

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian dan analisis data yang sudah dilaksanakan pada penjadwalan *event organizer* maka penulis menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Menurut Analisis yang sudah diolah bahwa dengan menggunakan CPM dapat membuat jaringan kerja pada proyek *event organizer*
2. Setelah membuat jaringan kerja dapat menentukan durasi kritis yang terdapat pada metode CPM dan mengetahui kegiatan mana saja yang kritis yaitu kegiatan (A) Membawa *Project*, (B) Membuat Catatan Kebutuhan, (D) Menata konsep, (F) Memeriksa Konsep, (G) Menerima Konsep, (J) Mempelajari Konsep, (K) *Pra-event*, (L) *Event*. Setelah melakukan *improvement* jaringan kerja dapat menentukan durasi kritis yang terdapat pada metode CPM dan mengetahui kegiatan mana saja yang kritis yaitu kegiatan (A) Membawa *Project*, (C) Komunikasi ke *Team*, (F) Menata konsep, (G) Menerima Konsep, (J) Mempelajari Konsep, (K) *Pra-event*, (L) *Event*.
3. Pada penjadwalan sebelumnya dapat diperbaiki penjadwalan yang waktunya paling panjang, yaitu kegiatan (D) Menata konsep, (F) Memeriksa Konsep dan (J) Mempelajari konsep. Setelah melakukan *improvement* dapat diperbaiki penjadwalan yang waktunya paling panjang, yaitu kegiatan (F) Memeriksa Konsep dan (J) Mempelajari konsep.

5.2 Saran

Dari hasil penelitian, diharapkan saran berikut dapat dijadikan sebagai pertimbangan, antara lain:

1. Agar tidak terjadi keterlambatan, penundaan dalam pelaksanaan pekerjaan proyek, pekerjaan yang di luar jalur kritis perlu diawasi dan dikontrol dengan ketat agar pekerjaan tidak mengalami keterlambatan.
2. Setiap pengerjaan proyek sebaiknya menggunakan metode agar semua

penjadwalan bisa terperinci dengan baik, jika suatu saat terjadi kesalahan bisa dicari dimana letak dari kesalahannya dan bisa melakukan evaluasi untuk penjadwalan kedepannya .

3. Dalam melakukan penjadwalan proyek penentuan waktu penjadwalan harus dilakukan dan diperhatikan lagi dari setiap aktivitas kegiatan proyek agar penyelesaian tepat pada waktu yang paling optimal.

