

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berikut Kesimpulan dari penelitian ini:

1. Aplikasi *Augmented Reality* meningkatkan daya tarik dan pemahaman siswa terhadap budaya melalui visualisasi interaktif dan objek 3D.
2. Implementasi AR dengan algoritma *FAST Corner Detection* membantu siswa memahami konsep budaya secara lebih visual dan *real-time*.
3. Penggunaan aplikasi AR sebagai media pembelajaran terbukti mengatasi keterbatasan media konvensional. Teknologi ini memberikan pengalaman belajar yang lebih menarik dan inovatif, sehingga siswa lebih aktif dalam memahami materi.

5.2 Saran

Berikut saran dari penelitian ini:

1. Menambah koleksi objek 3D baju adat agar memberikan pengalaman belajar yang lebih variatif.
2. Menambahkan fitur kuis mengenai baju adat untuk meningkatkan keterlibatan pengguna.
3. Menyertakan database pengguna sehingga guru dapat memantau perkembangan siswa dengan lebih efisien.