

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dari “Penerapan Algoritma *Knuth Morris Pratt* Pada Sistem Kuliner Berbasis Android Di Bekasi” maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Pencarian tempat makan di bekasi dengan menggunakan *algoritma knuth morris pratt* dapat lebih mudah dan cepat.
2. Diharapkan sistem pencarian tempat makan ini dapat mengurangi waktu yang terbuang sia – sia akibat mencari tempat makan yang diinginkan.
3. Pengalaman pengguna (*user experience*) yang lebih baik diperoleh melalui sistem ini, khususnya bagi penikmat makanan dan pecinta kuliner yang sering merasa jenuh dengan tempat makan yang sama. Sistem ini membantu pengguna menemukan variasi tempat makan yang mungkin belum pernah mereka kunjungi sebelumnya, memberikan pilihan yang lebih beragam.

5.2 Saran

Untuk Pengembangan lebih lanjut dan implementasi yang optimal dari sistem kuliner berbasis android ini, beberapa saran yang dapat dipertimbangkan adalah :

1. Pengembangan fitur rekomendasi mengintegrasikan sistem rekomendasi berbasis preferensi pengguna untuk memberikan saran tempat makan yang sesuai dengan selera dan kebiasaan mereka.
2. Kolaborasi dengan pemilik tempat makan sistem ini akan berkembang dengan baik jika ada kerja sama dengan para pemilik tempat makan. Mereka bisa memberikan informasi terkait promosi, menu baru, atau acara khusus yang dapat menarik pengguna untuk mengunjungi tempat mereka.
3. Penggunaan teknologi *AI* untuk analisis sentimen teknologi kecerdasan buatan (*AI*) dapat ditambahkan untuk menganalisis ulasan atau *feedback* pengguna terkait tempat makan tertentu.

