

DAFTAR PUSTAKA

- [1] L. Andriyani, M. Purwati, A. G. Wijayanti, H. Rahmawati, H. L. Putri, dan D. N. Khotimah, "Optimalisasi Peran Perpustakaan Guna Meningkatkan Minat Listerasi Di Desa Banjarnegoro Mertoyudan," vol. 5, no. 1, hal. 23–28, 2022.
- [2] M. F. Sjoifjan, F. Fauziah, dan R. T. Aldisa, "Kombinasi Algoritma Sequential Search dan Fitur Autocomplete Pada Aplikasi Arsip (E-Arsip) Perpustakaan Berbasis Web," *J. Inf. Syst. Res.*, vol. 4, no. 4, hal. 1262–1269, 2023, doi: 10.47065/josh.v4i4.3748.
- [3] E. W. Suprihatin, "Desain Sistem Informasi Perpustakaan Desa Dalam Rangka Mendukung Program Transformasi Perpustakaan Berbasis Inklusi Sosial," *Media Pustak.*, vol. 28, no. 3, hal. 214–227, 2021, doi: 10.37014/medpus.v28i3.1022.
- [4] S. R. Khasanah, K. Gede, D. Putra, I. Putu, dan A. Dharmadi, "Analisis Sentimen Berita Universitas Udayana Menggunakan Metode Full Text Search (Natural Language) Dan Rule Based Method," *JITTER-Jurnal Ilm. Teknol. dan Komput.*, vol. 3, no. 1, 2022.
- [5] E. Apriliansi, A. Lestari, dan A. S. Sahay, "Implementasi algoritma levenshtein distance untuk pencarian judul skripsi dan menambahkan fitur autocomplete pada website repository skripsi jurusan teknik informatika universitas palangka raya," *J. Inf. Technol. Comput. Sci.*, vol. 1, no. 2, hal.

- 2798–3862, 2021, [Daring].
- [6] R. Fadhli, M. Bustari, A. Suharyadi, dan F. M. Firdaus, *Manajemen perpustakaan sekolah: Teori dan praktik*, no. October. 2021.
 - [7] K. Schwaber dan J. Sutherland, “Panduan Definitif untuk Scrum: Aturan Permainan,” *Scrum.Org*, no. November, hal. 1–17, 2020.
 - [8] M. Rusli dan E. Triandini, “Memodelkan Sistem Informasi Berorientasi Object.pdf.” hal. 184, 2022.
 - [9] S. Ramdany, “Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web,” *J. Ind. Eng. Syst.*, vol. 5, no. 1, 2024, doi: 10.31599/2e9afp31.
 - [10] Suharni, E. Susilowati, dan F. Pakusadewa, “Perancangan Website Rumah Makan Ninik Sebagai Media Promosi Menggunakan Unified Modelling Language,” *Rekayasa Inf.*, vol. 12, no. 1, hal. 1–12, 2023, [Daring].
journal.istn.ac.id/index.php/rekayasainformasi/article/view/1527/1021
 - [11] L. P. Sumirat, D. Cahyono, Y. Kristyawan, dan S. Kacung, *Dasar-Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. 2023.
 - [12] M. . Indra Ava Dianta, S.Kom., *Logika Dan Algoritma Untuk Merancang Aplikasi Komputer*. Yayasan Prima Agus Teknik, 2021.
 - [13] P. S. Ganney, *Web Programming*. 2019. doi: 10.1201/9781003316244-11.
 - [14] M. S. Ummah, *Belajar Pemrograman Web Dasar*, vol. 11, no. 1. 2019.
 - [15] Y. N. Daniati, I. A. Zulkarnain, dan K. Nurfitri, “Penerapan Algoritma

Levenshtein Distance Pada Sistem Pencarian Data Buku Berbasis Web,”

Komputek, vol. 6, no. 1, hal. 81, 2022, doi: 10.24269/jkt.v6i1.1144.

- [16] I. Syahputra dan F. Syakti, “Perbandingan Algoritma Levenshtein dan Jaro Winkler Pada Sistem Informasi Pencarian Dokumen Perundang-Undangan (Studi Kasus : Diskominfo Lahat),” *Smatika J.*, vol. 12, no. 02, hal. 176–186, 2022, doi: 10.32664/smatika.v12i02.696.
- [17] S. D. Pratama, L. Lasimin, dan M. N. Dadaprawira, “Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Edu Digital Berbasis Website Menggunakan Metode Equivalence Dan Boundary Value,” *J-SISKO TECH (Jurnal Teknol. Sist. Inf. dan Sist. Komput. TGD)*, vol. 6, no. 2, hal. 560, 2023, doi: 10.53513/jsk.v6i2.8166.
- [18] Y. D. Wijaya dan M. W. Astuti, “Pengujian Blackbox Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Pt Inka (Persero) Berbasis Equivalence Partitions,” *J. Digit. Teknol. Inf.*, vol. 4, no. 1, hal. 22, 2021, doi: 10.32502/digital.v4i1.3163.