	103
4.6.14	Halaman Admin Menampilkan Jenis Jasa	104
4.6.15	Halaman Admin Mengelola <i>Page Contact Us</i>	104
4.6.16	Halaman Admin Mengelola <i>Page About Us</i>	105
4.6.17	Halaman Admin Mengelola <i>Page</i> Cara Memesan.....	105
4.6.18	Halaman Pembuatan Laporan Pendapatan.....	106
4.6.19	Halaman Tampilan Laporan Pendapatan	106
4.6.20	Halaman Notifikasi <i>Gmail</i>	107
4.7	<i>Black-box Testing</i>	107
BAB V	PENUTUP	111
5.1	Kesimpulan	111
5.2	Saran	111

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1.1 <i>Schedule</i> Kegiatan Penelitian.....	4
Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
Tabel 2.2 Contoh Simbol <i>Flowmap</i>	33
Tabel 2.3 Contoh Simbol <i>Use Case Diagram</i>	36
Tabel 2.4 Contoh Simbol <i>Activity Diagram</i>	39
Tabel 2.5 Contoh Simbol <i>Sequence Diagram</i>	41
Tabel 2.6 Contoh Simbol <i>Class Diagram</i>	44
Tabel 3.1 Pertanyaan Wawancara.....	60
Tabel 3.2 Jawaban Wawancara.....	60
Tabel 4.1 Tabel tbladmin	62
Tabel 4.2 Tabel tblpage.....	63
Tabel 4.3 Tabel tblservices	63
Tabel 4.4 Tabel tblpemesanan.....	64
Tabel 4.5 Tabel tblkategori	65
Tabel 4.6 Tabel tbltipe	66
Tabel 4.7 Deskripsi <i>Use case diagram</i> Sistem Pemesanan Jasa Salon Mobil	68
Tabel 4.8 <i>Black Box Testing</i>	110

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Karakteristik Sistem	12
Gambar 2.2 Iustrasi Hubungan antara Data dan Informasi.....	17
Gambar 2.3 Contoh Tampilan <i>XAMPP</i>	25
Gambar 2.4 Contoh Tampilan <i>phpMyAdmin</i>	28
Gambar 2.5 Contoh <i>Rapid Application Development</i>	31
Gambar 3.1 Logo Perusahaan	48
Gambar 3.2 Struktur Organisasi PT. Adhi Rizki Utama Sejahtera (ARUS)	48
Gambar 3.3 Kerangka Penelitian	50
Gambar 3.4 <i>Flowmap</i> Sistem yang Berjalan.....	52
Gambar 3.5 <i>Flowmap</i> Sistem Usulan Sistem Pemesanan Salon Mobil.....	55
Gambar 3.6 <i>Flowmap</i> Sistem Usulan Pembuatan laporan Pendapatan	57
Gambar 3.7 <i>Flowmap</i> Sistem Usulan Notifikasi <i>Gmail</i>	58
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Informasi Pemesanan Salon Mobil.....	67
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Login Admin.....	70
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Costumer Melakukan Pemesanan.....	71
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Admin Konfirmasi Pemesanan.....	73
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Costumer Check Status Pemesanan	74
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Pengelolaan Semua Pemesanan.....	75
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Admin Mengelola <i>Page</i>	76
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Admin Mengelola Harga Jenis Jasa	77
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Notifikasi <i>Gmail</i>	78
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Pendapatan.....	79
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Pengelola Menerima Laporan.....	80
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	81
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram</i> Costumer Melakukan Pemesanan.....	82
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram</i> Admin Konfirmasi Status Pemesanan	82
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram</i> Costumer Check Status Pemesanan	83
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> Admin Mengelola Semua Pemesanan	84
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Admin Mengelola <i>Page</i>	84

Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram</i> Admin Mengelola Harga Jenis Jasa.....	85
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram</i> Notifikasi <i>Gmail</i>	86
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram</i> Pembuatan Laporan Pendapatan.....	86
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> Pengelola Menerima Laporan Pendapatan	87
Gambar 4.22 <i>Class Diagram</i>	88
Gambar 4.23 Perancangan Halaman Utama dan Pemesanan.....	89
Gambar 4.24 Perancangan Halaman <i>Login</i> Admin.....	89
Gambar 4.25 Perancangan Halaman Admin Konfirmasi Status Pemesanan.....	90
Gambar 4.26 Perancangan Halaman Costumer Check Status Pemesanan	90
Gambar 4.27 Perancangan Halaman Admin Kelola Semua Pemesanan	91
Gambar 4.28 Perancangan Halaman Pesanan Baru	91
Gambar 4.29 Perancangan Halaman Admin Mengelola <i>Page Contact Us</i>	92
Gambar 4.30 Perancangan Halaman Admin Mengelola <i>Page About Us</i>	92
Gambar 4.31 Perancangan Halaman Admin Mengelola <i>Page</i> Cara Memesan	93
Gambar 4.32 Perancangan Halaman Admin Tambah Harga Jenis Jasa	93
Gambar 4.33 Perancangan Halaman Admin <i>Edit</i> Harga Jenis Jasa.....	94
Gambar 4.34 Perancangan Halaman Admin Menampilkan Jenis Jasa.....	94
Gambar 4.35 Perancangan Halaman Admin Mengirim Notifikasi <i>Gmail</i>	95
Gambar 4.36 Perancangan Halaman Admin Membuat Laporan Pendapatan.....	96
Gambar 4.37 Perancangan Halaman Detail Laporan Pendapatan	96
Gambar 4.38 Halaman Utama Aplikasi	97
Gambar 4.39 Halaman Pemesanan <i>Costumer</i>	98
Gambar 4.40 Halaman <i>Services</i>	98
Gambar 4.41 Halaman <i>About</i>	99
Gambar 4.42 Halaman <i>Contact Us</i>	99
Gambar 4.43 Halaman <i>Costumer Check</i> Status Pemesanan	100
Gambar 4.44 Halaman <i>Login</i> Admin.....	100
Gambar 4.45 Halaman Utama Admin.....	101
Gambar 4.46 Halaman Konfirmasi Status Pemesanan	101
Gambar 4.47 Halaman Kelola Semua Pemesanan	102
Gambar 4.48 Halaman Pesanan Baru.....	102
Gambar 4.49 Halaman Tambah Harga Jenis Jasa.....	103

Gambar 4.50 Halaman <i>Edit</i> Harga Jenis Jasa	103
Gambar 4.51 Halaman Admin Menampilkan Jenis Jasa	104
Gambar 4.52 Halaman Admin Mengelola <i>Page Contact Us</i>	104
Gambar 4.53 Halaman Admin Mengelola <i>Page About Us</i>	105
Gambar 4.54 Halaman Admin Mengelola <i>Page</i> Cara Memesan	105
Gambar 4.55 Halaman Pembuatan Laporan Pendapatan	106
Gambar 4.56 Halaman Tampilan Laporan Pendapatan	106
Gambar 4.57 Halaman Notifikasi <i>Gmail</i>	107



DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat Balasan Penelitian.
2. Pencatatan Data Salon Mobil Yang Sedang Berjalan.
3. Pembuatan Laporan Yang Sedang Berjalan.
4. Hasil Cetak Laporan Pendapatan Menggunakan Sistem.



DAFTAR SINGKATAN

SI	Sistem Informasi
UML	Unified Modeling Language
SDLC	System Development Life Cycle
RAD	Rapid Application Development
PHP	Hypertext Preprocessor
CSS	Cascading Style Sheet
HTML	Hypertext Markup Language
SMTP	Simple Mail Transfer Protocol

