

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Sudirman *et al.*, *Sistem Informasi Manajemen*. Yayasan Kita Menulis, 2020. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=WiLwDwAAQBAJ>
- [2] S. E. M. A. Dini Haryati and S. E. M. S. A. Ayu Feranika, *SISTEM INFORMASI PERBANKAN*. Insan Cendekia Mandiri, 2021. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=iC5KEAAAQBAJ>
- [3] R. A. Malik and M. R. Frimadani, *Lean UX: Pemahaman dan Penerapan Metodologi Desain UI yang Efektif*. Jejak Pustaka. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=kbGzEAAAQBAJ>
- [4] *INSET MAGAZINE: Edisi Perdana (Januari-Februari 2015)*. bijakinspiration.com. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=AzDBBwAAQBAJ>
- [5] *Konsep dan Perancangan Aplikasi: Membangun Aplikasi Mobile Menggunakan Flutter*. Available: <https://books.google.co.id/books?id=qBFhEAAAQBAJ>
- [6] H. A. Rosyid, S. Patmanthara, and I. R. Cahyudi, *GAME DEVELOPMENT*. Ahlimedia Book, 2021. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=mN1SEAAAQBAJ>
- [7] A. S. Hussein, *Metode Design thinking untuk Inovasi Bisnis*. Universitas Brawijaya Press, 2018.
- [8] H. S. Wibowo, *Desain Interaktif dengan Figma Panduan Praktis untuk Pemula dan Profesional*. Tiram Media, 2023. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=NeatEAAAQBAJ>
- [9] S. K. M. K. Fiqih Ismawan, *Kupas Tuntas Istilah No Programming*. Elex Media Komputindo, 2016. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=N4pKDwAAQBAJ>
- [10] M. Muslihudin, A. Pramesta, and C. V. A. OFFSET, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Penerbit Andi. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=2SU3DgAAQBAJ>