

**PERANCANGAN SISTEM TAYLOR (JASA
MENJAHIT *ONLINE*) UNTUK PEMESANAN BUSANA
BERBASIS *WEBSITE* DENGAN METODE *EXTREME
PROGRAMMING***

SKRIPSI

Oleh :

DEDE APRIYANI

201510225156



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA**

2020

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Taylor (Jasa Menjahit Online)
Untuk Pemesanan Busana Berbasis Website
Dengan Metode Extreme Programming.

Nama Mahasiswa : Dede Apriyani

Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225156

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik



PEMBIMBING I

PEMBIMBING II

Sugiyatno, S.Kom, M.Kom.
NIDN : 0313077206

Mayadi, S.Kom, M.Kom.
NIDN : 0408087802

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Taylor (Jasa Menjahit
Online) Untuk Pemesanan Busana Berbasis
Website Dengan Metode *Extreme Programming*.

Nama Mahasiswa : Dede Apriyani

Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225156

Fakultas/Program Studi : Teknik/Teknik Informatika

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : Senin, 20 Januari 2020

Bekasi, 20 Januari 2020

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji

: Sugiyatno, S.Kom., M.Kom.....
NIDN : 0313077206

Penguji I

: Hadi Kusmara, S.Kom., M.Kom.....
NIDN : 0421036602

Penguji II

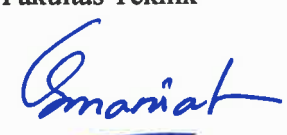
: Joni Warta, S.Si., M.Si.....
NIDN : 0317066202

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi
Teknik Informatika


Sugiyatno, S.Kom., M.Kom
NIDN : 0313077206

Dekan
Fakultas Teknik


Ismaniah, S.Si., MM
NIDN : 0309036503

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa Skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Taylor (Jasa Menjahit *Online*) Untuk Pemesanan Busana Berbasis *Website* Dengan Metode *Extreme Programming*.”

Ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulis karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini di pinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada perustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 20 Januari 2020
Yang membuat pernyataan,



Dede Apriyani
201510225156

ABSTRAK

Dede Apriyani. 201510225156. “Perancangan Sistem Taylor (Jasa Menjahit *Online*) Untuk Pemesanan Busana Berbasis *Website* Dengan Metode *Extreme Programming*”.

Eva collection adalah penjahit busana yang berpengalaman. *Eva Collection* berpotensi dapat memiliki *marketing* yang besar, tetapi saat ini sistem pemasaran masih manual sehingga berdampak sempitnya jangkauan pemasaran. Selain itu pencatatan transaksinya masih manual sehingga jika pelanggan mau memesan busanan atau merubah busana harus datang bertemu penjahit. Untuk itu maka penulis ingin menjawab permasalahan tersebut dengan membuat Sistem Informasi Jasa Menjahit Busana pada *Eva Collection*.

Sistem informasi untuk memenuhi kebutuhan pelanggan untuk memesan pakaian dan admin untuk menyimpan data secara otomatisasi. Metode Penelitian dalam pengembangan sistem informasi ini menggunakan metode perancangan sistem menggunakan XP (*Exteme Programming*) dengan tahapan *planning, design, coding, testing*, dan pengujian sistem menggunakan *black box testing*. Sistem informasi ini dapat mengolah data pelanggan dan data transaksi pada *Eva Collection*. Sistem informasi ini dapat menyajikan detail produk, detail pesanan, dan rincian harga. Sehingga laporan mudah dipahami, mempersingkat waktu pemesanan karena tanpa harus datang ke toko. Hanya saja sistem ini belum dapat menyajikan semua jenis pakaian karena keterbatasan dokumentasi produk sebelumnya, maka untuk sementara sistem ini hanya busana wanita saja.

Kata Kunci – Sistem Informasi, *Website*, XP (*Extreme programming*).

ABSTRACT

Dede Apriyani. 201510225156. "Taylor System Design (Online Tailoring Services) For Ordering a Website Based Clothing with Extreme Programming Method".

Eva's collection is an experienced fashion tailor. Eva Collection has the potential to have a large marketing, but currently the marketing system is still manual so it is very difficult to expand marketing. Besides recording transactions are still manual so that if customers want to order busanan or change clothes must come to see a tailor. For this reason, the writer wants to answer that question by creating a Service Information System for Sewing Clothes in Eva Collection.

Information system to meet customer needs to order clothes and admin to store data automatically. Research Methods in system development using system design methods using XP (Extreme Programming) with planning, design, coding, testing, and testing systems using black box testing. This information system can process customer data and transaction data on Eva Collection. This information system can present product details, order details, and price details. Easy to make a report, easy to make an order because there is no need to come to the store. Only the system is not able to present all types of clothing because of the limitations of the previous product, so for this temporary system only women's clothing.

Keywords - Information Systems, Website, XP (Extreme Programming).

Keywords – Information System, Websites, XP (Extreme programming).

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Dede Apriyani
Npm : 201510225156
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi/ Tesis / ~~Karya Ilmiah~~

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusif Royalty-Free Right*), atas Skripsi saya yang berjudul:

**“PERANCANGAN SISTEM TAYLOR (Jasa Menjahit Online) UNTUK
PEMESANAN BUSANA BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE
EXTREME PROGRAMMING”**

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan demikian penulis memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengambil ahli media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data, mendistribusikan dan menampilkan di internet atau media lain untuk kepentingan akademis, tanpa perlu meminta izin dari penulis selama tetap mencantumkan nama penulis sebagai penulis/pencipta dan sebagai hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam skripsi ini menjadi tanggung jawab saya pribadi. Demikian pernyataan ini penulis buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 20 Januari 2020

Yang menyatakan,

Dede Apriyani

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur ke hadirat Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan karunia-NYA sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Laporan Tugas Akhir dengan judul “*PERANCANGAN SISTEM TAYLOR (Jasa Menjahit Online) UNTUK PEMESANAN BUSANA BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING*”. Penulisan Laporan Tugas Akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu persyaratan akademik bagi mahasiswa program Strata 1 (S1) Fakultas Teknik, jurusan Teknik Informatika, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Laporan Tugas Akhir ini berisikan pembahasan mengenai perancangan sistem untuk pemesanan jasa menjahit berbasis *website* untuk memudahkan pemesanan. Dalam kesempatan ini penulis tidak lupa mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini:

1. Bapak Inspektur Jenderal Polri (Purn) Drs. H. Bambang Karsono, S.H., M.M. selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Ismaniah, S.Si., M.M. selaku Dekan Fakultas Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Sugiyatno, S.Kom., M.Kom. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya dan juga sebagai dosen pembimbing I saya yang telah meluangkan waktu dan mengajarkan saya dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.
4. Bapak Mayadi, S.Kom, M.Kom. selaku dosen pembimbing II yang telah meluangkan waktu dan pikirannya untuk memberikan bimbingan penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.
5. Bapak Hadi Kusmara, S.Kom., M.Kom dan Bapak Joni Warta, S.Si., M.Si sebagai dosen penguji yang sangat baik hati memudahkan saya untuk menyelesaikan skripsi ini.
6. Dosen-dosen Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan ilmu yang sangat bermanfaat kepada saya.

7. Seluruh Staf-staf Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu yang telah memberikan informasi.
8. Keluarga saya khususnya kedua orang tua saya yang selalu memberikan semangat, mendukung dan mendoakan saya agar dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.
9. Teman-teman yang selalu membantu dan memberikan dukungan dalam pembuatan Laporan Tugas Akhir ini.
10. Teman-teman TIF angkatan 2015 yang telah meluangkan waktu dan pikirannya untuk memberikan bimbingan penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.
11. Giovanni Anthonia yang selalu memberikan semangat, dukungan serta doa agar Laporan Tugas Akhir ini dapat selesai.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan ini Laporan Tugas Akhir masih ada banyak kekurangan-kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun akan penulis terima dengan senang hati. Akhir kata penulis berharap agar Laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat yang sangat besar bagi penulis maupun para pembacanya.

Bekasi, 20 Januari 2020



Dede Apriyani

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5.1 Tujuan Penelitian	3
1.5.2 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Teori Pendukung.....	8
2.2.1 Definisi Sistem	8

2.2.2 Definisi Informasi	11
2.2.3 Definisi Sistem Informasi	12
2.3 Pengertian Jasa	15
2.4 Pengertian <i>Tailor</i> (Penjahit)	15
2.5 Pengertian Pemesanan	15
2.6 Definisi <i>E-Commerce</i>	16
2.7 Definisi Basis Data	16
2.8 Definisi <i>MySQL</i>	17
2.8.1 Perintah Dasar <i>MySQL</i>	17
2.9 Definisi <i>HTML</i>	18
2.10 Definisi <i>PHP</i>	19
2.11 Definisi <i>Xampp</i>	19
2.12 Definisi <i>Website</i>	20
2.12.1 Jenis-jenis <i>Website</i>	21
2.13 Definisi <i>Bootstrap</i>	21
2.14 <i>Visual Studio Code</i>	22
2.15 Definisi <i>CodeIgniter</i>	22
2.16 Definisi <i>MVC (Model View Controller)</i>	23
2.17 Definisi <i>CSS (Cascading Style Sheet)</i>	24
2.18 Definisi <i>JQuery</i>	24
2.19 Definisi Perancangan Sistem	25
2.20 Definisi <i>Extreme Programming</i>	26
2.20.1 Bagan Alir (<i>Flowmap</i>)	27
2.21 Bagian Desain Sistem	29
2.21. <i>Unified Modeling language</i>	29
2.21.1.1 <i>Usecase Diagram</i>	30

2.21.1.2 Activity Diagram	31
2.21.1.3 Class Diagram	32
2.21.1.4 Sequence Diagram	33
2.22 Pengujian Black Box	34
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	35
3.1 Objek Penelitian	35
3.1.1 Profil.....	35
3.2 Kerangka Penelitian.....	36
3.3 Metode Penelitian	37
3.4 Analisa Sistem Berjalan.....	40
3.5 Analisa Permasalahan.....	41
3.6 Analisa Usulan Sistem.....	41
3.7 Analisa Kebutuhan Sistem.....	42
3.7.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	43
3.7.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	43
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI.....	44
4.1 Umum	44
4.1.1 Use case Diagram	45
4.1.2 Activity Diagram	47
4.1.2.1 Activity Diagram Katalog	47
4.1.2.2 Activity Diagram My Profile	48
4.1.2.3 Activity Diagram Panduan	49
4.1.2.4 Activity Diagram Data Customer	50
4.1.2.5 Activity Diagram Pemesanan	51
4.1.2.6 Activity Diagram Semua Pesanan	52
4.1.2.7 Activity Diagram Semua Produk.....	53

4.1.2.8 Activity Diagram Laporan.....	54
4.1.3 Sequence Diagram	55
4.1.3.1 Sequence Diagram Katalog	55
4.1.3.2 Sequence Diagram Panduan	55
4.1.3.3 Sequence Diagram Data Customer	56
4.1.3.4 Sequence Diagram Pemesanan.....	57
4.1.3.5 Sequence Diagram Semua Pesanan.....	57
4.1.3.6 Sequence Diagram Semua Produk	58
4.1.3.7 Sequence Diagram Laporan	59
4.2 Class Diagram.....	59
4.3 Perancangan Database	60
4.3.1 Rancangan User Interface.....	63
4.4 Implementasi (Hasil Tampilan)	67
4.4.1 Register	67
4.4.2 Login User.....	67
4.4.3 Halaman Admin.....	68
4.4.4 Halaman Customer.....	72
4.5 Pengujian	76
4.5.1 Rencana Pengujian	76
4.5.2 Hasil Pengujian	77
4.5.3 Jadwal Implementasi	78
BAB V PENUTUP.....	79
5.1 Kesimpulan.....	79
5.2 Saran	79

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
Tabel 2.2 <i>Flowmap</i>	28
Tabel 2.3 Struktur UML.....	30
Tabel 3.1 Kuesioner.....	38
Tabel 4.1 Penjelasan Tentang <i>Use Case Diagram</i> Perancangan Sistem	46
Tabel 4.2 <i>Master Transaksi Detail</i>	60
Tabel 4.3 <i>Master Registrasi</i>	61
Tabel 4.4 <i>Master Product</i>	62
Tabel 4.5 <i>List Bahan</i>	62
Tabel 4.6 <i>List User Role</i>	62
Tabel 4.7 Status Transaksi	62
Tabel 4.8 Rencana Pengujian	76
Tabel 4.9 Hasil Pengujian	77
Tabel 4.10 Jadwal Implementasi	78

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Karakteristik Suatu Sistem.....	10
Gambar 2.2 Komponen Sistem Informasi.....	14
Gambar 2.3 Diagram Interaksi antar komponen MVC.....	24
Gambar 2.4 Kerangka Kerja <i>Extreme Programming</i>	26
Gambar 2.5 <i>Use Case Diagram</i>	30
Gambar 2.6 <i>Activity Diagram</i>	31
Gambar 2.7 <i>Class Diagram</i>	32
Gambar 2.8 <i>Sequence Diagram</i>	33
Gambar 3.1 Kerangka penelitian.....	36
Gambar 3.2 Proses Pemesanan.....	40
Gambar 3.3 <i>Flowmap</i> Usulan Sistem.....	42
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan	45
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Katalog.....	47
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> <i>My Profile</i>	48
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Panduan.....	49
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Data Customer.....	50
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan.....	51
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Semua Pesanan.....	52
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Semua Produk.....	53
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Laporan.....	54
Gambar 4.10 <i>Sequence Diagram</i> Katalog.....	55
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram</i> Panduan.....	56
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram</i> Data Customer.....	56
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan.....	57

Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram</i> Semua Pesanan.....	58
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram</i> Semua Produk.....	58
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> Laporan.....	59
Gambar 4.17 <i>Class Diagram</i> Sistem.....	60
Gambar 4.18 <i>Design Layout</i> Halaman Utama.....	63
Gambar 4.19 <i>Design Layout</i> Halaman Login.....	63
Gambar 4.20 <i>Design Layout</i> Dashboard.....	64
Gambar 4.21 <i>Design Layout</i> Katalog.....	64
Gambar 4.22 <i>Design Layout</i> Data Customer.....	65
Gambar 4.23 <i>Design Layout</i> Semua Pesanan.....	65
Gambar 4.24 <i>Design Layout</i> Semua Produk.....	66
Gambar 4.25 <i>Design Layout</i> Laporan.....	66
Gambar 4.26 Tampilan Register.....	67
Gambar 4.27 Tampilan <i>Login User</i>	67
Gambar 4.28 Tampilan <i>Dashboard Admin</i>	68
Gambar 4.29 Tampilan Katalog.....	69
Gambar 4.30 Tampilan <i>My Profile</i>	70
Gambar 4.31 Tampilan Data Customer.....	70
Gambar 4.32 Tampilan Semua Pesanan.....	71
Gambar 4.33 Tampilan Semua Produk.....	72
Gambar 4.34 Tampilan Laporan.....	72
Gambar 4.35 Tampilan <i>Dashboard Customer</i>	72
Gambar 4.36 Tampilan Register.....	73
Gambar 4.37 Tampilan Panduan.....	73
Gambar 4.38 Tampilan Pemesanan.....	74
Gambar 4.39 Tampilan Pembayaran.....	74

Gambar 4.40 Tampilan Kwitansi..... 75

