

Daftar Pustaka

- [1] Y. N. Arifin, I. R. Borman, I. Ahmad, dan dkk, *Analisa Perancangan Sistem Informasi*, 1 ed. Yayasan Cendikia Mulia Mandiri, 2021. Diakses: 17 Oktober 2022. [Daring]. Tersedia pada: https://play.google.com/store/books/details/Nofri_Yudi_Arifin_S_Kom_M_Kom_Analisa_Perancangan?id=LDxZEAAAQBAJ&hl=en_US&gl=US
- [2] A. Kadir, *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi, 2019.
- [3] S. H. Nazruddin, *Aplikasi Smart Report*. Bandung: Informatika Bandung, 2020.
- [4] Naibaho DR Polin dan Pakpahan Raimundus, *Tukang Bangunan dan permasalahannya dalam proyek*, 1 ed. Yayasan Kita Menulis, 2022.
- [5] rumah.com, “Tukang Bangunan,” *rumah.com*, 21 Mei 2023.
- [6] Kanggo, “Tukang Bangunan Profesional,” *Kanggo*, Januari 2022.
- [7] KBBI, “Arti Kata Daring KBBI,” *KBBI*, 20 Juli 2023. <https://kbbi.lektur.id/daring> (diakses 20 Juli 2023).
- [8] Selamatpagi.id, “Online dan Offline,” 6 Juni 2020. <https://www.selamatpagi.id/pengertian-online-dan-offline/> (diakses 17 Oktober 2022).
- [9] Danang, “Pengertian Online,” *ahlinesia*, 22 Februari 2022. <https://ahlinesia.com/online-adalah/> (diakses 20 Juli 2023).
- [10] Mesran, *Pengantar Logika & Algoritma*, 1 ed. Medan: Green Press (STMIK Budi Darma), 2019. Diakses: 18 Oktober 2022. [Daring]. Tersedia pada: https://play.google.com/store/books/details/Mesran_Pengantar_Logika_Algoritma?id=TkD-DwAAQBAJ
- [11] S. S. Putro, D. R. Anamisa, dan F. A. Mufarroha, *ALGORITMA PEMROGRAMAN*. Malang: Media Nusa Creative, 2019. [Daring]. Tersedia pada: www.mncpublishing.com
- [12] S. G. Alexander, “Algortihm,” *techtarget*, Mei 2022.

- [13] Trivusi, "Pengertian Algoritma A* (A star)," *Trivusi*, 20 Januari 2023. <https://www.trivusi.web.id/2023/01/algoritma-a-star.html> (diakses 20 Juli 2023).
- [14] B. Roy, "A-Star (A*) Search Algorithm," *Towards Data Science*, 29 September 2019.
- [15] K. Setiawan, I. Santoso, R. Buana, J. Teknik Informatika, dan S. Tinggi Ilmu Komputer Cipta Karya Informatika, "Menghitung Rute Terpendek Menggunakan Algoritma A* Dengan Fungsi Euclidean Distance," 2018.
- [16] M. R. Wayahdi, S. H. N. Ginting, dan D. Syahputra, "Greedy, A-Star, and Dijkstra's Algorithms in Finding Shortest Path," *International Journal of Advances in Data and Information Systems*, vol. 2, no. 1, hlm. 45–52, Feb 2021, doi: 10.25008/ijadis.v2i1.1206.
- [17] D. M. Laparra, "PATHFINDING ALGORITHMS IN GRAPHS AND APPLICATIONS," Barcelona, Jan 2019. Diakses: 25 Juli 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://diposit.ub.edu/dspace/bitstream/2445/140466/1/memoria.pdf>
- [18] V. Martell dan A. Sandberg, "Performance Evaluation of A* Algorithms," Karlskrona. Diakses: 25 Juli 2023. [Daring]. Tersedia pada: <http://www.diva-portal.org/smash/get/diva2:949638/FULLTEXT02.pdf>
- [19] A. W. G. B. I. Dalem, "Penerapan Algoritma A* (Star) Menggunakan Graph Untuk Menghitung Jarak Terpendek," *41 JURNAL RESISTOR*, vol. 1, no. 1, Apr 2018, [Daring]. Tersedia pada: <http://jurnal.stiki-indonesia.ac.id/index.php/jurnalresistor>
- [20] R. Setiawan, "Pseudocode," *dicoding*, 25 September 2021. dicoding.com/blog/pseudocode-untuk-developer-pemula/ (diakses 21 Juli 2023).
- [21] Prodi S1 Sistem Informasi, "Penulisan Dan Notasi Algoritma Pemrograman," *perbanas*, 2022.
- [22] RevoU, "Pseudocode," *revou.co*, 23 Juli 2023.
- [23] H. Wadi, *Pemrograman Android*, 2 ed. TR Publisher, 2020. Diakses: 18 Oktober 2022. [Daring]. Tersedia pada:

- https://play.google.com/store/books/details/Hamzan_Wadi_ST_Pemrograman_Android_Untuk_Pelajar_M?id=5WydDwAAQBAJ
- [24] E. B. Setiawan dan A. T. Ramadany, *Membangun Aplikasi Android Web dan Web Service*. Bandung: Informatika Bandung, 2019.
- [25] A. Developer, “Meet Android Studio,” *Developer Android*, 2023. <https://developer.android.com/studio/intro> (diakses 20 Juli 2023).
- [26] D. Suryana, *Android Studio: Belajar Android Studio*. dalam Belajar Android. Dayat Suryana Independent, 2018. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=wIhyDwAAQBAJ>
- [27] S. S. T. M. I. T. Ummy Gusti Salamah dan M. S. Indonesia, *Tutorial Visual Studio Code*. Media Sains Indonesia, 2021. [Daring]. Tersedia pada: <https://books.google.co.id/books?id=LHomEAAAQBAJ>
- [28] B. Raharjo, *Pemrograman Android Dengan Flutter*. Bandung: Informatika Bandung, 2021.
- [29] P. Aprilia, “Apa itu Flutter? Simak Pengertian dan Alasan Mengapa Flutter Layak Anda Pakail,” 8 September 2021. <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-flutter/> (diakses 18 Oktober 2022).
- [30] J. Yonata, “Golang: Bahasa Pemrograman Fleksibel dari Google,” 22 November 2021. <https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-golang/> (diakses 18 Oktober 2022).
- [31] G. N. Arviana, “Belajar Golang,” *Glints*, 8 Maret 2023. <https://glints.com/id/lowongan/belajar-golang/> (diakses 20 Juli 2023).
- [32] Go Dev, “Golang Documentation,” *Go Dev*, 2023. <https://go.dev/doc/> (diakses 20 Juli 2023).
- [33] Oracle, “What is MySQL?,” *Oracle*, 7 Juni 2023. <https://www.oracle.com/mysql/what-is-mysql/> (diakses 20 Juli 2023).
- [34] Dicoding Intern, “Apa itu UML? Beserta Pengertian dan Contohnya,” 12 Mei 2021. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-uml/> (diakses 18 Oktober 2022).

- [35] V. Yasin, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*. Jakarta: Mitra Wacana Media, 2018.
- [36] A. S. Rosa dan M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung, 2023.
- [37] L. Rajendra, "UML," 25 Januari 2022. <http://sistem-informasi-s1.stekom.ac.id/informasi/baca/UML/ee3f0891e57c8ae70ecf4b84d16ea6b3d9736018> (diakses 18 Oktober 2022).
- [38] V. Khorikov, *Unit Testing Principles, Practices, and Patterns*. Shelter Island, New York: Manning Publications Co, 2020.
- [39] T. Hamilton, "What is BLACK Box Testing," *Guru99*, Oktober 2023. <https://www.guru99.com/black-box-testing.html> (diakses 20 Juli 2023).
- [40] R. Setiawan, "Metode SDLC Dalam Pengembangan Software," 28 Juli 2021. <https://www.dicoding.com/blog/metode-sdlc/> (diakses 18 Oktober 2022).
- [41] V. W. Sujarweni, *Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press.
- [42] Supriyadi, *Metodologi Penelitian dan Teknik Penulisan*. Pekalongan: Penerbit Nem, 2019.
- [43] Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2019.