

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Zulfa Dan F. Ulfatun Najicha, “Urgensi Penguatan Identitas Nasional Dalam Menghadapi Society 5.0 Di Era Globalisasi,” *Jurnal Kalacakra*, Vol. 3, No. 2, Hlm. 65–71, 2022, [Daring]. Tersedia Pada: <https://jurnal.untidar.ac.id/index.php/kalacakra/index>
- [2] A. H. Ramdhani, “Transformasi Etno-Musik Tradisional Sasak; Evolusi Budaya Dan Pertentangan Kelas.”
- [3] A. Tri Rahma Dewi, A. Nurul Aini, I. Sania, Ma Zhilal Azizah, Y. Nurpadilah, Dan P. Studi Manajemen, “Rendahnya Minat Pada Budaya Lokal Di Kalangan Remaja.”
- [4] I. A. Prameswari, Y. Noviyanti, Dan T. Susilowati, “Pengantar Sistem Informasi,” 2024.
- [5] I. H. Santi, *Analisa Perancangan Sistem*. Pekalongan: Pt. Nasya Expanding Management, 2020.
- [6] N. Y. Arifin Dkk., *Analisa Perancangan Sistem Informasi*. Kota Batam: Yayasan Cendikia Mulia Mandiri, 2021.
- [7] T. Apendi, “Manajemen Pengembangan Sekolah Dasar Standar Nasional: Kajian Teoretik,” No. Vol. 3 No. 2 (2018): September 2018, Sep 2021.
- [8] P. Khoerunnisa, & Syifa, Dan M. Aqwal, “Analisis Model-Model Pembelajaran,” 2020. [Daring]. Tersedia Pada: <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/fondatia>
- [9] R. Pahrijal, A. Maharani², Dan M. N. Fitroh³, “Peran Dan Efektivitas Iklan Di Media Sosial Sebagai Media Pemasaran Produk-Sebuah Tinjauan Literatur,” 2022.
- [10] E. Munisah Dan U. M. Kotabumi, “Pengelolaan Media Pembelajaran Sekolah Dasar.”
- [11] S. Astutik, “Penggunaan Media Video Pembelajaran Dan Power Point Dalam Mata Pelajaran Tik Kelas Vii Di Smp Negeri 1 Gurah,” *Science, Engineering, Education, And Development Studies (Seeds): Conference Series*, Vol. 4, No. 2, Nov 2021, Doi: 10.20961/Seeds.V4i2.56735.
- [12] M. Muhammad, C. A. Maradjado, N. Nurdin, J. S. Informasi, S. Bina, Dan M. Palu, “Perancangan Aplikasi Pengenalan Rumah Adat Berbasis Android,” Vol. 4, 2018.
- [13] T. Abdulghani Dan B. P. Sati, “Pengenalan Rumah Adat Indonesia Menggunakan Teknologi Augmented Reality Dengan Metode Marker Based

- Tracking Sebagai Media Pembelajaran,” *Media Jurnal Informatika*, Vol. 11, No. 1, 2019, [Daring]. Tersedia Pada: [Http://Jurnal.Unsur.Ac.Id/Mjinformatika](http://Jurnal.Unsur.Ac.Id/Mjinformatika)
- [14] M. Farronato Dkk., “Current State Of The Art In The Use Of Augmented Reality In Dentistry: A Systematic Review Of The Literature,” *Bmc Oral Health*, Vol. 19, No. 1, Jul 2019, Doi: 10.1186/S12903-019-0808-3.
- [15] N. A. Dewi, “Augmented Reality: Definisi, 4 Contoh, Jenis & Cara Kerjanya,” Sekawan Media.
- [16] A. Rahim, M. Awaliyah, E. N. Patty, Dan G. Artikel, “Analisis Bibliometrik Pada Augmented Reality Dalam Pendidikan: Bagaimana Pemetaannya?,” *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, Vol. 1, No. 1, Hlm. 33–42, 2023, Doi: 10.30812/Upgrade.V0i0.3156.
- [17] H. Ar Rosyid, S. Patmanthara, Dan I. R. Cahyudi, *Game Development*. Malang: Ahlimedia Press, 2021.
- [18] C. A. Sugianto, “Aplikasi Edukasi Tata Surya Menggunakan Augmented Reality Berbasis Mobile,” *Informatics Research And Development*.
- [19] D. Normalasari Dan I. Afrianto, “Aplikasi Identifikasi Kata Berbasis Optical Character Recognition Dan Augmented Reality,” 2019.
- [20] G. Y. Abdillah Dkk., “Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Perangkat Keras Komputer Dengan Fast Corner Dan Natural Feature Tracking.”
- [21] S. Ulfah, D. R. Ramdania, U. Fatoni, K. Mukhtar, H. Tajiri, Dan A. Sarbini, “Augmented Reality Using Natural Feature Tracking (Nft) Method For Learning Media Of Makharijul Huruf,” Dalam *Iop Conference Series: Materials Science And Engineering*, Institute Of Physics Publishing, Jul 2020. Doi: 10.1088/1757-899x/874/1/012019.
- [22] H. Zhang, L. Xiao, Dan G. Xu, “A Novel Tracking Method Based On Improved Fast Corner Detection And Pyramid Lk Optical Flow,” Agu 2020.
- [23] A. Syahputra, S. Andryana, Dan A. Gunaryati, “Dengan Metode Marker Based Sebagai Media Pengenalan Hewan Darat Pada Anak Usia Dini Menggunakan Algoritma Fast Corner Detection (Fcd),” *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, Vol. 5, No. 1, 2021, Doi: 10.35870/Jti.
- [24] M. Al-Ghazaly Sinaga Dan M. Alda, “Penerapan Algoritma Fast Corner Dalam Perancangan Media Pembelajaran Awan Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android,” 2024. [Daring]. Tersedia Pada: [Http://Jurnal.Goretanpena.Com/Index.Php/Jssr](http://Jurnal.Goretanpena.Com/Index.Php/Jssr)

- [25] M. Sumiati, R. Abdillah, Dan A. Cahyo, “Pemodelan Uml Untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta”.
- [26] D. Wira, T. Putra, Dan R. Andriani, “Unified Modelling Language (Uml) Dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi Sppd,” Vol. 7, No. 1, 2019.
- [27] “Contoh Use Case Diagram Lengkap Dengan Penjelasannya,” Dicoding.Com. Diakses: 16 Januari 2025. [Daring]. Tersedia Pada: <https://www.dicoding.com/blog/contoh-use-case-diagram/>
- [28] “Apa Itu Activity Diagram? Beserta Pengertian, Tujuan, Komponen,” Dicoding.Com. Diakses: 16 Januari 2025. [Daring]. Tersedia Pada: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-activity-diagram/>
- [29] S. Al-Fedaghi, “Uml Sequence Diagram: An Alternative Model.” [Daring]. Tersedia Pada: www.thesai.org
- [30] R. Setiawan, “Apa Itu Sequence Diagram Dan Contohnya,” Dicoding.Com. Diakses: 16 Januari 2025. [Daring]. Tersedia Pada: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-sequence-diagram/>
- [31] R. Setiawan, “Memahami Class Diagram Lebih Baik,” Dicoding.Com. Diakses: 16 Januari 2025. [Daring]. Tersedia Pada: <https://www.dicoding.com/blog/memahami-class-diagram-lebih-baik/>
- [32] Y. H. Rayanto Dan Sugianti, *Penelitian Pengembangan Model Addie Dan R2d2: Teori & Praktek*, Vol. 1. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute, 2020.
- [33] L. Oktavira Putri, A. Irma Purnamasari, Dan A. Rinaldi Dikananda, “Pengembangan Game Edukasi Budaya Dan Sejarah Cirebon Untuk Sekolah Dasar Menggunakan Metode Addie,” *Jurnal Teknologi Ilmu Komputer*, Vol. 1, No. 2, Hlm. 55–60, 2023, Doi: 10.56854/Jtik.V1i2.69.
- [34] T. Hidayat Dan H. D. Putri, “Pengujian Portal Mahasiswa Pada Sistem Informasi Akademik (Sina) Menggunakan Black Box Testing Dengan Metode Equivalence Partitioning Dan Boundary Value Analysis,” *Jutis*, Vol. 7, No. 1, 2019, [Daring]. Tersedia Pada: www.ccsenet.org/cis
- [35] A. Fahrezi, F. N. Salam, G. M. Ibrahim, R. R. Syaiful, Dan A. Saifudin, “Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Inventori Barang Berbasis Web Di Pt. Aino Indonesia.” [Daring]. Tersedia Pada: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>
- [36] M. Alda, “Jurnal Media Informatika Budidarma Vol 4 No 1 Januari 2020,” *Jurnal Media Informatika Budidarma*, Vol. 4, No. 1, Hlm. 1–249, Jan 2020.