

**PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN AYAM
BERKUALITAS DENGAN MENGGUNAKAN
METODE WEIGHTED PRODUCT
PADA UD. KARTA JAYA**

SKRIPSI

Oleh:

Yessy Monalica

202010225084



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2024**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Proposal Tugas Akhir: : Perancangan Sistem Penjualan Ayam Berkualitas Dengan Menggunakan Metode *Weighted Product* Pada Ud. Karta Jaya

Nama Mahasiswa : Yessy Monalica

Nomor Pokok Mahasiswa : 202010225084

Program Studi/Fakultas : Informatika/Ilmu Komputer

Jakarta, 25-7-2024

MENYETUJUI,

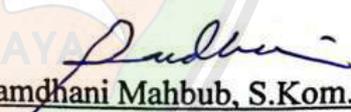
Pembimbing I



(Joni Warta, M.Si.)

NIDN : 031706620

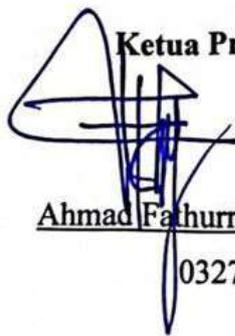
Pembimbing II



Asep Ramdhani Mahbub, S.Kom., M.Kom

NIDN : 0329087703

Ketua Program Studi



Ahmad Fathurrozi, S.E., M.M.S.I.

0327117402

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Penjualan Ayam Berkualitas Dengan menggunakan Metode Weighted Product Pada Ud. Karta Jaya
Nama Mahasiswa : Yessy Monalica
Nomor Pokok Mahasiswa : 202010225084
Program Studi/Fakultas : Informatika/Ilmu Komputer
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 25 - Juli - 2024

Jakarta, 02 Agustus 2024

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Dian Hartanti, S.kom., M.M.S.I.
NIDN. 0329098303

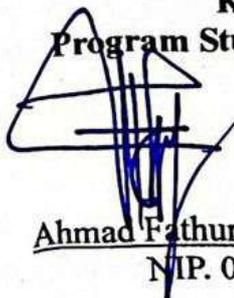
Penguji I : Dr. Rakhmi Khalida, S.T., M.M.S.I.
NIDN. 0304099201

Penguji II : Joni Warta, S.Si., M.Si.
NIDN. 0317066202



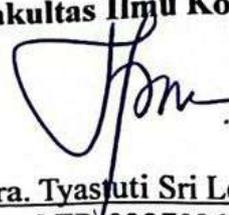
MENGETAHUI,

**Ketua
Program Studi Informatika**



Ahmad Fathurrozi, S.E., M.M.S.I.
NIP. 0327117402

**Dekan
Fakultas Ilmu Komputer**



Dr. Dra. Tyasjuti Sri Lestari, M.M.
NIP. 0327036701



UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Yessy Monalica
NPM : 202010225084
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Penjualan Ayam Berkualitas Dengan Menggunakan Metode *Weighted Product* Pada Ud. Karta Jaya .

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Bekasi, 31 Juli 2024

penulis

Yessy Monalica



ABSTRAK

Yessy Monalica. 202010225084. Perancangan Sistem Penjualan Ayam Berkualitas Dengan Menggunakan Metode *Weighted Product* Pada UD. Karta Jaya.

Abstrak – Sistem adalah sesuatu komponen-komponen yang saling berkaitan dan untuk mengumpulkan, mengeluarkan, memproses, menyimpan, mendistribusikan suatu informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengambilan pengawasan dalam organisasi. Sistem informasi penjualan merupakan sebuah prosedur yang melaksanakan serta membuat dokumen dan informasi penjualan untuk keperluan manajemen dari mulainya orderan hingga transaksi pembayaran. Sistem informasi penjualan merupakan sub sistem bisnis, sub sistem lainnya merupakan pemasaran, sumber daya, keuangan akuntansi dan manufaktur produksi. Studi Pustaka, Observasi, Wawancara. Dalam merancang website, perancangan sangat diperlukan karena perancangan menggambarkan alur program yang akan dibuat dan menjelaskan antara satu halaman website dengan halaman website lainnya. Perancangan aplikasi terbagi menjadi dua yaitu perancangan flowchart, user, administrator, use case diagram, sequence diagram, dan activity diagram hasil dari pengujian menunjukkan bahwa sistem ini mampu meningkatkan efisiensi operasional dan memberikan dukungan keputusan yang lebih baik bagi manajemen UD. Karta Jaya. Penelitian ini telah berhasil merancang dan mengimplementasikan sistem penjualan ayam berkualitas menggunakan metode *Weighted Product* pada UD. Karta Jaya. Sistem ini memanfaatkan teknologi web berbasis PHP, MySQL, HTML, CSS, dan framework Bootstrap untuk menciptakan antarmuka yang responsif dan fungsional. Dengan metode *Weighted Product*, sistem dapat menilai dan memilih ayam berkualitas berdasarkan kriteria yang telah ditentukan, seperti berat, harga, dan kesehatan ayam.

Kata Kunci: Sistem, sistem pendukung keputusan, *weighted product*, *website*

ABSTRACT

Yessy Monalica. 202010225084. *“Designing a Quality Chicken Sales System Using the Weighted Product Method in Du. Karta Jaya.”*

Abstract – The system is a set of interrelated components to collect, issue, process, store, distribute information to support decision making and supervision in an organization. The sales information system is a procedure that implements and creates sales documents and information for management purposes from the start of orders to payment transactions. The sales information system is a business subsystem, other subsystems are marketing, resources, accounting finance and manufacturing production. Literature Study, Observation, Interview. In designing a website, design is very necessary because the design describes the program flow that will be created and explains between one website page and another website page. Application design is divided into two, namely flowchart design, user, administrator, use case diagram, sequence diagram, and activity diagram. The results of the test show that this system is able to improve operational efficiency and provide better decision support for UD management. Karta Jaya. This study has succeeded in designing and implementing a quality chicken sales system using the Weighted Product method at UD. Karta Jaya. This system utilizes web technology based on PHP, MySQL, HTML, CSS, and the Bootstrap framework to create a responsive and functional interface. With the Weighted Product method, the system can assess and select quality chickens based on predetermined criteria, such as weight, price, and health of the chickens.

Keywords: System, decision support system, weighted product, website

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK**

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Yessy Monalica
NPM : 202010225084
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*)**, atas karya ilmiah saya yang berjudul : *Perancangan Sistem Penjualan Ayam Berkualitas Dengan Menggunakan Metode *Weighted Product* Pada Ud. Karta Jaya (Studi Kasus : Ud. Karta Jaya)*. Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta. Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 12 Juni 2024

Yessy Monalica



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena hanya atas berkat dan rahmat-Nya, sehingga Skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Penjualan Ayam Berkualitas Dengan Menggunakan Metode *Weighted Product* Pada Ud. Karta Jaya” dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Maksud tujuan penulisan laporan ini adalah untuk memenuhi persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana S1 Program Studi Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan beberapa pihak, yang telah memberikan doa, semangat, dukungan, dan motivasi selama melakukan studi. Oleh karena itu penulis hendak mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Irjen Pol. (Purn) Dr.H. Bambang Karsono, Drs, SH, MM, selaku Rektor dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Dr. Dra. Tyastuti Sri Lestari, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Ahmad Faturrozi, S.E., M.M.S.I, selaku Ketua Program Studi Informatika yang telah memberikan pengesahan Skripsi ini.
4. Bapak Joniwarta, M.Si., selaku Dosen Pembimbing 1 yang telah banyak memberikan bantuan dan dorongan dalam penyelesaian penyusunan Skripsi ini.
5. Bapak Asep Ramdhani Mahbub, S.Kom. M.Kom., selaku Dosen Pembimbing 2 yang telah banyak memberikan bantuan dan dorongan dalam penyusunan penulisan Skripsi ini.
6. Bapak Kusdarnowo Hantoro, S.Kom., M.Kom. Selaku dosen Pembimbing Akademik.
7. Seluruh Dosen fakultas ilmu komputer yang telah mengajarkan serta memberikan kontribusi yang sangat besar dalam membantu mengembangkan pemahaman mendalam terhadap berbagai ilmu di pelajari pada mata kuliah yang di ambil.

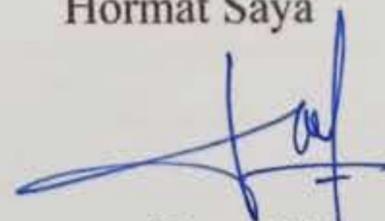
8. Ayahandaku M.Dahlan Irawan yang menjadi support sistemku, selalu memberikan nasihat, dukungan, motivasi dan selalu mendoakan agar diberikan kelancaran dan kemudahan dalam penyusunan skripsi ini.
9. Ibundaku Lina Wati yang menjadi support sistemku yang sangat berperan penting dalam penyelesaian skripsi ini, selalu mendengarkan keluhan kesahku dalam proses penyusunan skripsi serta selalu memberikan semangat, dukungan dan doa agar di permudah dan di perlanca dalam penyusunan skripsi ini.
10. Kakak dan adik-adik ku yang selalu menjadi penyemangatku untuk menuntaskan skripsi ini.
11. Sahabat-sahabatku yang telah mendukung dan mendoakan dalam penyusunan skripsi ini.
12. Teman-teman HMI (Himpunan Mahasiswa Islam) kakanda, ayundaku yang telah mendukung, memotivasi dan mendoakan dalam penyusunan skripsi ini.
13. Senior (FASILKOM) dan teman-teman angkatan 20 (FASILKOM) yang telah mendukung serta memotivasi saya dalam penyusunan skripsi ini.
14. Teman-teman DPM (Dewan Perwakilan Mahasiswa) yang telah mendukung dan mendoakan dalam penyusunan skripsi ini.

Saya penulis, mengucapkan terimakasih banyak kepada semuanya yang telah terlibat serta berkontribusi dalam penyusunan skripsi ini. Saya menyadari bahwa skripsi ini memiliki kekurangan baik dalam isi maupun cara penyajian karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman menulis.

Akhir kata, diharapkan memberikan masukan dan saran yang membangun untuk meningkatkan kualitasnya. Semoga penyusunan skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak.

Jakarta, 25 Juli 2024

Hormat Saya



Yessy Monalica

202010225084

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Tujuan Penelitian.....	3
1.6 Manfaat Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Penelitian Terdahulu.....	5
2.2. Pengertian Perancangan	13
2.3. Pengertian Sistem.....	13
2.1.1 <i>Karateristik sistem</i>	14
2.1.2 <i>Pengertian Informasi</i>	15

2.1.3	<i>Nilai dan kualitas sistem informasi</i>	16
2.1.4	<i>Sistem Informasi</i>	16
2.4.	Pengertian Penjualan	17
2.5	Pengertian Ayam	17
2.5.1.	<i>Jenis – Jenis Ayam</i>	18
2.6.	Sistem Pendukung Keputusan	18
2.7	<i>Weighted Product</i>	20
2.8	Metode Extream Programing	21
2.9	<i>Website</i>	23
2.10	<i>Html</i>	23
2.11	<i>MySQL</i>	23
2.12	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	23
2.13	Use Case Diagram	23
2.14	<i>Class Diagram</i>	25
2.15	Activity Diagram	26
2.16	<i>Sequence Diagram</i>	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		29
3.1	Objek Penelitian	29
3.2	Kerangka penelitian	30
3.3	Metode Pengumpulan Data	32
3.4	Analisis Sistem Berjalan	32
3.5	Analisis Sistem Usulan	34
3.6	Weighted Product	36
BAB IV		38
HASIL DAN PEMBAHASAN		38
4.1.	Perancangan	38
4.1.1	<i>Flowchart</i>	38
4.1.2	<i>User Flow</i>	38
4.1.3	<i>Administrator</i>	39

4.2 Weighted product	39
4.2.1 Data Alternatif dan Kriterion.....	41
4.2.2 Bobot dan Range.....	41
4.2.3 Normalisasi Bobot.....	42
4.2.4 Matriks nilai range kriteria.....	43
4.2.5 perhitungan vektor S	44
4.2.6 Menentukan Vektor V	46
4.2.7 Hasil Ranking.....	48
4.3 Use Case Diagram.....	49
4.3.1 Use Case Diagram Produk	50
4.3.2 Use Case Diagram Kualitas Produk.....	51
4.3.3 Use Case Diagram Keputusan Produk	52
4.4 Sequence Diagram Buat Akun	53
4.4.1 Sequence Diagram Login.....	53
4.4.2 Sequence Diagram Produk.....	54
4.4.3 Sequence Diagram Kualitas Produk.....	55
4.4.4 Sequence Diagram Transaksi Pembayaran.....	56
4.5 Activity Diagram	57
4.5.1 Activity Diagram Login.....	57
4.5.2 Activity Diagram Produk.....	58
4.5.3 Activity Diagram Kualitas.....	59
4.5.3 Activity Diagram Metode Pembayaran.....	60
4.5.5 Activity Diagram Keputusan Produk	61
4.6 ERD (Entity Relationship Diagram).....	61
4.7 Perancangan Database	62
4.7.1 Rancangan Tabel Pembeli.....	62
4.1.2 Rancangan Tabel Admin	63
4.7.3 Rancangan Tabel Produk	63
4.7.4 Rancangan Tabel Pembayaran	64
4.7.5 Rancangan Tabel Konfirmasi.....	65
4.8 Perancangan Tampilan Website.....	65

4.8.1 Rancangan Tampilan Halaman Home	65
4.8.2 Rancangan Tampilan Halaman Product.....	67
4.8.3 Rancangan Tampilan Halaman Detail Product.....	68
4.8.4 Rancangan Tampilan Halaman Cart (Keranjang Belanja)	69
4.8.5 Rancangan Tampilan Halaman About Us.....	70
4.8.6 Rancangan Tampilan Halaman Login Admin.....	71
4.8.7 Rancangan Tampilan Halaman Home Admin.....	72
4.8.8 Rancangan Tampilan Halaman Product Admin.....	72
4.8.9 Rancangan Tampilan Halaman Tambah Product Admin.....	74
4.8.10 Rancangan Tampilan Halaman Ubah Product Admin.....	75
4.8.11 Rancangan Tampilan Halaman Purchase Order Admin.....	76
4.8.12 Rancangan Tampilan Halaman Ubah Purchase Order Admin.....	76
4.8.13 Rancangan Tampilan Halaman Admin	77
4.8.14 Rancangan Tampilan Halaman Tambah Admin.....	78
4.8.15 Rancangan Tampilan Halaman Ubah Admin	79
4.8.16 Rancangan Tampilan Halaman Laporan Admin.....	80
4.8.17 Rancangan Tampilan Halaman Laporan Purchase Order Admin.....	81
4.8.18 Rancangan Tampilan Halaman Login Customer.....	82
4.8.19 Rancangan Tampilan Halaman Dashboard Customer	83
4.8.20 Rancangan Tampilan Halaman Ubah Data Purchase Order	84
4.8.21 Rancangan Tampilan Halaman Ubah Data Customer	85
4.8.22 Rancangan Tampilan Halaman Ubah Konfirmasi Pembayaran	86
4.9 Implementasi Coding (Pengkodean).....	87
4.9.1 Implementasi Tampilan Halaman Home.....	88
4.9.2 Implementasi Tampilan Halaman Product.....	89
4.9.3 Implementasi Tampilan Halaman Detail Product.....	90
4.9.4 Implementasi Tampilan Halaman Cart (Keranjang Belanja).....	91
4.9.5 Implementasi Tampilan Halaman About Us	92
4.9.6 Implementasi Tampilan Halaman Login Admin.....	93
4.9.7 Implementasi Tampilan Halaman Home Admin	93
4.9.8 Implementasi Tampilan Halaman Product Admin	94

4.9.9 Implementasi Tampilan Halaman Tambah Product Admin	95
4.9.10 Implementasi Tampilan Halaman Ubah Product Admin	96
4.9.11 Implementasi Tampilan Halaman Purchase Order Admin.....	97
4.9.12 Implementasi Tampilan Halaman Ubah Purchase Order Admin	98
4.9.13 Implementasi Tampilan Halaman Admin.....	99
4.9.14 Implementasi Tampilan Halaman Tambah Admin	100
4.9.15 Implementasi Tampilan Halaman Ubah Admin	101
4.9.16 Implementasi Tampilan Halaman Product Gallery Admin.....	102
4.9.17 Implementasi Tampilan Halaman Laporan Purchase Order Admin	103
4.9.18 Implementasi Tampilan Halaman Login Customer	104
4.9.19 Implementasi Tampilan Halaman Dashboard Customer.....	105
4.9.20 Implementasi Tampilan Halaman Ubah Data Purchase Order Customer	106
4.9.21 Implementasi Tampilan Halaman Ubah Data Customer.....	107
4.9.22 Implementasi Tampilan Halaman Ubah Konfirmasi Pembayaran..	108
4.10 Pengujian Testing Black Box	109
BAB V.....	114
PENUTUP.....	114
1. Kesimpulan	114
2. Saran.....	114
Daftar Pustaka.....	115
LAMPIRAN.....	118
BIODATA MAHASISWA.....	120

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	6
Tabel 2.2 Use Case Diagram	26
Tabel 2.3 Simbol Class Diagram	27
Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram	29
Tabel 2.5 Simbol Sequence Diagram	30
Tabel 3.1 Data Stok Ayam	32
Tabel 4.1 Data Alternatif	45
Tabel 4.2 Data Kriteria	45
Tabel 4.3 Bobot Kepentingan Atau Ranking	46
Tabel 4.4 Bobot Kriteria	46
Tabel 4.5 Hasil Bobot Kepentingan	47
Tabel 4.6 Pembobotan Untuk Kriteria Usia	47
Tabel 4.7 Pembobotan Untuk Kriteria Harga	47
Tabel 4.8 Pembobotan Untuk Kriteria Ukuran	48
Tabel 4.9 Pembobotan Untuk Tekstur Dari Jenis	48
Tabel 4.10 Pembobotan Untuk Jenis	48
Tabel 4.11 Perbandingan Matriks Alternatif Dan Kriteria	48
Tabel 4.12 Table Matrik Alternatif	49
Tabel 4.13 Table Nilai Preferensi Vektor S	50
Tabel 4.14 Table pereferensi vektor V	52
Tabel 4.15 Hasil Rangking	52
Tabel 4.16 Tabel Pembeli	67
Tabel 4. 17 Tabel Admin	67
Tabel 4.18 Tabel Produk	68
Tabel 4. 19 Tabel Pembayaran	68
Tabel 4.20 Tabel Konfirmasi	69
Tabel 4. 21 Pengujian <i>Testing Black Box</i>	114

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Extream Programing.....	22
Gambar 3. 1 Map Ud Karta Jaya	29
Gambar 3. 2 Kerangka Penelitian.....	31
Gambar 3. 3 Analisis Sistem Berjalan	33
Gambar 3. 4 Analisis Sistem Usulan	34
Gambar 4. 1 Perancangan Halaman User.....	38
Gambar 4. 2 Perancangan Halaman Administrator	39
Gambar 4. 3 Analisis Sistem Usulan	40
Gambar 4. 4 <i>Use Case Diagram</i>	49
Gambar 4. 5 Use Case Diagram Produk	50
Gambar 4. 6 Use Case Diagram Kualitas Produk.....	51
Gambar 4. 7 Use Case Diagram Keputusan Produk.....	52
Gambar 4. 8 Sequence Diagram Buat Akun	53
Gambar 4. 9 Sequence Diagram Login.....	53
Gambar 4. 10 <i>Sequence Diagram</i> Produk	54
Gambar 4. 11 <i>Sequence Diagram</i> Produk	55
Gambar 4. 12 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi Pembayaran	56
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram Login</i>	57
Gambar 4. 14 <i>Activity Diagram</i> Produk	58
Gambar 4. 15 <i>Activity Diagram</i> Kualitas Produk	59
Gambar 4. 16 <i>Activity Diagram</i> metode pembayaran	60
Gambar 4. 17 <i>Activity Diagram</i> Keputusan Produk.....	61
Gambar 4. 18 Perancangan ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	62
Gambar 4. 19 Rancangan Tampilan Halaman <i>Home</i>	66
Gambar 4. 20 Rancangan Tampilan Halaman <i>Product</i>	67
Gambar 4. 21 Rancangan Tampilan Halaman Detail <i>Product</i>	68
Gambar 4. 22 Rancangan Tampilan Halaman <i>Cart</i> (Keranjang Belanja).....	69
Gambar 4. 23 Rancangan Tampilan Halaman <i>About Us</i>	70
Gambar 4. 24 Rancangan Tampilan Halaman <i>Login Admin</i>	71
Gambar 4. 25 Rancangan Tampilan Halaman <i>Home Admin</i>	72
Gambar 4. 26 Rancangan Tampilan Halaman <i>Product Admin</i>	73
Gambar 4. 27 Rancangan Tampilan Halaman Tambah <i>Product Admin</i>	74
Gambar 4. 28 Rancangan Tampilan Halaman Ubah <i>Product Admin</i>	75
Gambar 4. 29 Rancangan Tampilan Halaman <i>Purchase Order Admin</i>	76
Gambar 4. 30 Rancangan Tampilan Halaman Ubah <i>Purchase Order Admin</i>	77
Gambar 4. 31 Rancangan Tampilan Halaman Admin.....	78

Gambar 4. 32 Rancangan Tampilan Halaman Tambah Admin.....	79
Gambar 4. 33 Rancangan Tampilan Halaman Ubah Admin	80
Gambar 4. 34 Rancangan Tampilan Halaman Laporan Admin	81
Gambar 4. 35 Rancangan Tampilan Halaman Laporan <i>Purchase Order</i> Admin.....	82
Gambar 4. 36 Rancangan Tampilan Halaman <i>Login Customer</i>	83
Gambar 4. 37 Rancangan Tampilan Halaman <i>Dashboard Customer</i>	84
Gambar 4. 38 Rancangan Tampilan Halaman Ubah Data <i>Purchase Order</i>	85
Gambar 4. 39 Rancangan Tampilan Halaman Ubah Data <i>Customer</i>	86
Gambar 4. 40 Rancangan Tampilan Halaman Ubah Konfirmasi Pembayaran.....	87
Gambar 4. 41 Implementasi Tampilan Halaman Home	88
Gambar 4. 42 Implementasi Tampilan Halaman Product.....	89
Gambar 4. 43 Implementasi Tampilan Halaman Detail Product.....	90
Gambar 4. 44 Implementasi Tampilan Halaman Cart (Keranjang Belanja)	91
Gambar 4. 45 Implementasi Tampilan Halaman About Us.....	92
Gambar 4. 46 Implementasi Tampilan Halaman Login Admin	93
Gambar 4. 47 Implementasi Tampilan Halaman Home Admin.....	94
Gambar 4. 48 Implementasi Tampilan Halaman Product Admin	95
Gambar 4. 49 Implementasi Tampilan Halaman Tambah Product Admin	96
Gambar 4. 50 Implementasi Tampilan Halaman Ubah Product Admin	97
Gambar 4. 51 Implementasi Tampilan Halaman Purchase Order Admin.....	98
Gambar 4. 52 Implementasi Tampilan Halaman Ubah Purchase Order Admin	99
Gambar 4. 53 Implementasi Tampilan Halaman Admin	100
Gambar 4. 54 Implementasi Tampilan Halaman Tambah Admin	101
Gambar 4. 55 Implementasi Tampilan Halaman Ubah Admin.....	102
Gambar 4. 56 Implementasi Tampilan Halaman Product Gallery Admin	103
Gambar 4. 57 Implementasi Tampilan Halaman Laporan Purchase Order Admin.....	104
Gambar 4. 58 Implementasi Tampilan Halaman Login Customer.....	105
Gambar 4. 59 Implementasi Tampilan Halaman Dashboard Customer.....	106
Gambar 4. 60 Implementasi Tampilan Halaman Ubah Data Purchase Order Customer....	107
Gambar 4. 61 Implementasi Tampilan Halaman Ubah Data Customer	108
Gambar 4. 62 Implementasi Tampilan Halaman Ubah Konfirmasi Pembayaran.....	109