

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Setiap sekolah maupun perguruan tinggi wajib memiliki perpustakaan untuk menopang kebutuhan akademik pelajar. Perpustakaan dibutuhkan untuk menyediakan materi pembelajaran dalam bentuk tertulis dan tercetak dalam sebuah buku yang di dalamnya terdapat informasi yang digunakan sebagai keperluan pembelajaran, pengetahuan, serta sarana masyarakat untuk mencari ilmu. Perpustakaan sebagai pusat ilmu yang tidak lain merupakan fungsi untuk memberikan informasi dan pengetahuan intelektual masyarakat. Kita dapat melihat ruangan perpustakaan yang memiliki berbagai macam koleksi dari berbagai bidang ilmu yang tertata didalam rak.

Banyaknya koleksi buku yang berjumlah lebih dari 100 buku serta jumlah rak buku yang lebih dari 10 pada perpustakaan, maka diperlukan media atau sistem perpustakaan digitalisasi untuk melakukan proses kegiatan-kegiatan yang ada didalam perpustakaan agar dapat berjalan dengan baik. Pada awalnya perpustakaan menggunakan sistem konvensional dalam mengelola kegiatan yang ada didalam perpustakaan, yaitu menggunakan media cetak atau kertas dalam pendataan koleksi buku, kategori buku, jenis buku, buku tamu, peminjaman dan pengembalian.

Sistem konvensional yang digunakan dalam pengelolaan perpustakaan memiliki beberapa kelemahan, diantaranya yaitu media cetak atau kertas mudah rusak dan hilang karena beberapa kondisi tertentu seperti terkena air, petugas tidak ingat tempat penyimpanan data-data tersebut, ataupun rusak dan hilang karena bencana alam. Selain itu pengunjung kesulitan dalam melakukan pencarian buku yang diinginkan karena tidak adanya media atau alat bantu. Namun dengan berkembangnya teknologi informasi kita dapat mengatasi masalah yang ada didalam sistem konvensional. Penerapan teknologi informasi akan sangat membantu banyak pekerjaan yang dapat menjadi lebih efektif dan efisien baik secara waktu, tenaga, kerja maupun modal. Salah satu penerapan dalam bidang teknologi informasi yaitu perpustakaan. Koleksi katalog perpustakaan yang memiliki jumlah banyak dapat disimpan dalam basis data. Koleksi katalog

perpustakaan yang ada didalam basis data dapat diakses menggunakan fasilitas *search* atau pencarian sehingga pemakai akan mudah mengetahui keberadaan buku yang dicari, Termasuk petugas perpustakaan yang akan terbantu dengan penerapan teknologi informasi yang dapat mengelola perpustakaan dengan mudah dalam menambahkan daftar koleksi buku dan peminjaman. Hal ini sangat menarik karena fasilitas internet menjadi alternatif layanan perpustakaan dalam bentuk digital.

Melihat dari sumber-sumber lainnya pada jurnal milik Saputri dan Tanone tentang bagaimana menyelesaikan permasalahan pengelolaan informasi perpustakaan yang belum memadai dan mengetahui laporan data buku mulai dari peminjaman buku, denda, hingga informasi buku lainnya di SMP Masehi Pekalongan (Saputri dan Tanone,2018).

Penelitian yang dilakukan oleh Renatha et al., yang membahas tentang perancangan sistem informasi perpustakaan bertujuan untuk meningkatkan efesiensi kerja perpustakaan yang semula menggunakan sistem manual menjadi sistem informasi berbasis web (Renatha et al., 2015).

Penelitian yang dibahas oleh Rahmawati dan Bachtiar bahwa sistem yang diterapkan pada sistem informasi perpustakaan ini mampu memudahkan pengguna maupun pustakawan dalam mengelola perpustakaan sekolah (Rahmawati dan Bachtiar,2018).

Masalah Tersebut juga terjadi pada SMK Karya Guna 2 dimana saat ini perpustakaan masih menggunakan sistem konvensional dalam pengelolaan perpustakaan yang menyebabkan data-data tidak terdokumentasi dengan baik sehingga menyulitkan petugas perpustakaan dalam mengelola. Adapun sebuah sistem untuk peminjaman dan *input* buku dari dinas, namun kurang efektif dalam menggunakannya dan hasil pencarian yang sering mengalami kendala karena banyaknya buku yang di *input* sehingga *stakeholder* menginginkan sebuah sistem yang mampu mengatasi permasalahan diatas. Selain itu peserta didik dan pengunjung kesulitan dalam melakukan pencarian buku yang diinginkan sehingga membutuhkan waktu yang lama. Hal ini seharusnya dapat diatasi dengan penerapan teknologi informasi tersebut yang dapat diakses oleh user kapan dan dimana saja

secara *online* melalui jaringan komputer yang sudah terkoneksi *internet* maupun menggunakan telepon *cellular* yang memiliki fitur *internet*.

Sesuai dengan kebutuhan itu, maka dibuatlah suatu aplikasi sistem informasi yang dapat membantu sekolah dalam mengelola data perpustakaan dan mengangkatnya dalam penelitian dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web pada SMK Karya Guna 2 Bekasi ”**

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan persoalan diatas maka, masalah yang dihadapi adalah :

1. Pengelolaan perpustakaan yang masih menggunakan sistem konvensional yaitu media cetak atau kertas yang rentan rusak dan hilang.
2. Siswa/siswi membutuhkan penyampaian informasi perpustakaan secara terdigitalisasi.
3. Petugas perpustakaan kesulitan dalam mengelola perpustakaan karena data-data tidak terdokumentasi dengan baik.
4. Peserta didik dan pengunjung mengalami kendala dalam mencari koleksi buku karena tidak adanya media atau alat bantu.

1.3 Batasan Masalah

Karena keterbatasan waktu dan kemampuan penulis, penulis membatasi masalah yang akan dibahas sebagai berikut:

1. Sistem informasi ini ditujukan untuk petugas perpustakaan dan siswa/i SMK Karya Guna 2 Bekasi.
2. Sistem informasi hanya menyediakan akses pengelolaan perpustakaan, pencarian, peminjaman serta penginformasi ketika siswa melakukan peminjaman buku yang akan segera harus dikembalikan maupun yang belum dikembalikan.
3. Penulis hanya mampu menginput sebagian data buku dari perpustakaan.
4. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman web yaitu PHP dan *databaseMySQL*.

1.4 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, identifikasi, dan batasan masalah, maka masalah dapat dirumuskan sebagai berikut:

Bagaimana cara mengembangkan sebuah Sistem Informasi Perpustakaan agar mempermudah proses siswa/i mencari informasi buku / melakukan peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan ?

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.5.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas, tujuan dari penelitian ini adalah:

1. mempermudah petugas perpustakaan dalam pengarsipan jumlah katalog buku, pengembalian dan peminjam di SMK Karya Guna 2 Bekasi.
2. Memaksimalkan serta mempercepat proses pencarian buku ataupun informasi perpustakaan di SMK Karya Guna 2 Bekasi.
3. Dengan sistem ini diharapkan dapat mengurangi atau menghilangkan penggunaan kertas yang digunakan sistem yang ada saat ini untuk memudahkan dalam pencarian data tanpa harus membuka file dokumen.

1.5.2 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan hasil dan manfaat sebagai berikut:

1. Membuat program aplikasi yang sesuai dengan permasalahan yang dihadapi.
2. Membantu serta mempermudah peserta didik dalam mencari koleksi buku dan informasi perpustakaan.
3. Membantu petugas dalam proses pelayanan peminjaman dan pengembalian buku menjadi lebih mudah.

1.6 Tempat dan Waktu Penelitian

Penelitian dilakukan di Perpustakaan SMK Karya Guna 2 Bekasi yang beralamat di Jl. Karang Satria, RT.010/RW.016, Duren Jaya, Kecamatan Bekasi Timur, Kota Bekasi, Provinsi Jawa Barat 17111.

1.7 Metode Penelitian

a. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan untuk mendapatkan informasi tentang konsep yang akan digunakan untuk mengembangkan sistem informasi perpustakaan.

b. Observasi

Peneliti melakukan pengamatan langsung pada SMK Karya Guna 2 dalam rangka mengumpulkan data yang berkaitan dengan masalah penelitian melalui proses pengamatan secara langsung di lokasi.

c. Wawancara

Wawancara merupakan proses tanya jawab penulis dengan narasumber. Dari proses ini peneliti dapat menggali informasi tentang prosedur yang sedang berjalan di lapangan.

1.8 Metode Konsep Pengembangan Software

Metode pengembangan sistem menggunakan *Waterfall* dengan tahapan sebagai berikut: Analisis, desain, pengodean, pengujian, pemeliharaan.

Desain software menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) dan pembangunan sistem menggunakan PHP (*hypertext preprocessor*).

1.9 Sistematika penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan menjelaskan tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan serta manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menjelaskan tentang teori dasar dari sistem yang mendukung penelitian ini seperti, Sistem Informasi, Basis Data, Website, UML, PHP dan MySQL.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang metode pengumpulan data, analisa kebutuhan sistem, analisa dan perancangan sistem, perancangan sistem, perancangan antar muka sistem.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan tentang perancangan system menggunakan *PHP* serta hasil program yang dibuat yang berupa tampilan screenshot-screenshot sistem

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran untuk memperbaiki dan mengembangkan hasil dari penelitian ini.

